

Det Nye COMPUTER

Uafhængigt Commodore-magasin

Lav fed musik med:

AMIGA FUNLAB



Læs alt om:
Julens hotteste spil!

Tests:

11 tekstbehandlere til
C64/Amiga, ny Mac-emulator
og miniharddisk til A500

Også i dette nr.:

Besøg hos nyt dansk spilfirma og
Don Bluth, manden bag Dragon's Lair
PLUS – løsning til Manhunter: New York!



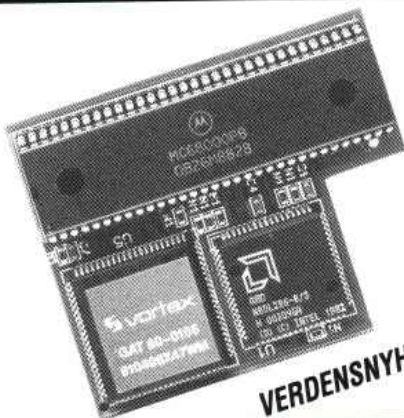
DANMARKS STØ

AT once AT-KORT til Amiga 500

Vortex AT kortet gør din Amiga 500 til en vaskeægte 80286 PC'er. På kortet, som bygges ind i Amigaen, sidder en 16 bit 8Mhz 80286 processor. Amigaens floppydiske, harddiske, mus, lyd, ur, seriel og parallel understøttes fra DOS. Grafikken er Super CGA eller Hercules. AT-once kører som et selvstændigt vindue på Amiga, d.v.s. 100% multitasking mellem Amiga og PC.

Ring for yderligere oplysninger.

KUN 3599,-



VERDENSNYHED

JOYSTICK



Arcade Serien er verdens mest holdbare joysticks. Holder i mange år.

The Arcade	299,-
The Arcade Turbo	329,-
Prof. 9000 De Luxe, (m. variabel autofire)	349,-
Trådløs UFO (m. autofire)	379,-
Mouse Master, mus/joystick omskifter	399,-
4 spiller-kabel (kick-off II)	199,-

AMIGA FREEZERE



Mange funktioner som: kopiering, snyde-liv, hent lyd/grafik, maskinkodemonitor, sprite editor, virus detektor, slowdown mode og meget, meget mere.

Action Replay m/ dansk manual	1199,-
Nordic Power A500, menustyret	1199,-

HARDDISKE



AMIGA 500:

Commodore A590, 20Mb *)	4299,-
Vortex, 30 Mb *)	5799,-

AMIGA 2000:

40 Mb Quantum / GVP *)	5999,-
med Quantum HD (11ms)	5999,-
85 Mb Seagate 1096 N Supra	5949,-
med Seagate 1096 N	5949,-
*) Plads til RAM	

AMIGA



AMIGA 500 komplet	3999,-
Amiga 2000 m/ 1084S	10300,-

* Studietilbud, gælder kun til studenter, lærlinge og lign. / øvrige med gyldigt studiekort.

TV Modulator	299,-
Philips 8833 II Farvemonitor .. NY MODEL	2699,-

GENLOCK

Med en Genlock og Amiga kan du lægge tekst og grafik oven på et videobillede, f.eks. egne hjemmevideoer. Kører med alt software.

miniGEN til hjemmebrug

1999,-
Rendale A8802, Professionel
4999,-

Video kabelsæt: 199,-



MODEM

Komplet med software, kabler m.m.
Ring for yderligere oplysninger



TRANS MODEM 1200	1097,-
TRANS MODEM 2400	1585,-
DESIGNER 9600 Baud .. NYHED	6299,-
POCKET 2400 .. NYHED	1899,-

RSTE UDVALG!

MaxiMem™ 2 Mb

NU MED 1 MB CHIPMEM

MaxiMem er en intern RAMudvidelse til Amiga 500 og helt enestående, da den kan udvides i 512Kb trin helt op til 2Mb. Flere og flere programmer der er på markedet idag og fremover, kræver mere og mere hukommelse. Derfor er MaxiMem en god investering, da man altid kan udvide efter behov. Køber man derimod en almindelig 512Kb RAM kan man ikke senere udvide denne. MaxiMem monteres internt i porten under Amiga'en, og har også indbygget ur med batteri backup, samt afbryder til RAM'en. MaxiMem leveres med illustreret manual

MaxiMem 512K 999,-

Gary adaptor 349,- CPU adaptor 399,- 4 RAMkredse (512K) 399,- 8372 Agnus 999,-

TEKNISKE DATA

512Kb: MaxiMem, monteres under Amigaen. Ingen yderligere foranstaltning er nødvendig. **1Mb:** Et lille print kaldet Gary adaptor skal indbygges i computeren. 4 RAMkredse (512Kb) isættes i de tomme sokler på MaxiMem. Gary adaptoren skal altid isættes ved 1 Mb eller derover. **1,5Mb:** Yderligere 4 RAMkredse monteres på MaxiMem, og Gary adaptoren stadig isat. Denne konfiguration virker ikke med Kickstart 1.2. **1,8Mb:** Igen isættes 4 RAMkredse. Uden CPU adaptor kan man kun udnytte 1,8Mb af de 2 Mb på kortet. Se videre. **1 Mb CHIPMEM:** Hertil monteres altid både Gary adaptoren og et andet print, CPU adaptor, i computeren. **1 Mb CHIPMEM** kan lade sig gøre fra 512Kb på MaxiMem. Med en omekifter kan der frit vælges mellem CHIP- og FASTMEM. 1 Mb CHIPMEM er kun muligt hvis computeren har en 8372 BIG FAT AGNUS video chip indbygget. Dog kan de fleste A500 fra rev. 5 og højere opdateres fra 8371 Agnus til 8372. I alle konfigurationer kan MaxiMem monteres ved hjælp af en skruetrækker. Der skal ikke loddies eller ridses på bundkortet.

AMIGA 500 INDBYGNINGSKASSER

View Center

Gør det muligt at placere monitoren ovenpå Amigaen. Giver Amigaen et flot look.

449,-

Control Center

Plads til drev og andet udstyr under monitoren. Joysticks porte ført frem.

749,-

Top Section

Udbyg Control eller View Center med endnu en top.

399,-

Control Center med ekstra Top Sektion

Stereo Sound Sampler

Commodore Amiga



Kan optage lyd/musik digitalt, som derefter kan manipuleres med Amiga. Amitech Sampler er rost af fagbladene i Danmark, Sverige, Tyskland, England og USA. Et dansk produkt af en meget høj kvalitet. Se her hvorfor:

Stereo. Mikrofon indgang. Over 100 KHz Samplerrate. Digital VU/PEAK indikering. Mono/stereo omskifter. MIC/LINE omskifter. Fuld software kompatibel.

Incl. audio kabel. Incl. stereo software.

Leveres i lækker box.

799,-

BESØG VOR BUTIK I ÅRHUS



COMPU CENTER
Nørre Allé 55 8000 Århus C.
Tlf. 86 13 98 22 (Ingen foresendelse.)



Kvalitet
Tryghed
Produktviden

Bestil på tlf. 86 22 06 11
eller på fax: 86 22 06 55

Vi har Danmarks hurtigste levering!



ALCOTINI
HARD & SOFTWARE APS

Lysøjen 10, 8520 Lystrup. Tlf. 86 22 06 11
Telefontid: 9-17.00. Priser incl. moms

Se også vor annonce side 8-9!

Holm Slagelse har Danmarks største udvalg

* COMMODORE * AMSTRAD * SPECTRUM

1 Assembler Tour Disc Version, fordelt på 2 disketter. Før 198.- **NU KUN 98,-**

2 Mon 64 fra Handic:
Vel nok den bedste maskinkode-montør på kapsel, der nogensinde er lavet. Du kan bl.a. opdele din memory i 2 dele og vælge mellem hvilken del du skal bruge. Før 695.- **NU KUN 248,-**

3 EKSTRA FEDT TILBUD:
v/ ordrer over kr. 300.-
Til alle, der bestiller varer i 1990. 1 stk. **Gamekiller Infinity Machine**, gratis med i ordreposen. (Gælder så længe lager haves)

4 Commodores 3-D Kryds og bolle spil
Dansk vejledning. Sjovt spil for de små. (BÅND) Før 98.- **NU KUN 27,75**

5 For ham eller hende,
som ønsker at lave sine egne programmer hurtigst muligt, har vi det originale Commodore-program - **logoindlæring** med en lækker dansk manual, på disk. Før 448.- **NU 225,-**

6 Ring eller skriv...
- efter vor lagerliste på Amstrad - Commodore C 16 - Plus 4 - Spectrum - MSX - Commodore 64
Prisen er **KUN 15,-**

7 Easy Script
Originalt Commodore tekstbehandling på disc. Før 495.- **NU KUN 148,-**

8 Disc Bonus Pack
- Kan lave: Back-up, Maskinkode, Screen dump, Grafik, lydeffekter, lav dine egne spil, lær om Bit og Bytes og meget, meget mere.
KUN DISC. Før 398.- **NU 228,-**

9 Commodore Macro Assembler Development System KUN DISC Før 285.- **NU 165,-**

13 Pilot er sproget!
- Hvor du med en dansk vej. er i stand til at skabe musik, bevægelige figurer samt at definere dine egne karakterer, så som Æ, Ø, Å og mange andre uundværlige ting. KUN PÅ DISC. Før 698.- **NU KUN 238,-**

14 Commodores org.program:
3 gange Mat og Brøk. Lidt mini-matematik, et spil og et sjovt regnespil. Dansk vej. (BÅND). Før 198.- **NU KUN 48,-**

17 Quiz-master
(på bånd), er et helt formidabelt quiz-program, hvor du med en simpel brugsanvisning kan lave de mest avancerede quiz'er - Igen et originalt Commodore-program. Før 248.- **NU KUN 98,-**

18 Commodores originale matematikmodul: på bånd. Dette program er et unikt matematikprog. med 2.- og 3.-grads ligninger. Dansk vej. Før 248.- **NU KUN 48,-**

19 Spil BBC Mastermind på bånd, originalt Commodore spil til **KUN 68,-**

Danmarks billigste priser!



10 Commodore 1541-II diskteststation:
Kr. 1699,-
incl. moms



20 Af den norske forfatter Bernt Malde på nynorsk (næsten dansk) »Det bedste data-kursus på din 64'er«
NU KUN 148,-

11 Commodore's Programmers Utilities på disc. 12 programmer som bare er »der-ud-af«. Før 398.- **NU KUN 128,-**

12 Commodore's originale Ord og Words
2 søde, små spil for hele familien. Her skal du lege med ord, og du kan selv vælge danske eller engelske ord. Dansk vej. (BÅND) Før 110.- **NU KUN 48,-**

15 Kan du lide eventyr-spil?
Har du været gennem alle de eventyr-spil, du har? Kan du lide lange nætter foran computeren? - Så har Commodore lavet nogle af de bedste, som her udbydes til spot-priser: KUN PÅ DISC.

**ZORK II
ZORK III
DEADLINE
SUSPENDED**
Før 298.- **NU KUN 148,-**
Pr. stk.

ALLE 4 SPIL KUN KR. 298,-
16 Kodak 5 1/4" 15/S D
Incl. box til 80 disketter
KUN 99,-

Brainpower-programmer:
5 flotte og meget professionelle programmer.
Normalpris på disc 895.-
Normalpris på bånd 635.-

Sælges p.g.a. engelsk manual nu til MEGET BILLIGE PENGE!
Numbers at work, an introduction to business and everyday numeracy.
Entrepreneur, the complete business start-up kit.
Project Planner, take control of time on any task.
Decision Maker, real problem solving with Your micro.
Forecaster, a simple, yet versatile approach to prediction.
PR. STK. 198,-
PR. STK. 148,-

Tilbudene gælder lige så længe lager haves.
Forbehold for trykfejl og evt. udsolgte varer.

Danmarks førende software-butik

Holm Data
Parat til fremtiden
SCHWEIZERPLADS 10
TLF. 53 52 88 20

JAI! Send mig straks følgende tilbud:

Nr. ☐ kr. _____ Nr. ☐ kr. _____
Nr. ☐ kr. _____ Nr. ☐ kr. _____
Nr. ☐ kr. _____ Nr. ☐ kr. _____
Nr. ☐ kr. _____ Nr. ☐ kr. _____
Nr. ☐ kr. _____ Nr. ☐ kr. _____
Nr. ☐ kr. _____ ☐ Ønskes sendt pr. efterkrav
Nr. ☐ kr. _____ Kr. _____ vedlagt i check
Forsendelsesgebyr kr. 25.- Efterkrav + kr. 25.-

NAVN: _____
ADR.: _____
Postnr.: _____ BY: _____
TELF.: _____

Kuponen sendes til Holm Data, Schweizerplads 10, 4200 Slagelse

I · N · D · H · O · L · D

Ansvarshavende udgiver:
Klaus Nordfeld

Chefredaktør
Christian Martensen

Spilredaktør:
Søren Bang Hansen

Medarbejdere
Rasmus Bertelsen, Torben Hammer, Peter Juul, Bo Jørgensen, Jesper Kehlet, Marc Friis-Møller, Jesper Støen Møller, Flemming Steffensen, Morten Strunge Nielsen, Jakob Sloth, Christian Sparrevohn, Kim Aagaard, Holm, Christine, Madsen, Niels Lassen, Henrik Clausen, Gert Sørensen, Lise Borup Sørensen, John Alex Hvidlykke, Rune S. Nielsen, Emil Hahn Pedersen, Søren Bille, Claus Leth Jeppesen, Hans Henrik Bang

Abonnements-service:

Att.: Mai Højsteen
Telefontid: 11.00-16.15
Telefon: 33 91 28 33, lok. 24
Postgig: 9 71 16 00
Årsabonnement kr. 348,50
1/2-års abonnement kr. 190,-
Hvis bladet er enten forsinket eller udebliver, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor

Annoncer

Dansk Selektiv Presse ApS
St. Kongensgade 72
1264 København K
Telefon: 33 11 32 83
Telefax: 33 91 01 21
Annoncechef: Lars Merland
Konsulent: Birgitte Møller Ibsen

Ifølge analyseinstituttet AIRM's læserundersøgelser 1990 har "COMpuT" 238.000 læsere - hver måned, hvilket svarer til en dækningsgrad i befolkningen på ca. 6%.

Redaktion og udgiver:

Forlaget Audio A/S
St. Kongensgade 72
1264 København K
Telefon: 33 91 28 33
Telefax: 33 91 01 21

Vigtigt:

Artikler og fotos i "Det Nye COMpuT" må ikke udnyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden forlagets skriftlige accept. Også med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

Produktion:

Dimensia III Grafik
Haslev Fotosats
Fig Grafisk Design
Partner Repro
InSats
Barghoiz Offset
Dansk Andels Trykkeri

De fleste redaktionelle sider "Det Nye COMpuT" er lavet på en Amiga 3000, med tilhørende soft- og hardware, af firmaet Dimensia III Grafik.

Fotos:

Tobiasch Fotograf
Japson Data
Playground

Distribution:

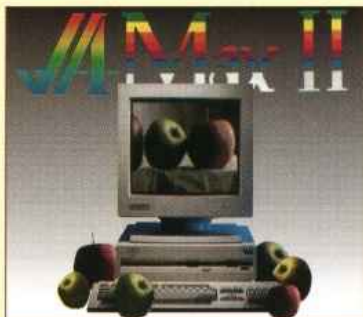
Danmark: DCA, Avispostkontoret
Norge: Narvesen

Dansk Fagpresse

ISSN: 0905-6009

COM-885:

"Det Nye COMpuT" is Bulletin Board System kører 24 timer i døgnet, 7 døg i ugen, 1200/2400 baud, 8 databit, 1 stopbit og ingen paritet. Brug IKKE et abonnementskort, som password, men brug et efter eget valg. Følg iøvrigt instrukserne på boksen, for at blive registreret som bruger.
"COM-885" telefon: 33 13 20 03
SysOps: Claus L. Jacobsen og Hans Henrik Bang



6

14

18

23

Computer Hotline

Nyheder fra hele verden, samlet eet sted.

Århusianske ambitioner

Fire fyre fra Århus laver spil. Og de er professionelle. Vi har besøgt dem.

A-Max II

Mac-emulatoren A-max til Amiga er kommet i en ny version - og der er både godt og dårligt nyt. Vi tester.

GVPower

En helt ny og meget lille harddisk til Amiga 500 har set dagens lys. Og den får kun roser med påCOMpuTervejen. Læs selv!

I Dragens klør

Vi besøgte manden der gav os "Dragon's Lair" og "Space Ace".

26

Secret Service

Snydetid igen, med masser af peeks, pokes og koder til alskens spil.

29

Gameplay

I anledning af julen er spilletest-sektionen større, bedre - og du skal læse det - lige nu!

33

Games Preview

Hvad venter om hjørnet? Vi smugkigger på spiltitlerne der er på vej.

48



50

54

58

61

Mailbox

Meninger, vittigheder og kommentarer samlet i den populære brevkasse.

Hvad du ønsker skal du få!

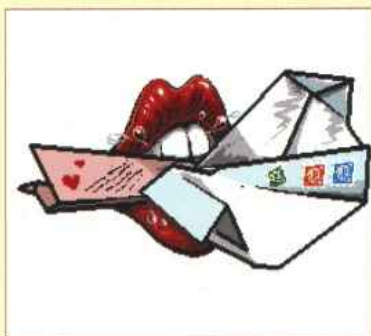
"Det Nye COMpuT" giver dig nogle julegaveideer til ønskeseddelen.

Funlab

For under 10.000 kr. får du dit eget musikstudie, med en A500, Funlab-keyboard og software, der gør det legende let at lave musik.

Manhunter: New York

Første del af løsningen til fremtids eventyret fra Sierra On-Line.



Tekstbehandling

Stortest af hele 11 tekstbehandlingsprogrammer til Amiga og C64

64

PD-Special

Nye Public Domain-programmer, der spænder lige fra underholdning til det helt seriøse - noget for enhver smag.

72

Gallery

Læsernes egne kreaturer i bladet - send ind og vind op til kr. 500,- skattefrit!

76

Apropos

Er den traditionelle computer på vej ud, med Commodores nye CD-TV? Flemming Steffensen giver sit private bud på sagen...

78



COMPUTER HOTLINE 90

Sofiech bliver international

Selv om computerindustrien på det seneste har været præget af nedgang og konkurer, er der da også et par solstråle-historier imellem:

Sofiech har netop stiftet et datterselskab i Sverige, i en forstad til Stockholm, Solna. Ved samme lejlighed blev firmaet omdannet til aktieselskab, og Sofiech's Henrik Sonne lægger ikke skjul på, at det er et stort skridt, hans firma nu har taget.

Men Henrik Sonne er optimistisk med hensyn til fremtiden. F.eks. mener han, at uvidelsen hurtigt vil give sig udslag i en mere effektiv ekspedition af firmaets kunder, og har i samme åndedrag ansat svenske Torbjørn Ström fra firmaet Dennis Bergström Trading, til at lede det svenske kontor.

Åbne mesterskaber i KickOff 2

Vestegnens Data i Greve, arrangerer nu de åbne sjællandsmesterskaber i KickOff 2, hvor også "Det Nye Computer"'s læsere kan deltage. Mesterskaberne vil blive afviklet 8-9 december i Greve, nærmere besked herom vil blive fremsendt til deltagerne.

Indstillingen bliver som følger: 2. division, tør bane, standard spilleropstilling, after touch, 2x5 min., cup-regler.

Firmaet Supersoft har sponsoreret computerspil, joysticks og brædspil til 1., 2. og 3. pladserne, udover præmier fra Vestegnens DATA.

Spørgsmål ang. deltagelse osv., tlf: 4369 1173. Og så må deltagerne bare håbe på, at KickOff-hajerne fra "DNC"'s redaktionen ikke tropper op, forklaedt til ukendelighed - for så ved vi jo godt, hvordan det går...

Commodore i Berlin

Man kan sige meget positivt om Berlin, men nogen køn by er det s'gu ikke! Berlin bærer tydelig præg af, at byen blev bombet til atomer under Anden Verdenskrig, og næsten alle bygninger er derfor fra efter 1945. Berlin er højhus efter højhus og i det tidligere øst-Berlin er det ekstremt. Der kan man finde boligkomplekser der får Ishøj til at ligne Amalienborg og i et af dem er der bosat over 190.000 øst-tyskere!

Øst-Tyskland er håbløst bagefter i forhold til Vest-Tyskland, og det er noget man ser meget tydeligt på computerfronten. Langt de fleste skoler har ingen computere overhovedet, men på en teknisk skole i øst-Berlin har de dog været heldige, og de meget stolte over deres Commodore +4, selvom 'monitoren' er en TV-skærm!

En øst-tyskers gennemsnitlige månedsløn er ca. 800 DMark (omkring 3000 kroner). Men en Amiga 500 koster omkring 4000, og der er ikke mange der

prioriterer en computer højere end mad på bordet.

Det vides ikke, hvor mange Amigaer, der egentlig er solgt i øst-Tyskland, men der er ingen tvivl om at det er et u-land hvad angår Commodorecomputere - endnu.



Hvis man ikke har nogen Amiga må man jo finde noget andet at bruge tiden på. Denne mand stod musse-stille i over en time. Bizar hobby!

Tag disketterne med i byen

Har du ikke tit stået en lørdag aften når du skulle i byen, og tænkt på, hvordan du skulle få dine disketter med? Nu er løsningen her i

form af en smart diskettetaske fra Lindy. Tasken er lavet af antistatisk PVC, med et røntgen-blokerende lag, så dine programmer ikke bliver slettet, hvis du skulle blive ramt af en mindre brintbombe, eller gå gennem en bagagekontrol i lufthavnen. Når tasken åbnes, kan den foldes om til et diskettestativ, med disketterne placeret i små lommer på hver side. Tasken fås i 2 versioner til 10 eller 20 disketter, og koster hhv. 129,- kr. og 185,- kr.



Betafon
Istedgade 79
1650 København
Tlf: 31 31 02 73

Discount software

En ny Gallup-undersøgelse viser, at de såkaldte "billig-spil" er mere populære end nogensinde. Faktisk udsælger de fuldprisspillene med forholdet 5:2!

Og det er interessant nok et enkelt firma, der sidder på 25% af dette lukrative marked - Code Masters. Hvis vi ser på den økonomiske side af sagen, er det kun Ocean, der har en omsætning, som kan måle sig med de berygtede Code Masters.

Den britiske billigsplids-producent har slået sig op på en politik med at smide spil på markedet i stort tal. Firmaet bruger næsten ingen penge på annoncering - det drejer sig udelukkende om at få så mange spil ud på hylderne som muligt.

Men også Electronic Arts har lanceret en ny billigsplids-label ved navn "Star Performers", hvor de vil udgive nogle af deres ældre hits til en mere "fornuftig" pris. Af de mest oplagte køb kan nævnes: Interceptor (Amiga), Caveman Ughlympics (C64), Hound of Shadow (Amiga) og Strike Fleet (C64).

Flere filmlicenser

Aldrig før har der været så mange "film-spil" på markedet, og nu er der endnu flere på vej!

Image Works (Mirrorsoft) har netop sikret sig rettighederne til den kommende "Predator II", der som du sikkert har gættet er fortsættelsen til den originale Schwarzenegger science-fiction film. I 2'eren er muskelbundtet Arnie imidlertid skiftet ud med charmetrolden Danny Glover ("Dødbringende våben"), hvilket kun kan være en forbedring.

US. Gold har netop med- ➤

COMPUTER HOTLINE 90

◀ delt, at de har købt spilrettighederne til "Godfather III". Det er endnu småt med oplysninger om spillet, der ventes ude engang i løbet af foråret 1991. Filmen er en fortsættelse af gangstersagaen om Corleone-familien.

Spillet vil lige som "Night Breed" blive udgivet i to versioner: et eventyr-agtigt spil, og et rent actionspil. Flere nyheder i "Games Preview", så snart vi modtager de officielle pressemødelser!



Activision købte Infocom-labelen i sin tid, men har siden lukket firmaet som en eventyrfilial, og bruger nu ledet navnet som tasker, for at udgive alt muligt andet. Blevet: "Infocom's" nyeste Nintendo-spil...

Farvel Activision

Et af vor tids største og ældste softwarehuse, Activision, er nu godt på vej til at trække sig helt ud af computermarkedet.

Det amerikanske moderfirma har i længere tid kørt med stort underskud (\$13 millioner), og for nyligt tabte det en stor erstatningssag mod Magnavox, \$6 millioner skulle betales. Det blev dråben, der fik bægeret til at flyde over.

Activision har nu besluttet at trække sig ud af computermarkedet for helt at koncentrere sig om at producere spil til konsollerne, der fortsat vinder indpas i USA og Japan. Samtidig har man skåret sin engelske afdeling, Activision UK, ned til næsten ingenting, hvilket for mange forekommer uretfærdigt, da Activision i England faktisk har haft stor succes - i modsætning til hjemme i staterne!

Sierra, der indtil nu er blevet distribueret af Activision, har valgt at åbne deres eget kontor i London.

Amigagrafik i perspektiv

Det finske ray-tracing og animeringsprogram REAL 3D giver en raffineret grafikkontrol, der formår at gøre selv hærdede grafikentusiaster målløse.

Programpakken REAL 3D består af 3 hoveddele, nemlig en

2D IFF billeder rundt om dine egne selvdefinerede 3D figurer. Bagefter er det så helt op til dig selv, at vælge hvilken overflade, og i hvilket lys din figur skal fremstå i.

En af REAL 3D's store fordele,



editor, en real-time wire-frame og en solid modeller.

Med i pakken følger der også en meget fyldestgørende manual, som tager dig igennem grafikens 3D-verden helt fra bunden og op til de mere sofistikerede animationer.

REAL 3D råder over redskaber, der gør det til en leg, at flytte, rotere, strække og bøje dine billeder som du ønsker. Desuden er det muligt, at modulere

i sammenligning med andre 3D ray-tracingsprogrammer, er at REAL 3D er et usædvanligt hurtigt program.

REAL 3D kan fås i 3 versioner. En begynderversion til 99 pund, en professional til 299 pund, og en Turbo-Professional for de velbeslædede til 379 pund. Den sidstnævnte garanterer fuld udnyttelse af eventuelle acceleratorkort. Nogen dansk forhandler kendes ikke endnu.



DM i adventureløsning

For tredje gang i træk afholder Adventure-Klubben i Maribo Danmarks mesterskabet i adventureløsning, og som noget nyt bliver der også adgang til ikke-medlemmer af klubben. Konkurrencen vil løbe af stabelen sidst i januar måned, og spillet, der denne gang kæmpes i, kræver en Amiga med min. 1 MB RAM.

Prisen for at deltage er kr. 150,- (spillet er inklusiv), med præmier til de fem bedst placerede, plus diplomer til de 10 bedste. Kontakt:

Adventure-Klubben
Vestergade 25a
4930 Maribo
Tlf.: 53 88 47 17

Bech & Erlik Tips

Vi har modtaget:

"Vi har fået en del henvendelser omkring problemer ved aflevering af Amigatips datakuponer ved de nye On-Line kiosker. Bech & Erlik har derfor besluttet at sælge vores nyeste og kraftigste tipsprogram, Amigatips III til alle "gamle" tips-kunder til en ren ombytningspris. Med Amiga-tips III er udprintningsdelen ændret således at kuponerne kan læses uden problemer ved On-Line kiosker. Udover dette indeholder Amigatips III en lang række andre nyheder og forbedringer."

Med ren ombytningspris mener Bech & Erlik 500 kroner, og der er endda bonus, hvis man svarer inden 1-12-90. For så får du gratis System-konstruktøren III med i købet. Et tilbud du næsten ikke kan sige nej til - medmindre du kun interesserer dig for hestetravløb, selvfølgelig...

Bech & Erlik,
tlf.: 42 81 88 25



DANMARKS STØ



Golden Image er en ny stærk serie Amiga produkter af højeste kvalitet. De lagerføres af Danmarks mest populære Amiga forhandler, Alcotini, som også påtager sig 1 års garanti på eget værksted. Også priserne er yderst konkurrencedygtige, check selv...

GOLDENIMAGE®

DISKDREV

I hele Golden Image serien benyttes udelukkende 100% støjsvage kvalitetsdrev. Alle er forsynet med videreført bus, afbryder og støvklap.

SENATOR 3A

3.5" externt, 70 cm kabel.

999,-

MASTER 3A-1D

Flot model med trackdisplay, så man løbende ser hvor læsehovedet er.

1249,-

MASTER 5A

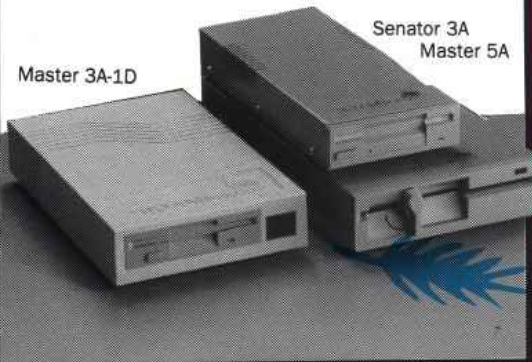
5.25" externt. 100% kompatibel, med egen strømforsyning.

1499,-

A2000 INTERN

Med dansk vejledning.

999,-



Master 3A-1D

Senator 3A
Master 5A

MUS:

Topkvalitet med microswitcher på tasterne. Holder i mange år.. Disse mus blev kåret som de bedste i COMPUTER's store test!



GI-500, før 499,-

NU 299,-

GI-1000, optisk

NU 599,-

RAM

RC-500,

512 K til A500, med ur og afbryder. Dansk manual.

Før 899,-

NU 699,-

RC-2000

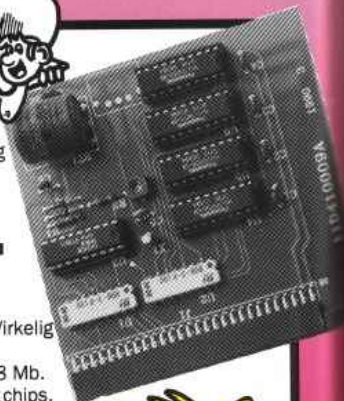
8 Mb RAM kort til A2000. Virkelig topkvalitet. Incl. 2 Mb.

Kan udvides til 4, 6 eller 8 Mb. Benytter almindelige 1 Mbit chips.

Før 2999,-

NU 2499,-

Ekstra 16 RAM kredse (2Mb) til RC-2000 **1599,-**



GOLDENIMAGE® HÅNDSCANNER

Golden Image håndscanneren har en opløsning på 100, 200, 300 eller 400 DPI, og samtidig **64 GRÅTØNER!!!!** (ikke 16 som alle andre). Der medfølger et professionelt scanne/redigeringsprogram, som også kan save i IFF, IMG, PCX, IIFF, MAC PAINT format m.m. Det medfølgende scanner- og redigerings software Tuch UP indeholder bl.a. funktioner som: Rotate i grader, Stretch, Compress, Bold, Mask og Outline. Tuch UP kræver mindst 1 Mb.

Tekniske Data:

Opløsning: 100/200/300/400 DPI
Scanbredde: 105 mm
Gråtoner: 64 i 3 modes
Justering: Ja, lys og kontrast

2399,-



STØRSTE UDVALG!

BØGER:

Vi bestræber os på at have alle Amiga bøger på lager, både danske og udenlandske. Her er de nyeste:

Printers Inside & Out	399,-
Amiga Companion	299,-
Desktop Video Guide	299,-
DOS Quick Reference Guide	149,-
Programming The 68000	369,-
Amiga DOS-CLI 1.3 DK	249,-

PRINTERE

Commodore MPS 1270 Ink Jet

Printer kulsort med 160 tegn/sek.

Total lydløs

KUN 2499,-

Star LC20 **NY 1999,-**

Star LC10 Colour **2699,-**

Star LC200 **NY 3599,-**

Star LC24-200,

24 nål **NY 4499,-**

3.5" DISKETTER

Speciel juletilbud!
Den bedste kvalitet
med 5 års garanti.
I 10 stk. papæske
med labels.

Normal-
pris
7⁹⁵

5⁹⁹

Pr. stk. ved 100 stk.

TRÅDLØS MUS

Slut med ledningskvaler.
Infrarød overførsel med ca. 1,5 m række-
vidde. 100% kompatibel og køres uden
ekstra software.



Før 1499,-

NU 999,-

AMIGA SOFTWARE:

TEKSTBEHANDLING

Interword	899,-
Kindwords 2.0	699,-
Vizawrite 2.02 DK	899,-
Cygnos ED Prof. 2	1055,-
WordPerfect 4.1	1999,-

GRAFIK & ANIMATION

Deluxe Paint III	899,-
DK Manual til DPaint III	299,-
DigiPaint 3	999,-
Pixmate	999,-
My Paint, nemt tegneprog.	499,-
Sculpt Animate 4D, Jr.	1723,-
Sculpt Animate 4D	5999,-
Walt Disney Animation	NYHED 1899,-

VIDEO

TV Show 2.0	1499,-
TV Text Prof.	1899,-
Deluxe Video III	999,-
Pro Video Plus	3899,-
TV Graphics (Baggrund)	599,-

DTP

Professional Page 1.31	1999,-
Professional Draw 2.0	1999,-
Pagesetter II	935,-

DATABASER

Superbase, med dansk manual	599,-
Superbase 2	1299,-
Superbase 3	3599,-

REGNEARK

InterSpread	899,-
SuperPlan	1399,-

SPROG & UTILITY

Lattice C, nyeste version	2399,-
Lattice C++	NYHED 4999,-
Amos, The creator	699,-
Diskmaster	499,-
Quarterback V4.0	699,-
A-MAX, Macintosh Emulator	1799,-
A-MAX, Mac Emulator m ROM	3999,-

MIDI & SAMPLING

Audiomaster III	NYHED 999,-
Intersound	899,-
Bars & Pipes	2699,-
Deluxe Music Constr. set	799,-

NYESTE SPIL

Day of Thunder	299,-
Teenage Mutant Ninja Turtles	399,-
M1-Tank Platoon	399,-
Larry III	549,-
Chuck Yeager AFT. V2.0	399,-
Dragons Strike AD&D	299,-
Simul Cra	299,-

Vi har mange flere spil og seriøst software.
Se i vores katalog-prisliste!

HUGO

Skærmtrolden fra TV2



*Nu til din Amiga
i udvidet version.
Kræver 1 Mb RAM*

KUN 299,-

LABYRINTH

Fra DR

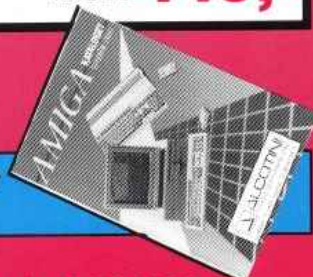
*For hele
familien!* **299,-**

Jule Spil Pakke

Robocop, Ghostbuster II,
Batman, Indiana Jones

Normalpris 1196,-

KUN 449,-



**Vi har Danmarks største udvalg i Amiga tilbehør. Ring efter vort
store katalog (Efterår 90) med over 400 gaveidéer.**

BESØG VOR BUTIK I ÅRHUS



COMPU CENTER
Nørre Allé 55 8000 Århus C.

Tlf. 86 13 98 22 (Ingen foresendelse.)



**Kvalitet
Tryghed
Produktviden**

**Bestil på tlf. 86 22 06 11
eller på fax: 86 22 06 55**

Vi har Danmarks hurtigste levering!

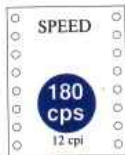
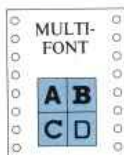


ALCOTIN
HARD & SOFTWARE APS

Lyshejen 10, 8520 Lystrup. Tlf. 86 22 06 11
Telefontid: 9-17.00. Priser incl. moms

Se også vor annonce side 2-3!

Køb din nye STAR printer hos JYFO



- NLQ, draftudskriftskvalitet
- 4 indbyggede NLQ fonte inkl. *italics*
- Papirlørdning ovenfra/bagfra
- Indbygget traktor for endeløse baner, halvautomatisk enkeltarkstødning.

- Papir-parkerings funktion
- Automatisk Tear-off funktion
- Centronics parallel standard I/f
- Epson & IBM Proprinter II kompatibel

Introduktionspris kr. 1.995,- inkl. moms

JYLLAND

Bjerringbro: J.M. Foto, Skolegade 3, 86 68 28 28 **Brønderslev:** Dam Foto, Algade 76, 98 82 07 70 **Esbjerg:** Centrum Foto, Kongensgade 78, 75 13 72 55
Fredericia: Søren Pedersen Foto, Vesterbrogade 11, 75 92 03 55 **Frederikshavn:** Dam Foto, Danmarksgade 49, 98 42 19 10 **Grenå:** Øvlesen Foto, Lille-
 gade 20, 86 32 08 30 **Grindsted:** Jettens Foto, Vesterbrogade 5, 75 32 06 20 **Hadsund:** Lorentz Nielsen Data, Storegade 14, 98 57 18 33 **Herning:** ASG
 Foto, Bredgade 13-15, 97 12 55 14 **Hjørring:** N.C. Foto, Østergade 12, 98 92 13 49 **Hobro:** Foto-Kino, Adelgade 44, 98 52 03 85 **Holstebro:** Foto Jensen,
 Østergade 10, 97 42 49 49 **Horsens:** Foto-Huset, Thonbogade 5, 75 62 23 13 **Kolding:** Fotomagasinet, Østergade 11, 75 52 05 21 **Lem:** Irenes Foto, Bredgade
 83, 97 34 11 50 **Lemvig:** Vestjysk Fotocenter, Vestergade 3, 97 82 03 06 **Nykøbing Mors:** Dam Foto, Vestergade 4, 97 72 39 72 **Ribe:** Ribe Fotocenter,
 Mellemdammen 15, 75 42 33 11 **Randers:** Center Foto, Slotscentret, 86 43 09 55 **Foto-Kino,** Middelgade 3, 86 42 33 55 **Skagen:** Stjerne Foto, Butikscntret,
 98 44 29 25 **Silkeborg:** Alderslyst Foto, Borgergade 7, 86 82 37 72 **Skanderborg:** Fotohuset, Adelgade 69, 86 52 07 37 **Skive:** Chr. Richardt, Nørregade
 16, 97 52 44 66 **Struer:** K.S. Foto, Vestergade 3, 97 85 19 09 **Sæby:** Nytorv Foto, Vestergade 13, 98 46 22 22 **Sønderborg:** Ingwersen Foto, Rådhusstrøve
 9, 74 42 39 66 **Tarm:** Lehmanns Foto, Nygade 3, 97 37 11 97 **Thisted:** Dam Foto, Frederiksgade 8, 97 92 39 92 **Varde:** Fotomagasinet, Kræmmergade
 10, 75 22 00 45 **Vejle:** Byskov Foto, Nørregade 24, 75 82 30 88 **Viborg:** Dam Foto, Sct. Mathiasgade 6, 86 61 58 99 **Aalborg:** Nørregade Foto, Nørregade
 18, 98 16 39 05 **Vejgård Foto,** Vejgård Torv 1, 98 12 08 10 **Århus C:** Jens Basse Foto, Ryesgade 37, 86 13 22 32 **Mimosa Foto,** Store Torv 5, 86 12 04 11
Åbenrå: Ludwig von Münchow Foto, Rasmsherrød 13, 74 62 33 40

SJÆLLAND OG ØERNE

Allerød: Allerød Foto 2, M.D. Madsensvej 12, 42 27 75 78 **Brønshøj:** Brønshøj Foto-Center, Frederikssundvej 185B, 31 60 28 01 **Frederiksværk:** Sandner
 Foto, Nørregade 26, 42 12 00 65 **Frederikssund:** Frederikssund Foto, Jernbanegade 36, 42 31 13 15 **Hellerup:** Refllings Foto, Strandvejen 155, 31 62 24
 42 **Hillerød:** C.P. Data, Slotsgade 10, 42 26 58 20 **Holbæk:** Hagner Foto, Ahlgade 26, 53 43 05 35 **København K:** Fotografica, Skindergade 41, 33 12
 62 52 **København NV:** N.V. Foto, Frederiksborgvej 84, 31 81 80 71 **Nyborg:** Nyborg Foto, Nørregade 11, 65 31 44 44 **Nykøbing Falster:** M.B. Foto, Torvet
 5, 54 85 55 60 **Næstved:** Holm Foto, Ringstedgade 1A, 53 72 05 01 **Odense N:** K.H. Foto, Bogensevej 45, 66 18 10 50 **Roskilde:** Reidl Foto, Algade 27,
 42 35 40 42 **Slagelse:** Holm Foto, Schweitzerplads 10, 53 52 88 20 **Stenløse:** Fotohuset, Stenløse Centret 46, 42 17 01 90 **Svendborg:** Svendborg Foto,
 Korsgade 2, 62 21 55 01 **Søndersø:** K.H. Foto, Sønderse Centret, 64 89 20 02 **Tåstrup:** Tåstrup Fotomagasinet, Køgevej 117, 42 99 60 80 **Værløse:** Jan P
 Foto, Bymidten 50, 42 48 66 60 **Ølstykke:** Ølstykke Foto & Computercenter, Frederiksborgvej 7, 42 17 94 94

COMPUTER HOTLINE 90



Spil Super OsWald på butiksrudden

Nu kan du spille computerspil gennem en glasrude, uden nødvendigvis at røre en joystick. Det betyder at forretninger kan demonstrere spil udefra, uden risiko for at joysticket bliver ødelagt eller stjålet.

Rent praktisk består systemet af 5 sensorer, der er sat op på indersiden af butiksvinduet hos Betafon i København. Det er udviklet specielt til formålet, og fungerer på den måde, at sensorene registrerer en støj, der opstår når du sætter fingeren på ydersiden af glasset. I nærheden af elektriske installationer vil der nemlig altid være et elektrisk støffelt, der "brummer" med frekvensen på lysnettet, og den fungerer du som en slags antenne for. Derfor skal sensorene på joysticket bare lytte efter kraftigt brum, for det betyder at der er en "antenne", såsom din finger, lige i nærheden. Faktisk er det ikke engang nødvendigt at røre glasset. Selv om du holder fingeren en cm. fra ruden, fungerer det fint alligevel. "Joysticket" er i skrivende stund tilsluttet SuperOsWald, men her i julemåneden burde du også kunne se flere andre populære titler - tag selv ned og kig!

Betafon
Istedgade 79
1650 København
Tlf: 31 31 02 73

Ny version af PPage

Desktop Publishing-programmet Roll's Royce, Professional Page, kommer snart i version 2.0. Der er virkelig mange forbedringer i forhold til version 1.3, men blandt de vigtigste kan nævnes: "Tagging". Det betyder at du kan lave en "tag", der indeholder alle informationer om fonttype, stil, størrelse, linieafstand, farve mm. Når du så skriver et stykke tekst, bruger du blot din tag, for at angive alle disse parametre. Det smarte er så, at hvis du senere ændrer "Taggen", slår rettelsen igen til al den tekst, der er skrevet med denne "tag", så du ikke som før skal rette dem individuelt. Der er også indlagt den industrielle standard Pantone Matching System, der gør 4 farve separation til en leg. Der er også indbygget tekstbehandling med stavekontrol, så du ikke skal skifte frem og tilbage mellem programmerne samt meget meget mere.

Kontakt Datacom for nærmere info:

Datacom,
tlf.: 75 65 37 88



GOLD DISK

A3000 support

Så gik startskuddet for et af Commodore's ialt syv Creative Centre. Ifølge Bo Tuxen fra Betafon Radio, der fremover kommer til at stå for Creative Centret på Istedgade, er det kun den "tunge" ende af Amigamarkedet, der bliver støttet i centret dvs. A2000, A3000 og A3500 når den engang kommer til Danmark.

For dem der fremover vil get seriøst med deres Amiga inden for Desktop, Animationer, multimedie, CAD/CAM, lokal TV, high fidelity-lyd, undervisning og programmering, vil der således være hjælp og vejledning at hente hos nedenstående Creative Centre.

Så kunne de iøvrigt fortælle at Amiga 2000-ejerne nok kommer til at vente et godt stykke tid endnu på en Kickstart 2.0 opgradering, da selv ikke A3000 ejerne har fået deres ROM chips tilsendt endnu.



COMPUTER HOTLINE 90

Helt nyt desktop-program til Amiga

Nu har Gold Disk ikke længere monopol på det mere professionelle Desktop Publishing-software til Amiga. Saxon Publisher er et nyt produkt i samme genre, der har mindst lige så mange features som PPage (både 1.2 og 2.0 - læs nyhed andetsteds), hvor bl.a. "Tag"-ing er en naturlig ting, og der er mulighed for ikke-rektangulære bokse, figursats, full 4-farve separation med fuld "Trap"-ing, og algoritmiske bitmapped fla-der, til tekst og strukturerede tegninger.

Fattede du intet af det ovenstående - synd! Der er nemlig mere af samme skuffe: muligheden for at rotere, scalere, og justere tekst og grafik, vertikal indrettelse, tekststørrelser over 2000 pkt. (denne tekst er skrevet med 9 pkt.). Ydermere kan du også direkte importere og udprinte 24-bit billeder, uden først at skulle konvertere, plus meget mere!

Ring eller skriv til Grafitti Data for yderligere information:

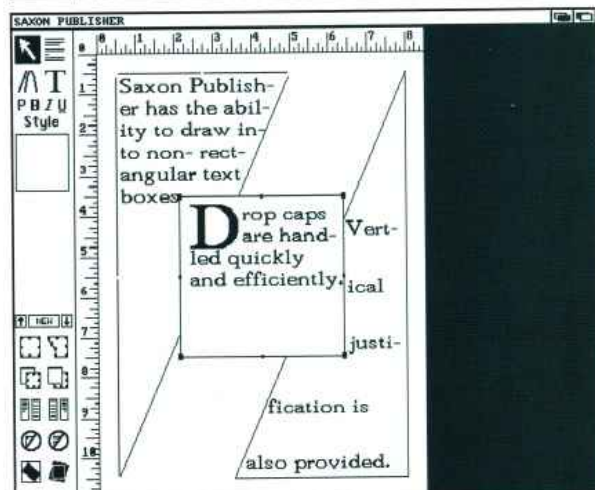
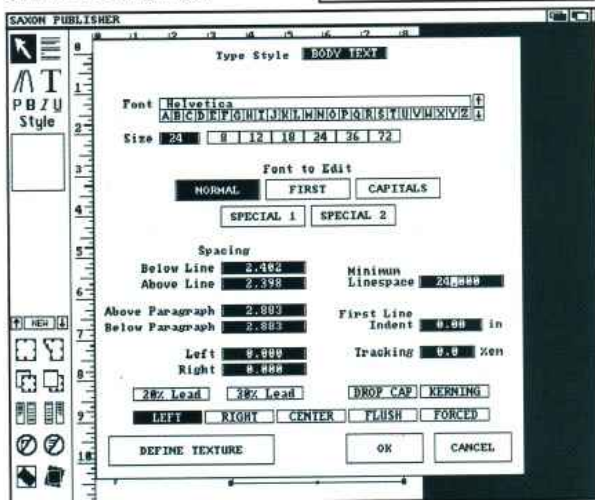
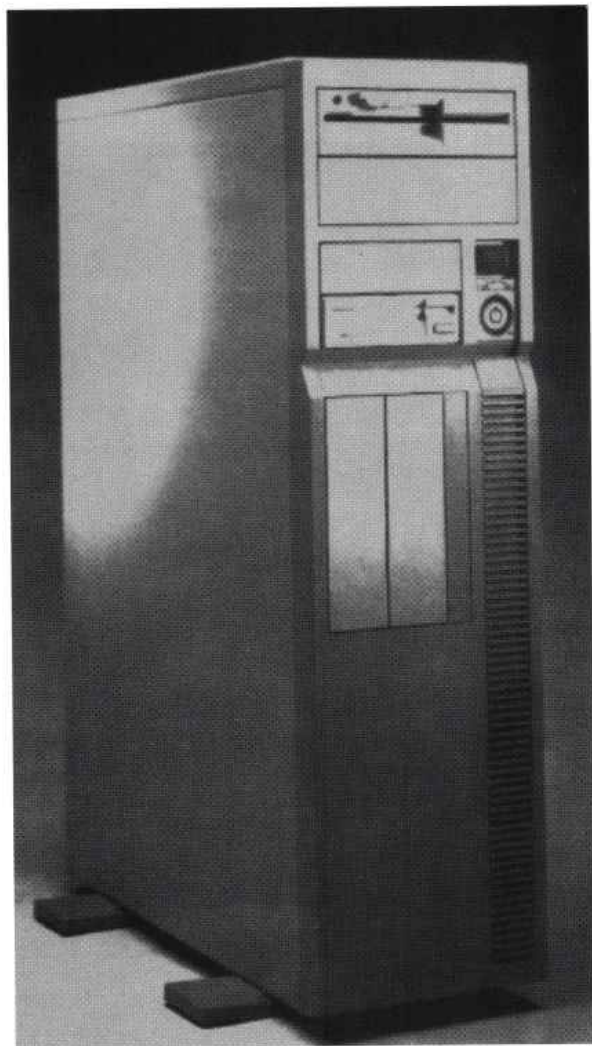
Grafitti Data
Nørrebakke 14
8600 Silkeborg
Tlf.: 8682 1855

Nyt Amigaflagsskib

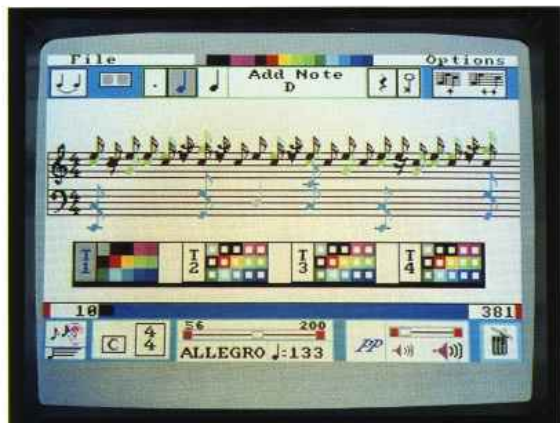
Forylrig præsenterede Commodore deres helt nye Amiga 3500 på Business Computing 1990 messen. Amiga 3500 er bygget ind i et "tårn" (se billede), så den kan stilles ned på gulvet. Den har en highspeed microprocessor, en numerisk coprocessor, 5 MB indbygget fra start (kan opgraderes op til 18 MB), en SCSI controller samt en indbygget FlickerFixer.

Amiga 3500 har desuden mulighed for inden længe at køre UNIX (V.4), som er et fremtidens store operativsystemer.

Vi har endnu ingen pris på Amiga 3500, men et gæt helt for egen regning er imellem 50.000-60.000 kr.



KAN DU DESIGNE EN BIL I 4.096 FARVER MED EN MUS, MENS DU AJOURFØRER ET ARKIV OG SPILLER MOZART?



MED AMIGA KAN DU.

Vi er ikke blevet bindegale. Bare bedre. Derfor har vi udviklet en computer, der kan alt det, der ikke kan lade sig gøre. På én gang. Og som vi for øvrigt ikke kalder en computer, men et arbejdsredskab for idé-mennesker.

Amiga er skabt til at skabe.

Du kan lave Computer Aided Design (CAD). Kun med brug af musen. Fra første tekniske tegning til det færdige resultat sørger den højfrekvente Motorola 68000 og 3 specielle Amiga hjælpechips for 50 skærbilleder i sekundet med 4.096 farver på én gang. Med realtime animation og en fantastisk høj opløsning på 640 x 512 punkter.

I praksis betyder det, at du kan konstruere f.eks. en bil fra bunden og se den i alle enkeltheder på skærmen. Amiga giver dig 512K RAM og kapaciteten kan internt udvides til 1 Mbyte RAM, og i alt til 9,5 Mbyte RAM. Skulle 880K lagerkapacitet på 3,5" drevet ikke være nok, kan du udvide med en 20 Mbyte harddisk.

Du kan arbejde med billeder - enten faste eller video. Billederne digitaliseres og herefter

kan du frit redigere, retouchere, farvelægge osv. - med højere opløsning end på et fjernsyn.

Du kan arbejde med musik, indsamle lyde og gengive dem fuldstændigt nøjagtigt. Med et digitaliseringsinterface og mikrofon kan du gengive alle lyde fra violin til tordenvejr i en kvalitet, der gør det umuligt for almindelige mennesker at høre forskel. Du kan også arbejde med Amigas synthesizer og standardlydbibliotek. Og Amiga kan "tale" med alle instrumenter, der er MIDI-forberedt. Og som det første udstyr i verden følger Amiga musikerens tempo - ikke omvendt.

Alene med hver enkelt af Amigas egenskaber er det kun fantasien, der sætter grænser for mulighederne. Der, hvor det virkelig bliver spændende er, når man kombinerer mulighederne og lader Amiga arbejde på flere ting på én gang.

Og hvis du har lyst, kan du starte med at designe en bil i 4.096 farver, mens din Amiga sorterer dine diskettearkiver og underholder med Mozart.



Nærmeste forhandler oplyses på tlf.
06 28 55 88/02 43 22 21

☐ Ja, jeg vil gerne have yderligere information om Amiga.

Navn _____

Adresse _____

Postnr. _____ By _____

Sendes i lukket kuvert til:
Commodore Data A/S
Jens Juulsvej 42, 8260 Viby J.

Århusianske ambitioner

Af John Alex Hvidlykke

Fire ambitiøse århusianere, som tilsammen udgør firmaet "Kirk Moreno", har haft held til at få engelske softwarehuse i tale med spillet "Chaos In Andromeda". Engländerne står i kø for at købe programmet. Men de fleste programmører er dårlige til at sælge deres produkter, mener de målbevidste danskere.



Kirk Moreno holdet udgøres af idemand Arne Mayoh (tv), programmør Kenn Damgaard (midten) og grafiker Flemming Rubak (th). Musikeren Halfdan Larsen ønskede ikke at medvirke på billedet.

Det er slet ikke så svært at komme igennem til de store softwarehuse, mener fire århusianske gutter. De prøvede - og alle var begejstrede. Efter en grov sortering er de interessante tilbud begrænset til fire. Hvem der får lov til at løbe af med sejren, afgøres i "Kirk Moreno"s hoved-

skyldes, at de er teknisk bedre end andre, men at de fra starten har sat sig højere mål end de fleste.

Fire personer

Kirk Moreno udgøres i dag af fire personer: Musiker Halfdan Lar-

sen, planlægning af game-play, skrivning af tekst - og som indpisker, når de fælles ideer skulle føres ud i praktisk realiserbar kode.

Kenn Damgaard er 22 år, han startede med at programere på Commodore 64 i 1983. Han har kendt Flemming siden 1987 og har arbejdet med et (ikke gennemført) projekt på '64 sammen med ham.

Flemming Rubak, 21 år, har interesseret sig for computere, siden han var 12. Han ville dog hellere tegne end programere. Arne Mayoh er med sine 27 år den ældste og mest prøvede af de fire. Inden han begyndte sit studium, har han blandt andet drevet selvstændig virksomhed i tre år. Han har haft rollen som realisten i foretægenet. Produktet skal jo også være gøres færdigt. Halfdan Larsen ønskede ikke så megen opmærksomhed om sin person, da han som musiker først er kommet ind i projektet på et meget sent tidspunkt.

Kirk Moreno-holdet er nok atypisk, fordi ingen af de fire på forhånd har haft erfaringer med Amigaen. De har blot været indstillet på at løse problemerne

efterhånden. Og løst, det blev de. Samtidig har alle udviklet sig enormt undervejs.

De fleste spil er mangelfulde

Det hele startede, da Arne og Kenn mødte hinanden på Handelshøjskolen i Århus, hvor Flemming også studerer. Deres fælles interesse for computere førte hen imod ideen om at lave et spil. Et spil, som gerne skulle rette op på de mangler, der var i gængse computerspil.

Et af de spil, som alle kunne blive enige om, var noget særligt, var "Elite", som ud over selve spillet ledsages af en novelle, en plakat - og ikke mindst af en stemning. Det er ikke bare "zap-zap-zap" - man er til stede i spillets univers.

Selve spillesystemet står Arne Mayoh for, mens Kenn Damgaard, som tidligere havde programmeret på Commodore 64, begyndte at sætte sig ind i maskinkodeprogramering på Amigaen. Flemming Rubak gav sig i kast med tegningerne. I efteråret 1989 begyndte "Chaos In Andromeda" at tage form.



Selve spilleskærmen. Figuren er menneskelig, men har blandt andet robot-øjne. Derfor er de enkelte vinduer forbundet dels med rør for de mekaniske forbindelser, dels med blodårer og nerver for de organiske. De tre robotter, som figuren kontrollerer i dette øjebliksbillede, er ikke forbundet med nerver indbyrdes, for de er jo maskiner...

kvartar i nærmeste fremtid. De mener ikke, at interessen fra softwareindustrien

sen, grafiker Flemming Rubak, programmør Kenn Damgaard og Arne Mayoh, som har stået for

Men hvad er så "Chaos In Andromeda" (eller "C.I.A.")? Tja, det er nærmest et rollespil med elementer af politik og noget nærkamp.

Vi har skelet noget til rollespil, som "Bard's Tale". Men de manglede imidlertid noget. Noget af det, vi har prøvet at opnå i "C.I.A.", er, at de personer, som befolker landskabet, fører deres eget liv, uafhængigt af spilleren, siger Arne Mayoh.

For at spilleren kan få en chance for identificere sig med en figur, som befinder sig langt ude i fremtiden, valgte vi at lade disketten med spillet blive præsenteret som "et brev fra en fjern slægtning, langt ude i fremtiden." Disketten er en enhed til overførsel af personligheden til fremtidens verden, forklarer Kenn.

Meget lidt plads i Amiga 500

Det tog gruppen et halvt år at lære Amigaen at kende, samt at lave sit eget grafisksystem, som Flemming Rubak senere har brugt til at fremstille billederne i spillet. De store skærm billeder, som f.eks. loading-billedet lavede han dog i Deluxe Paint.

Nogle af problemerne ventede vi længe med at tage fat på, i håb om, at løsningen dukkede op af sig selv, hvad den også nogle gange gjorde. Den kode, der administrerer musikken, gik vi længe uden om. Men i sidste ende tog det kun en enkelt aften, i slutningen af maj, at skrive den. Vi var tvunget til at forsøge, og det virkede første gang, siger Arne Mayoh.

Der er langt mellem ideerne og de praktiske løsninger. F.eks. må man erkende, at der ikke er plads til både et godt soundtrack og lydeffekter, når Amigaen kun har fire lydkanaler.

Arbejdshastigheden og størrelsen af memory er andre problemer ("Chaos In Andromeda" kører i en Amiga 500 uden udvidelser). Der var f.eks. ikke plads til en animeret kampscene, når figuren er i fight. Det ville have taget for megen plads op.

Man sætter sig ned med en stak ideer, siger Kenn. Så vælger man de, som kan realiseres i et lille system som Amigaen - og så græder man en hel nat bagefter, over alt det man måtte droppe....

Til gengæld for de barske

begrænsninger er det lykkedes at skrive et spil, som loader ind i én portion. Kun i to tilfælde skal der loades fra disketten: Hvis man vil hente et af de alternative (fede, samlede) lydspor. Og ved indgangen til en ganske bestemt bygning. Ellers rummes alle landskaber, bygninger og karakterer i hukommelsen på én gang. Det sparer spilleren for en masse ærgerlig ventetid undervejs.

Nummer to planlagt

"C.I.A." bærer undertitlen "Eyes Of The Eagle". Den fine titel signalerer blot, at alt ses lodret oppefra - i ørneperspektiv.

Selv om det altså er lykkedes at afsætte ideen til de engelske software-huse, har Kirk Moreno-folkene den frækhed at se "C.I.A." som et forsøg. De rigtig spændende ting, bliver først åbenbart i anden del af spillet, som giver mulighed for at forlade planeten Koramis 12 (som det hele foregår på) og tage på opdagelse i rummet. Der er dog blevet plads til en hel del "godter", trods alt. F.eks. robotter, som kan fjernstyres mentalt, samt en walkman, som giver mulighed for at "afspille" forskellige soundtracks.

Mød selv op!

Kenn Damgaard og og Arne Mayoh trak for nylig en uge ud af kalenderen - og tre tusind kroner hver ud af banken.

Frem for at forhandle med softwarehusene over telefonen, foretrak de at stå ansigt til ansigt med modparten. Så de besøgte dem, mens CES-show-et fandt sted i London. Dette til trods for at de-moen til spillet, som en række software-huse fik tilsendt, vakte stor interesse. Eet af firmaerne fortalte, da de ringede, at de netop havde modtaget brevet to timer tidligere - og at de med det samme ville sende en kontrakt. Kirk

folkene mente dog, at betingelserne i kontrakten kunne blive bedre.

Man kan ikke bare sende materialerne over, og så regne

sant ud, bliver materialet givet videre til en play-tester. Så man kan altså kun regne med femten minutters opmærksomhed hos



Denne skærm møder man, når man vil udskifte sin "personlighed" med en tidligere, eller overføre den nye til disken.

med, at resten går af sig selv. Man er nødt til selv at møde op for at sælge ideen til softwareindustrien, siger Arne Mayoh. Han mener, at alt for mange ellers lovende programmører er alt for dårlige til at sælge deres produkter. De håber på

forståelse hos modtageren. Men software-cheferne er travle folk, som giver et program et kvarter til at bevise sin værdi. Hvis det herefter ser interes-

beslutnings-tageren. Det er omtrent den tid, det tager, at lade "C.I.A." ind, samt definere den første figur.

Det betyder blandt andet, at de spil, som kommer igennem nåleøjet, måske er fascinerende ved første øjekast, men mangler blivende kvalitet. Alt er satset på imponerende lyd eller grafik.

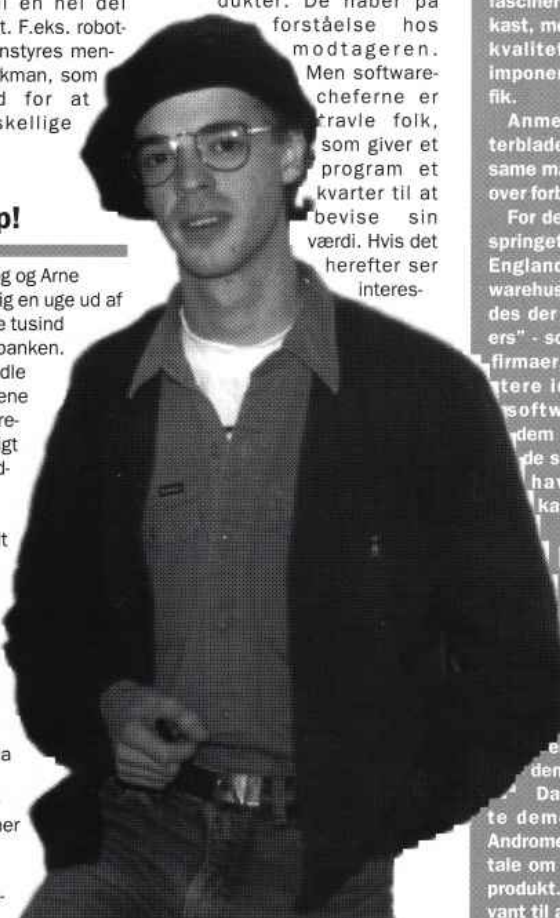
Anmelderne på computerbladene ser det ofte på same måde, men det går ud over forbrugere.

For de, som ikke tør tage springet og bruge en uge i England på at rende softwarehusene på dørene, findes der såkaldte "developers" - software-for-midlings-firmaer, som kan præsentere ideen for de store softwarehuse og gøre dem interesserede. Men de skal naturligvis også have deres del af kagen.

Færdigt produkt

Softwarehusene er ikke vant til at få færdige løsninger leveret med posten. Det imponerede dem, mener Kenn.

Da Kirk Moreno sendte demoen til "Chaos In Andromeda" afsted, var der tale om et næsten komplet produkt. Softwarehusene er vant til at blive præsenteret



for lovende ideer, et par tegninger og måske en tvivlsom deadline. Her var et køreklart spil - samt et prøveeksemplar

en "lynforklaring", som kort beskriver betydningen af symbolerne på skærmen. Endelig en "åbnings- historie", som inde-

adventure-fan med hang til finurlige gåder, eller man hellere vil slå på tæven, er det muligt at gennemføre spillet.

Oftede er der kun én vej igennem et spil. Og den er ikke nødvendigvis logisk. Det kan virke hæmmende på spillelysten, hvis den eneste vej til at åbne en dør, er at stå på hovedet i hjørnet og sige "sargasso", mener Arne Mayoh. Han fortsætter:

Halfdan og jeg har brugt flere år på at rode med adventure-games. Og der er alligevel altid hjørner af spillet, man aldrig kommer ud i, fordi man ikke kan følge programmørens tankegang. Vi har prøvet at lave et system, hvor man kan løse gåderne på flere måder. Du kan godt gå omkring og lede efter nøgler og oplysninger, som kan bringe dig videre. Men glipper det, kan du også prøve simpelt hen at slå portvagten ned - og komme ind alligevel.

Det er også på et højere plan muligt at tage stilling til, hvad man vil i spillet. Man er fra starten sat på opgaven af Imperiet, overmagten. Men måske det viser sig, at der også er gode sider at finde hos de såkaldte terrorister. Så kan man skifte side og stadig gennemføre spillet. Blot skal man huske, at de ting, man gør, kan få konsekvenser senere hen i spillet. Verden forandrer sig!

Vi kalder det "Consequence-Directed Action"...

Software-folkene er ikke farlige

Men hvad så nu? Hvornår kommer spillet i butikkerne. Fik de det i det hele taget solgt?

Tja - det kommer i hvert fald ikke i julehandelen. Men det kommer, det er sikkert. I skrivende stund vakler gruppen mellem tilbud fra fire software-huse af forskellig størrelse. Alle er interesseret i at købe programmet. Tilbage står de sidste forhandlinger om royalties, og hvorvidt de selv skal udføre Atari-versionen (og selv få betalingen), eller spare besværet og nøjes med Amiga-udgaven. Og så har de for resten stadig den kontrakt de fik tilsendt umiddelbart efter, liggende.

Noget af det, vi erfarede i England, var, at man alle steder var meget positive. Alle var parat til at snakke med os. Faktisk fik vi kun afslag ét sted. Og det var ikke fordi, man ikke syntes om spillet. Men det pågældende firma havde i forvejen lagt sig fast på deres eget rollespil-system.

Derfor: Tag roligt derover og få en snak med software-bosserne.

De er ikke farlige!

Urub: CHAOS IN ANDROMEDA - EYES OF THE EAGLE / Amiga.

Det er kun et (pre-)preview af "Chaos In Andromeda". Meget kan nå at ændre sig, når de fire Kirk Moreno-folk bestemmer sig for, hvilket software-hus, der skal have lov(!) til at udgive spillet. Vi fik dog tiladelse til at stikke af med en beta-version.

Som undertitlen "Eyes Of The Eagle" understreger, er landskabet set i ørneperspektiv. Lodret oppefra.

Efter en lang indlednings-"film", hvor figuren (og du selv) sættes ind i de vigtigste intriger på Koramis 12, står du så midt i den meget lidt gæstfrie skov, uden så meget som en ærlig laserpistol. Det har dine modstandere/medkarakterer heldigvis heller ikke. Og du er helt godt "polstret" til at løse en diskussion.

Du skal nu gå ud i landskabet for at finde Mr. Yai - en videnskabsmand, du får at vide, er kidnappet. Men er han nu det?

Du kommer i tvivl, da du finder ham. Og så kan spillet for alvor begynde.

Hvis du kan finde dem, kan du bruge robotter til at klare de mest ubehagelige opgaver. Og så kan du vælge mellem seks forskellige lydspor til walkman'en undervejs.



Kenn og Flemming gæjler ved monitoren med den nye grafik, som havde premiere samme dag. Det sker for øvrigt stadig, at de selv om de kender deres eget spil ud og ind, tager en "testrunde" til sent ud på natten.

af de tre manualer, som skal følge med, udført i DTP på en laserprinter.

Manualen er væsentlig, understreger Kenn. - For det første vil vi gerne have kontrol med, hvordan vores eget produkt ser ud. For det andet skal manualen sætte spilleren i den rette stemning.

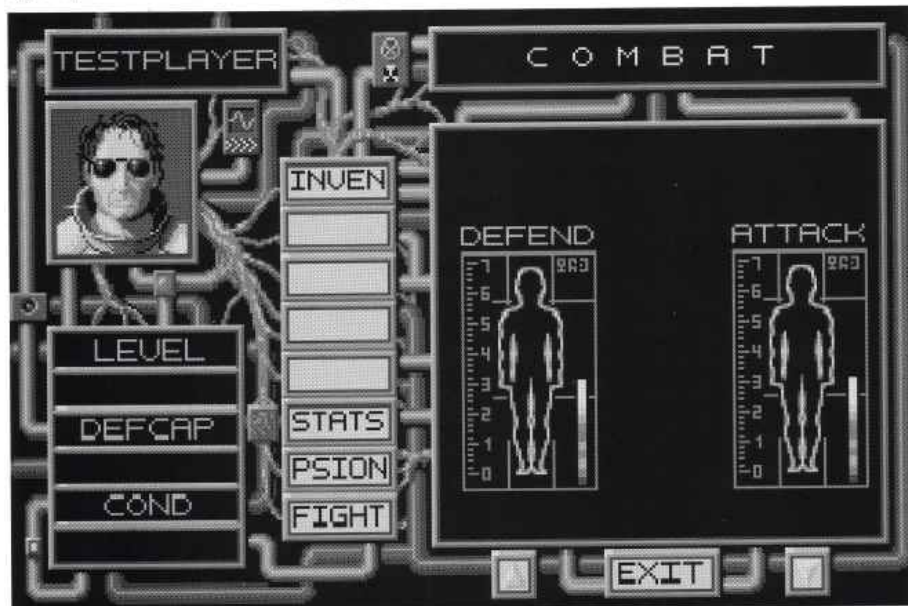
(Manualen består af tre dele: En "håndbog" med forklaring af alle detaljer, vedrørende den verden, spilleren nu befinder sig i; Møntfod, bebyggelse, befolkningsgrupper- og spillefigurenes egne specielle evner. Desuden

holder brevet fra fremtiden, samt en beskrivelse af overflytningen af spillerens personlighed.)

Arne går desuden i tanker om en novelle, baseret på spillets univers.

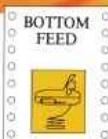
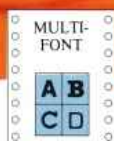
Både tæv og tænkespil

En af de egenskaber, som gruppen mener adskiller "C.I.A." fra andre spil, er, at der er flere mulige løsninger i de fleste situationer. Hvad enten man er



På denne skærm får man overblik over figurens personlige data, hvad han bærer, PSioniske evner mm. Vinduet med de to figurer bruges til at styre forsvar og angreb under en nærmkamp.

Star LC-200, det mest farverige man kan ønske sig



- NLQ, draft og HS-draft udskrifts-kvalitet (max. 225 cps)
- 4 indbyggede NLQ fonte inkl. *italics*
- Bundfødningsfacilitet
- Skubbe- & træktraktor indbygget
- Papir-parkerings funktion
- Automatisk Tear-off funktion
- Centronics parallel standard Option: Serielt Interface
- Emulerer Industristandarder
- Høj udskriftskvalitet i farver
- Skriver på første/sidste linie
- Brugervenlig i frontpanel funktioner
- God gennemslagskraft (1 original/3 kopier)

Kære kunder.

Vi har hermed den fornøjelse at kunne introducere Dem for en helt ny standard for matrixprintere, nemlig Star LC200/LC24-200. Disse to nye printere er det optimale inden for matrixprintere i prisklassen under kr. 4.000. Der kan ganske enkelt ikke købes bedre printere på matrixprintermarkedet til samme pris.

Star Micronics er hele tiden på forkant med udviklingen, dette sikrer Dem som Star kunde, ny eller gammel, et godt produkt af høj kvalitet, med god service og så til en god pris. Star er for 3. år i træk Danmarks mest solgte computerprinter.

Ja tak, vi ønsker yderligere information om:

- ☐ Star LC-20
☐ Star LC-200
☐ Star LC24-200

Firma/Navn:

Adresse:

Postnr./By:

Telefon:

Indsendes til: Acomatic ApS, Hesselager 12, 2605, Brøndby



**Mac-emulatoren
A-Max til Amiga, er
kommet i ny version
- A-Max II.**
**Nøgleordet er større
softwarekompati-
bilitet, og i en
hastighed, der slår
Macintosh II's egen!**

Al Mont Sherai

Amigaen er en fantas-
tisk maskine, der
selvfølgelig kan
køre hundrede af pro-
grammer, skrevet
specielt til Amiga.
Med et Commodore
Bridgeboard installeret, kan man og-
så få tilgang til tusindvis af IBM pro-
grammer. Og med Readysofts nye
og forbedrede version af A-Max, A-
Max II, kan du også køre Macintosh
software på din Amiga.

Hvad er A-Max

A-Max er en kombination af soft- og
hardware, der er meget simpel at in-
stallere. Hardware-delen er et modul
af plastic, der kan sættes alle
Amigamodellers disk-port. Heldigvis
er der også gennemført bus i modu-
let, til et ekstra drev. Men du kan
også placere modulet bag dit ek-
sterne drev, hvis den har gen-
nemført bus.

Det er ikke nødvendigt med et Ap-
ple diskdrev for at køre med A-Max
II, men grundet Amiga/Mac-
diskdrevs inkompatibilitet, skal du
bruge et specielt A-Max format, så
du kan bruge dit Amigadrev.

Modulet indeholder to tomme
sokler, hvor et par Macintosh 128k
ROM chips skal sidde. Disse chips

skal du købe separat. Men de er
ikke nemme at få fat i; du kan ikke
bare gå ned til den nærmeste
Apple-forhandler og købe dem. På
nuværende tidspunkt nægter Apple
at sælge de to chips i løskøb, og du
bliver derfor nødt til at finde et evt.
lagerfirma, der har disse, eller finde

en Mac Plus, der ikke bliver brugt
mere. Readysoft giver dog en liste
af forhandlere, der har dem på
lager, men her taler vi om ame-
rikanske forhandlere, og du skal så
bestille dem via post. Prisen i USA
er . 150 dollars, omkring 700 DKR.



Den sidste bro at passere, inden Amigatoshen' verden åbner sig for dig!

Installation

Har du endelig fået fat på de to
chips, er installationen intet pro-
blem - af med coveret på modulet,
og i med Mac ROM'erne. Hurtigt,
nemt og smertefrit.

Dokumentationen til A-Max II er
for det meste komplet, flot illus-
treret og med skærmfotos, ulig den
oprindelige manual til A-Max. Den
eneste forvirrende del er i området,
hvor det gælder harddiske, men
mere om det senere.

Hvad skal dit able smage af?

Efter at have foretaget
den simple hardware in-
stallation, er det bare at
starte softwaren med to klik
på en ikon. I løbet af få sekun-

der kommer A-Max II konfigurations-
skærmen frem; sidste station, in-
den du kan træde ind i Macintosh-
verdenen.

Her kan du vælge mellem flere
forskellige opløsninger:

Standard Mac Plus-skærm,
512 x 342 (interlaced)
640 x 512 (interlaced)
672 x 460 (interlaced overscan)
-eller opløsninger fra din Workbench.
Hvis du bruger Workbench 2.0, har
du endnu flere muligheder, med
ECS Productivity, ECS Productivity
Interlaced, eller A2024/Moniterm
(1008 X 800). Husk at du snart er i
Mac-verden, så du bliver begrænset
enten af A-Max II's normale blå og
hvide, eller de to første farver fra din
Workbench.

Du kan så vælge, hvilket "sprog"
du vil tale ud af dine serial- og paral-
lelporte. Det normale valg ville være
at lade Mac'ens modemdata kom-
me ud af Amigaens serielle port, og
Mac'ens printerdata ud af Ami-
gaens parallelport.

Hvis du har en 68020 eller -30'er
installeret med MMU, kan du bede

A-Max om at REMAP'pe din Amiga-hukommelse til en kontinuerlig blok (lige-som Mac'en), for højere kompatibilitet. Når du er færdig, skal du blot SAVE din konfiguration, og vælge Go A-Max! Efter nogle få sekunder sker det - "Welcome to Macintosh" toner frem på skærmen! Hvi du bruger en dansk Mac system/Finder-disk, får du selvfølgelig et dansksproget operativ system.

Testkørsel

Efter at have boot'et A-Max II op på min Amiga 3000, testede jeg forskelligt Macintosh-software, og testede samtidigt hastighedsforskelle, ved at sætte min "MacMiga" 3000 op mod en rigtig Macintosh II.

Kompatibiliteten var 100% på næsten alt hvad jeg kastede ind i diskrevet, inkl. Adobe Illustrator, PageMaker 3.5, Microsoft Word, WordPerfect, MacTerminal, Hypercard, Stuffit 2.0, og Digital Darkroom. Faktisk var de eneste programmer jeg ikke kunne få til at fungere, Mac II-specifikke, og Midi-software der har tilgang til Mac II-hardware direkte. Det sidste er sikkert en stor skuffelse for musikere, der gerne vil bruge rigtigt professionelt software, såsom Performer på deres Amiga.

Når det drejer sig om hastighed, var "MacAmiga" (eller "Amigatosh", som man nu vil), lige så hurtig, og nogle gange endda hurtigere end Mac II'eren i forskellige situationer. (Husk dog mit udgangspunkt; En 030-udstyret Amiga 3000 vs. en 020-udstyret MAC II). En anden ting jeg lagde mærke til, mens jeg brugte Adobe Illustrator: opdateringen af skærmen var så meget hurtigere (næsten umiddelbar) i dette strukturtegneprogram, sammenlignet med Professional Draw (super langsom), at det var åbenlyst, at det ikke var Amigaen der var hurtigere, blot mangler Amiga-programmørerne evnerne. Faktisk vil jeg måske bruge Adobe Illustrator og A-Max II når jeg skal lave strukturerede tegninger, og så gemme dem i EPS-format, så de kan bruges direkte i Professional Page!

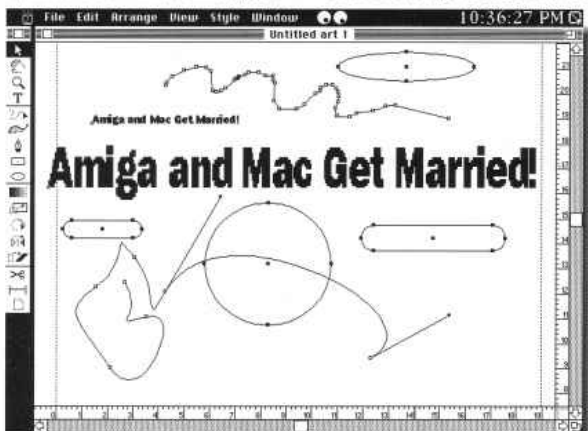
Harddisk Forbindelsen

Den største mangel den originale A-Max havde, var at den ikke kunne bruge Amiga harddiske. Dette

problem er løst med A-Max II - og dog, kun næsten...

Ja, du kan godt bruge din Amiga harddisk nu, når den er partitioneret i A-Max-format (eller

På nuværende tidspunkt er den eneste anden måde at gøre dette på, at bruge et modem-kabel tilsluttet en Mac, og det kan tage timer. Kronen på værket i A-Max II



Adobe Illustrator: Hvis bare PDraw var som dette!

hele disken med Mac-formatting), og det er sjovt at kunne køre Mac-software, der kræver en harddisk. Men - der er absolut ingen mulighed for at modtage Amiga-data direkte fra din Amiga-formatterede harddisk!

Hvorfor ville du nu også ønske at gøre det? Den vigtigste grund ville være, at få disse større-end-

ville have været en **total** Amiga/Mac integreret løsning.

I horisonten...

Jeg kontaktede det canadiske Readysoft omkring ovenstående problemstilling, og de forsikrede mig, at netop dette var pkt. 1 på



Word Perfect: Funktionerne er de samme, men Mac-designet er mere venligt, ikke sandt?

en-disk postscriptfiler fra din Amiga harddisk ned på den Mac-partitionerede harddisk. Her kunne du så crunche fileme med f.eks. Stuffit 2.0, så de kunne være på en Mac-diskette. Dette er yderst vigtigt, da det der standard-formatet hos de fleste firmaer med en Linotron-maskine, der kan køre postscriptfiler direkte ud på trykfilm.

deres fremtidige opgraderinger til A-Max II. Desværre kunne jeg ikke få et bekræftende svar på, om den næste udgave, A-Max II Plus ville understøtte Amiga-harddiske. Men A-Max II Plus (udgives engang i januar) forbedrer den nuværende A-Max II ved at være på et kort, der kan sættes direkte ind i A2000 eller A3000, og tillader kompatibilitet med Apple Talk netværk, to

fuldt ud kompatible Macintosh-serielporte, bedre kompatibilitet med Mac-sequencersoftware, og måske det bedste at det hele: muligheden for at læse, skrive og formattere Mac-disketter via normale Amiga-diskdrev.

Det sure med det søde

A-Max II er et fantastisk program, der gør præcis hvad der påstås - det kører det meste Macintosh Plus-software, direkte på din Amiga. Det faktum, sammen med den høje hastighed er en cadeau til designere og programmører. De fleste vil opleve at A-Max II vil gøre alt hvad man ønsker, og man vil ovenikøbet spare penge, hvis man vælger en Amiga 500 og A-Max II, istedet for en Apple-computer.

For brugere, der søger en måde at integrere harddiske, både på Mac- og Amigasiden, har programmet sine begrænsninger. Men, da de fleste ikke vil opleve dette som et preserende problem, er A-Max II et produkt der er dens vægt værd i - saftige æbler...



Fakta:

A-Max II, pris ca.

DKR.3000,- inkl. moms og Apple ROM chips.

Dansk forhandler:

DATAKOM

Tel.75 65 37 88

Garanti for sikkerhed

Computerbranchen er en jungle. Selv på det tilsyneladende let gennemskuelige Amiga-marked kan det være svært at vide, hvornår man køber den rigtige vare – det rigtige sted til den rigtige pris. Hver måned tordner det ind ad døren med tilbud fra den ene udbyder efter den anden. På papiret har de alle det samme produkt, den ene billigere end den anden. Går man lidt i dybden med produkt, og i visse tilfælde også leverandøren, vil man kunne erfare, at en hurtig beslutning om at købe billigt meget nemt kan blive starten på lang tids slåskamp og kvaler med produkt og leverandør.

Om at købe for billigt

Hvornår er en vare for billig?
Hvornår er en vare for dyr?
Hvornår har man betalt det rigtige for sin vare?
Rent teoretisk er det vel umu-

ligt at svare på, men har man få valgte ting for øje, når man køber ind, kan det ikke gå helt galt.

Du er tilbøjelig til at lade dig lokke af en lav pris.

Stop en halv, og tænk allerede her!

Hvorfor er varen billigere?

Hvad med garanti på produktet, hvis det er fordi leverandøren er ved at lukke?

Hvad med service?

Hvad med eventuelle opdateringer eller andre goder, der kan følge sådan et produkt? VINK FARVEL TIL DEM.

Se det i et lidt bredere aspekt! Ting kan gå i stykker, og så er der noget, der hedder garanti. Du har et års indleveringsgaranti på de fleste produkter. Hvis den der solgte dig produktet ellers stadig væk eksisterer!

Er han lukket eller gået konkurs, kan du se i vejviseren efter din garanti og service.

Om at købe kvalitet

Hvad er kvalitet? Det kunne f.eks. være en vare, der holder 25 år uden et eneste problem undervejs. Det er jo en *produktmæssig kvalitet*.

Eller når uheldet er ude, og den højelektroniske finmekanik svigter: at du så bare indleverer den hos leverandøren, får den repareret inden for en anskuelig fremtid, og til et fornuftigt beløb. Kan det dog ikke kaldes *reparationsmæssig kvalitet*.

Kunne man ikke forestille sig, at den rådgivning du har fået ved et indkøb betyder, at du køber rigtigt første gang – og at det således er *kvalitet i rådgivning*.

Ja, kvalitet indeholder mange aspekter, der alle smager af det samme. Nemlig at der er nogen til at håndtere de spørgsmål eller problemer man får i forbindelse med et indkøb.

For at gøre det lettere for dig at købe rigtigt ind, har vi lavet et kvalitets-segl, du skal se efter, når du køber rigtigt ind. Her bringes kvalitets-seglet med de forskellige forhandleres logo/adresse.

Leverandøren er gået nederom og hjem – du får ingen garanti på din vare. Den situation har mange prøvet.

Det vil – i første omgang – 6 veletablerede leverandører af Amiga-Add on hardware lave om på.

Bag dem er en garantifond, der vil sikre dig garanti på dit produkt, selv om en af dem skulle lukke. Deres varemærke er et garantisegl, der står for kvalitet, tryghed og produktviden – se efter det næste gang du køber add-on hardware til din computer.

Følgende firmaer er p.t. kvalitets-forhandlere: Alcotini, Banzhaff, BMP, Betafon, Eurotrade, Graffiti Data. ■

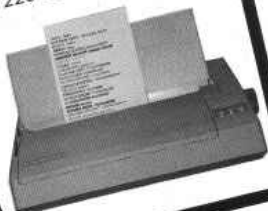


Se efter dette kvalitetsmærke, næste gang du køber hardware.

Månedens tilbud fra din kvalitetsforhandler:

COMMODORE MPS 1224C

Professionel bredvælet 24 nåls farve business printer med udskrift i ægte brevkvalitet til under halv pris. Printeren er uopsklidelig og skriver med 220 tegn/sek. Rekvirer informationsark.



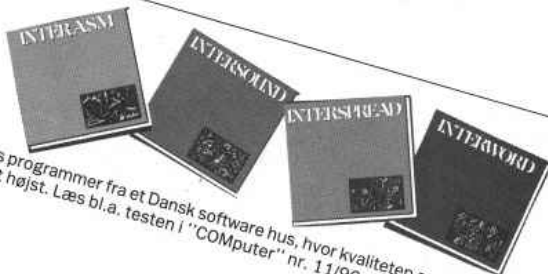
Førpris 13.020,-
NU 6.093,-

3.5" AMIGA DREV

3.5" Eksternt Amiga-drev
Højkvalitets drev med afbryder.
Har videreført bus så man kan tilslutte endnu et drev.
Totalt lydsvag.



NETOP NU 999,-



Fire kvalitets programmer fra et Dansk software hus, hvor kvaliteten og brugervenligheden er prioriteret højt. Læs bl.a. testen i "Computer" nr. 11/90.

InterWord
InterSpread
InterAsm
InterSound

kr. 895,-
kr. 895,-
kr. 895,-
kr. 895,-

Alle priser er incl. 22% moms

Kontakt en af nedenstående kvalitets forhandlere, og få den bedste service i Danmark, også i morgen ...

GRAFFITI DATA

Nørreskov Bakke 14
8600 Silkeborg
Tlf. 86 82 18 55

BMP

Industrivej 19
3320 Skævinge
42 28 87 00

BANZHAF DATA

Lyngby Torv 10
2800 Lyngby
Tlf. 45 93 44 11

EUROTRADE

Finlandsgade 25
8200 Århus N
Tlf. 86 16 61 11

BETAFON

Istedgade 79 & 110
1650 København V
Tlf. 31 31 02 73

ALCOTINI

Lyshøjen 10
8520 Lystrup
Tlf. 86 22 06 11

Kvalitet!!!

Commodore

...mindre annonce, mindre priser!!!



Vi importerer selv alle disketter direkte fra fabrikkerne - derfor de lave priser. Kvaliteten er garanteret høj, derfor giver vi 100% garanti. Vi har alle KAO + 3M mærkevarer på lager.

Varenavn	Pris v/100 stk.
5.25" DSDD 48tpi	2,95
5.25" DSDD mærkev. fra 5,95	
3.50" MF2DD	5,50
3.50" MF2DD SONY-NN	6,50
3.50" MF2DD KAO NN	6,95
3.50" MF2DD KAO	11,95
Diskbox m.lås til 100 stk.	84,00
Rensdisketter	fra 49,00

Amiga 2000

+ udstyr til 1/2 pris!!!

* Gældende for alle der er igang med en videregående uddannelse. Husk at medbringe dit studiekort. Ring og hør nærmere!!!

star

Alle storprintere leveres med kabel, dansk manual, farvebånd og papir.

STAR LC-10 144 tegn pr.sekund	1.995,-
STAR LC-10 Colour	2.695,-
STAR LC24-10. 24 nåle,	3.295,-
Arkføder til alle LC printere	fra 1.090,-
Parallelt interface til NL-10 incl. kabel...	695,-
Farvebånd til alle STAR modeller. (God pris) ring!!!	
Commodore MPS 1550 colour, ny model	2.495,-
Commodore MPS 1230	1.695,-

Ny smart Amigamus!

den bedste mus!
ifølge stor-testen i Computer nr. 5

"Optisk" mus
i høj kvalitet med special-matte - utrolig præcis

...Specialtilbud før: 895,- Nu kun **595,-**

kun: 295,-

JIN-MOUSE er navnet på denne nye og meget præcise mus til din Amiga. Den har holdbare micro-switches og en opløsning, der svarer til ca 280 DPI, hvilket betyder, at du ikke skal bevæge musen så langt som hidtil. Leveres med en smart mus-matte.

Diverse

Philips farvemonitor CM 8333 til Amiga	2495,-
Multiplayerkabel	248,-
Originale Amiga Bøger	fra 248,-
Joystick	fra 99,-
Joy-Stick m/ auto-Fire	198,-
Formstøbt støvlæg til A500	99,-
Kickstartomskifter	295,-
Kickstart ROM 1,2 eller 1,3	250,-
Workbench sæt 1,3	238,-
Musematte fra	69,-
Bootslector (DF 0 - DF 1)	148,-
Rejsebox til 10 disketter	fra 39,-
Modem 2400 Baud med software	1695,-
Action Replay, med dansk manual	1195,-
Alcotini Soundsampler	795,-
Creative Sound Systems - sampler	895,-
Smart Sound - sampler	398,-

A590

- fremtidens Harddisk til Amiga 500

A590 består af en Epson slimline 3,5" 20Mb Hardisk på 80 ms, SCSI interface med plads op til 2Mb RAM i indbyggede sokler. Ydermere har A590 også indbygget en DMA-controller der får overførsels-hastigheden op på 2,4Mb/sek. Et fordelagtigt valg til din A500.

4295,-



Commodore Amiga 500 + PHILIPS farveskærm CM 8833 incl. kabel, 3 spil og Joy-stick. kæmpetilbud Nu Kun:

6.695,-

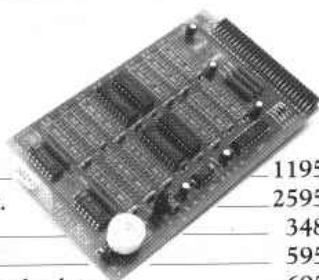
...også tilbud på andre pakkeløsninger!

Mini-Max Ram

...den ægte ramudvidelse!!!

Ramudvidelsen der slår selv den nye Amiga ud af banen. Plads med nu 2,5Mb intern ram, eller 1Mb Chip-Ram og 1,5Fast-Ram

512 Kb monteret kr.:	1195,-
1,8 Mb monteret kr.: incl. Gary adapt.	2595,-
Gary eller CPU adapter	348,-
512 Kb (det lille kort) m/afbryder	595,-
512 Kb ram, med afbryder, ur, og batt. back-up	695,-
512 Kb ram til Mini-Max + A590 Harddisk	395,-
8 Mb ramkort til A-2000 m/2Mb monteret	2495,-



Vi tager imod Dankort og finax-kort



BANZHAF

datamedier a/s

Lyngby torv 10 · 2800 · Lyngby Giro 7 52 51 33

Amiga drev

3,5" SENATOR, Med afbryder, pus, klokke og 70 am. kabel. Meget hurtigt og sikkert	995,-
3,5" drev, til 2000	1095,-
3,5" Golden image m/ display	1395,-
5,25" drev 40/80	1295,-
5,25" Master 5A-1, (incl. strømforstyrning) + 40/80 sporomskifter	1695,-

Vi leverer til hele Norden. Levering inden 48 timer i DK. Priser er incl. moms. Forbehold for prisændringer og trykfejl.

Ren GVPower

A500-HD+:

A500+ er navnet på en ny A500 harddisk, der givetvis vil vise konkurrenterne baghjulet...

Af Jesper Steen

Lille og vågen er bedre end alt det andet: A500+ er en lille, fiks sag, der faktisk kun gør din Amiga 500 13 centimeter bredere. På de 13 cm kan der være op til 100 Mega-Bytes SCSI harddisk og op til 8 MB hukommelse...

113 centimeter

Når man åbner GVP's A500+ indpakning finder man en manual, en diskette og en strømforsyning. Derpå opdager man en lille smart kasse, der kan sættes i Amiga 500's expansionport, ligesom de første A500 harddiske. Hvor er så selve harddisken henne? Synet! Harddisken er inden i kassen, selvom det kunne ligne en dødsyng adapter. Testmodellen havde Datacom også gravet 4 Mega-Bytes FASTRAM ned i, så Det Nye Computers ellers så urystelige anmelder fandt sin underkæbe hænge i knæhøjde!

Nysgerrig, som anmeldere nu engang er, skruede jeg tre skruer i bunden af, for at se, hvordan det kunne lade sig gøre. Svaret var: Teknologi! Inden længe fandt jeg ud af at selve harddisken var omkring to-en-halv centimeter høj, at selve harddiskcontrolleren (logikken til at styre disken) lå i bunden og udrnyttede hver en kvadratcentimeter klogt. De 4 MegaByte FAST RAM sad i et lille rum. Og der var stadig tom plads tilbage...

Blæseren var også helt nuttet, og da jeg havde skruet A500+ sammen igen, havde sat den i maskinen og tændt for det hele, viste det sig at den i larm slet ikke kunne måle sig med min Amiga 2000. Lille og stille er A500+ afgjort.

Udover 20 til 100 MB harddisk kan A500+ også gøre din A500 intet mindre end 2, 4 eller 8 MegaByte FASTRAM rigere.

Lynhurtig Autoboot

Da der var Kickstart 1.3 i den benyttede Amiga 500, bootede harddisken uden tøven. En måling afslørede, at der går ca. 5 sekunder fra reset med Ctrl-Amiga-amiga, til AmigaDOS vinduet igen dukker op. Autobooten kan slås fra via en kontakt på oversiden af controlleren. "Game Switch" eller "Autoboot" kan der vælges imellem, hvor "Game switch" bruges med spil, der kræver al tilstedeværende hukommelse. Et godt alternativ til at skille A500+ fra Amiga'en.

Autobooten er dog ikke det eneste hurtige ved A500+. Selve indlæsningshastigheden for filer er på omkring 600 KiloBytes per sekund (målt med DiskPerf2), så A500+ er fartgal - og hurtigst af A500-markedet. Faktisk er A500+ hurtigere end mange Amiga 2000 harddiskløsninger på markedet i dag. De høje hastigheder giver dog ingen problemer med modem, som mange andre controllere kan finde på.

Made in the USA

Controlleren er fra Pennsylvania i USA, og de drev, som GVP benytter, er ligeledes kvalitets (og hastigheds) mæssigt helt i top. Harddiskene fås i størrelser på 20 og 42 MegaByte i Japansk kvalitet fra Fujitsu, der trods sit lidt kendte navn i Danmark faktisk er Japans største hardware-producent.

50 og 100 MegaByte modellerne er med Quantum ProDrive, dvs. lynhurtige, superstabile drev, med sam-

me MTBF som Fujitsu-drevene. MTBF betyder Mean Time Between Failures, altså gennemsnitlig tid mellem fejl, et mål for harddiskens pålidelighed.

Derfor kan GVP godt tillade sig at have 1 års fabriksgaranti på A500+. Er der fejl, så byttes harddisken uden spørgsmål!

Hukommelsestab?

Udover de 20-100 MB harddisk kan A500+ også gøre din A500 intet mindre end 2, 4 eller 8 MegaByte FASTRAM rigere. Installationen er meget nem, da RAM'en til A500+ består af små SIMM moduler, der ikke kræver mere end en skrue-trækker og 2 IQ-points at installere. Arbejder man meget med sin Amiga 500 er det en god ide at have noget FASTRAM til rådighed, da maskinen i gennemsnit arbejder ca. 10% hurtigere eller mere.

En blød pakke

Med A500+ leveres også en diskette, som indeholder en samling programmer til test og konfiguration af A500+.

Opsætningsprogrammet FastPrep, der holder styr på partitions og installation af evt. nye SCSI enheder (der er naturligvis en 25-bens SCSI-port (Mac kompatibel) på bagsiden af A500+), og nysgerrig som anmeldere som sagt er, skulle FastPrep da også afprøves. Her viste det sig at FastPrep-softwaren virkelig er en smart opfindelse. Man kan vælge imellem Automatic eller Manual in-

stallation. Herligt: Nemt for den uøvede og "Gør det hele selv" for dem, der hellere vil det. Opsætningen er pæn og overskuelig, de enkelte partitioner kunne rettes, omdøbes, formatteres, alt sammen uden at blive forpustet. Noget af det flotteste installationssoftware, jeg til dato har set til en Amiga.

Konklusion

Her skulle stå nogen af de dårlige sider ved A500+ - men jeg kan simpelthen ikke finde nogen! Kvalitet, kvalitet, kvalitet... Nu nærmer julen sig med hastige skridt, og jeg tror at der kommer mange A500+ under juletræerne. Ikke kun fordi A500+ er en meget billig og fiks sag, men også fordi A500+ med GVP's eget minislot er fremtidssikret. Man kunne tænke sig at der ville komme forskellige udbygninger til minislottet, f.eks. et modem, et 68030 kort (der er trods størrelsen stadig tom plads i A500+) eller et Ethernet-kort. Der er tilmed et stik på A500+'s bagplade, der kan bruges til at føre f.eks. telefonkabler ud af.

Lad mig ihvertfald slå fast, at GVP's nye A500+ ikke er den billigste harddisk (selvom der kun er marginale forskelle) på markedet, men klart den bedste.

God Jul!

Fakta:
A500 HD+ priser (incl moms):
Drev alone incl 2MB RAM
20Mb 4995,- 5995,-
42 Mb 5995,- 6995,-
52 Mb 8995,- 9995,-
(Quantum ProDrive)
100 Mb 11995,- 12995,- (Quantum ProDrive)
Ekstra 2 MB RAM: 1.500,- incl moms
Importer: Datacom,
tlf.: 75 65 37 88



- EURO-TRADE - HELE DANMARKS AMIGA CENTER

Alle vore priser INCL. MOMS • Postordresalg til hele
norden • Forbehold for fejl i Annoncen

Finlandsgade 25 • 8200 Århus N

Tlf: 86 16 61 11 • Fax: 86 16 61 02 • Giro: 8 19 51 02

ÅRETS JULEGAVE IDE!!!

Amiga 500 incl. disk med virus checker og 5 spil **3995,-**

Amiga 500 + ekstra 512 kb ram m. ur + Hugo
det velkendte Tv 2 spil **4870,-**

Amiga 500 starterkit. Den perfekte begynder pakke indeholdende
A500, mus, internt disk-drev, Kindwords 2.0 professionelt dansk tekst behandling med
stave kontrol, Fusion Paint tegne program og 3 kvalitets spil. **4495,-**

Tv modulator til brug med alm. tv **295,-**

Philips 8833II Den nye farvemonitor med stereolyd. **2695,-**

Kabel til philips monitor

Philips Tv tuner se tv på din monitor **195,-**

Philips Tv tuner se tv på din monitor **995,-**

UFATTELIGE HARDDISK TILBUD!!!

84 MB 28 ms Seagate ST1096

SCSI harddisk kun **3895,-**

Som hardcard til A2000:

Med Supra SCSI II controller **5945,-**

Med Golem SCSI II controller **6190,-**

Som ekstern A500 Supra

harddisk med plads til 2 MB ram

6890,-

Commodores 20 MB A590

harddisk med plads til 2 MB ram

4295,-

ACTION REPLAY

Super freezer cartridge. Nu endelig til
Amiga'en.
Dansk manual • Trainer maker • Virus
Check • Sprite Editor •
Assembler/tilsæmpler • meget andet.
Husk vi leverer altid den nyeste version!

Super tilbud **1195,-**

NORDIC POWER

CARTRIDGE Det ulti-
mative freezer cartridge til Amiga'en

1195,-

3,5"

DISKETTER

TIL CHOCK PRISER.
NONAME DS DD I DEN
GODE KVALITET I 10 STKS
ÆSKER MED LABELS.

5,50

GOLDSTAR MÆRKEVARE
DISKETTER 100% CERTI-
FIED TOPKVALITET TIL
NONAME PRIS

6,95

Alle priser er 100 stk. priser,
ved mindre ordrer tillægges 1
kr til stk. prisen.

NYHEDER!!! NYHEDER!!! NYHEDER!!!

STORMBRINGER

Hurricanes nyeste creation. Et 68030/68882 kort til din Amiga
500. Fås i forskellige versioner fra 28 MHZ og opfejer. Køber
du den hurtigste version med 50 MHZ 68030 og 60 MHZ 68882
processorer bliver din Amiga 500 til verdens hurtigste PC. Ca.
dobbelte så hurtig som en Amiga 3000. På accelerator kortet der
monteres internt i din Amiga 500 er der plads til 8 MB 32 bit
ram. Vi har selvfølgelig også Hurricanes accelerator kort til
A2000. Ring og få tilsendt informations ark og prisliste.

Harlequin framebuffer

Glædeligt nyt til alle animatører, designere og videofolket ende-
lig er framebuffer/grafik kortet her til Amiga 2000/3000. Ud-
konkurer STOs paintboks på din Amiga, 16.777.216 farver,
24/32 bit pr pixel, maks skærm opløsning 910 x 576, fuld
overscan, genlockbar og broadcast kvalitets output. Ring og få
tilsendt udførlig materiale og prisliste.

Flickerfixer til A500

Nyt flicker fixerkort der passer internt i en Amiga 500, 1000 og
2000. Dette kort giver dig mulighed for at køre highres interla-
ced på din Amiga. Supporterer fuld overscan, ægte PAL version
dvs. de nederste skærm linier også vises på monitoren. Ring for
pris og informationsark.

Amiga 500/2000 Tover

Det er lykkedes os at få kontakt til en virksomhed der til en vir-
kelig konkurrence dygtig pris kan levere komplette tover kit til
din A500 eller A2000. Produktet er virkelig gennemført, kabi-
nettet er tilpasset Amiga printet, alle kabler skrues og lign.
medfølger, intet værktøj udover en skruetrækker er nødvendig
for at samle din nye computer. Til Amiga 500 modellen kan vi
levere et ekstra print med 5 Amiga 2000 udvidelses slot således
at du kan bruge A2000 udvidelser. Til A500 modellen medfølger
selvfølgelig en original A2000 tastatur kasse som dit keyboard
monteres i. Ring for informations ark og pris liste.

AdSpeed

Et 14.2 MHZ processor accelerator board til din Amiga, fordo-
pler clockfrekvensen. Mulighed for omskiftning imellem 7,1 og
14,2 MHZ. Kortet har indbygget en 32 kbyte data cache hvilket
giver en fordobling af hastigheden af de fleste instruktioner. In-
tet 68000 eller 68020 kort uden ram er hurtigere. Monteres un-
der 68000 processoren. Ring for pris og info ark.

ULRIK...

...garanterer dig landets hurtigste
reparationstid. Hos os er der ikke 3
ugers ventetid på reparationer. Au-
toriseret Commodore værksted
med faguddannet personale. Repara-
tioner udføres på alt Commodore
udstyr til konkurrence dygtige pri-
ser.

Printere:

Alle leveres

med kabler, farveløst og drivende.
Commodore Mps 1230 1695,-
Commodore Mps 1550 color 2495,-
Commodore Mps 1270 inkjet 1995,-
Commodore Mps 1224c color 6095,-
Nec P2+ 24 nåls printer 3995,-
Nec P6+ 24 nåls printer 7995,-

Vi fører alle de nye STAR
printere til dagspriser.
Ring for pris og info ark.

Amiga Software!

AMIGA T- SHIRT

Gør Atari og PC vennerne grønne
af misundelse med Amiga Freak
T-Shirten, succesen fra Amiga
Expo.

100% Bomuld med 4 farvet Amiga
logo og Amiga Freaks do it
better tekst på bagsiden, og
Amiga Pirate logo på brystet.

GRAVIS MOUSE- TICK Er det en mus eller er det et Joystick!?!?

- Fuld programmerbar og indstillelig:
- Mange forprogrammerede
indstillinger.
- Håndredesiv af skærmede
indstillinger, kan let laves.
- Fuld musstyret for let
programmering.
- Direct Tracking med eller uden
autocentering.
- Variabel hastighed og acceleration.
- Fuld mus emulation.
- Fuldskærmes superlækker special-
gummibelæstet pistolgreb, med ind-
bygget knop.
- Justerbar stråmhed, med 8 indstillinger
for bevægelsesdiagram og stråmhed.
- 3 uafhængigt programmerbare micro-
switch firknapper.
- MouseStick kontrolenhed, med ind-
bygget microprocessor og 10K ROM.
- LCD til Menu valg og status display.
- Indbygget RAM til at gemme
opsætninger.
- 1200 punkters opløsning.
- Ægte optomekanisk digitizit system,
for ekstra præcision og precision.
- Fuld emulation af normale joystick's.
- Kompatibilitet med alle skærmarriser.
- Præcis og akkurat bevægelse.
- Let at opgradere med nye features.
- Konstrueret af udsøgte materialer og
elektronik, for ekstrem holdbarhed og
levetid der er uden sidestykke
overhovedet.
- Lækkert design.
- Ekstra lang kabel.
- Udførlig manual og garanti.

Vejl. udsalgspris kun
895,- incl. Moms.

DANMARKS STØRSTE UDVALG I AMIGA BØGER

Vi har hele serien fra Abacus - der netop er blevet testet i *COMPUTER*. Det nye Commodore udviklingsset og masser af danske Amiga bøger. Ring og hør nærmere.

Pris eksempler:
Professional results with Deluxe Paint m.
2 disketter kun: 99,-
Commodore udviklingsset: 495,-
Amiga hardware reference guide: 595,-
Amiga Includes & Autocodes: 695,-
Amiga Libraries & Devices: 695,-

SUPRA RAM

SUPRAMOD 2000

- Leveres i 0, 2, 4, 6 & 8 MB konfigurationer.
- Meget let at omkonfigurere - start med 2 MB og udvid senere uden at du behøver at være elektronisk ingeniør. Du behøver heller ikke at kassere dine gamle RAM kredse for at opgradere.
- BRUGER IKKE DYRE 4MBIT KREDSE!!!
- Zero waitstates og skjult refresh.
- Medfølgende testsoftware, gør det let at finde evt. fejl i RAM kredse, når du udvider kortet.

**Specielt jule tilbud
i december 2/8 MB
Supra ram 2499,-**

0MB kun 2035,-
4MB kun 4685,-
6MB kun 6425,-
8MB kun 8095,-

SupraRam 500

- Fuldt kompatibelt med Commodore's A501
- Indbygget ur med batteri back-up

Kun 695,-

Maximem 2 MB

nu med 1MB Chipmen.
Monteret med 512 Kb 1199,-
Gary adaptor 349,-
Cpu adaptor 399,-
4 ramkredse (512 kb) 399,-

Nyhed:

38400 BAUD MODEM

US ROBOTICS
COURIER HST HIGH-
SPEED MODEM.

Den nyeste udgave af dette bestsel-
lermodem sender og modtager
med op til 38400 baud i V42
mode. Det er selvfølgelig lige så
nemt at betjene som et almindeligt
modem. Det er ikke andet grund at
US Robotics med mere end
1.000.000 solgte modems idag er
en verdens standard.

Tilbud **6295,-**

SUPRA MODEM

I lang tid var MODEM's noget der
var forbeholdt de få i Danmark.
Med Supra's MODEM er prisen
dog faldet, så meget at vi spår de
vil blive alle mands eje.

Alle SupraModem'er:

- Kompatible med alt Amiga og
PC kommunikations software.
- Forsynet med indbygget batteri-
drivet RAM til at gemme dit
personlige setup og ofte brugte
telefonnumre i.
- er forsynet med Autosvar og
AutoOpkald.

Start prisfald
**SUPRAMODEM
2400**

Et rigtigt godt kvalitets MODEM
med 2400 baud dataoverførsel og
alle de funktioner, man kan få brug
for. Passer til alle Amiga og PC
computere.

Nu kun **1498,-**

INTERNT MODEM TIL AMIGA 2000.

SupraModem 2400'et sparer dig for
extra bordsplads og du slipper for at
hæve MIDI-interface og andet, der
bruger din serielle port, ud hver
gang, du skal bruge dit MODEM.

- Mulighed for at koble op til 5
forskellige 2400'et MODEM's i
en Amiga, til brug på f. eks.
BBS'er med flere telefonlinjer.
- Du kan bruge din serielle port
samtidig med at du bruger dit
2400'et.
- Svarer i funktion til SupraMo-
dem 2400.

Kun 1695,-

Diskdrev:

3,5" ekstern diskdrev 995,-
3,5" ditto med trackdisplay 1405,-
5,25" ekstern diskdrev 1495,-
5,25" pålæs med trackdisplay 1845,-
Internt 3,5" diskdrev til A2000 995,-

Diverse hardware:

Amitech kickstart omskifter 299,-
Amitech multi bootselector 175,-
Aim. bootselector off - on 95,-
Multiplayer kabel 5 meter 148,-
Multiplayer kabel 10 meter 198,-
Egrombrænder A500 1195,-
Trackdisplay til A2000 495,-
Monitor fædder fra 178,-
A10 stereo/højtalere til alle Amiga 385,-
Video digitizer 3295,-
Digiview 4.0 Gold 1895,-
Alcoteini soundsampler 795,-
Midi interface 695,-

Diverse tilbehør:

Lærkert stavlag til A500 148,-
Disketteboks 3,5" til 100 stk. 99,-
Disketteboks 5,25" til 100 stk. 99,-
500 stk. diskalbeh endelse bærer 150,-
Printerstande fra 198,-

Mus og tilbehør:

Naksha mus 495,-
Golden Image optisk mus 595,-
Mouseholder 38,-
Museum 58,-
Mousemaster omskifter imellem
mus og joystick 395,-

Joysticks:

The Arcade 249,-
Zapstick Professional m. autoriser 298,-
Wico Redball 329,-
Wico Handball 329,-
Quickshot mest biogrip 148,-
Cruiser 260,-
Konix Navigator 248,-
Terminator 150,-
Advanced Gravis Switch Stick,
verdens bedste joystick, program
merbar, autoriser, kardansk op-
hæng, variabel fasthed i pistol-
grebet, udspring, 399,-

-SUPRA SCSI HARDDISKE-

Supra's harddiske er noget af det
bedste man kan få til Amiga'en.
Prisen ligger i et fornuftigt niveau, de
får en meget høj ydelse og kvalite-
ten af både Hard- og Software er i
top.

Alle Supra harddiske leveres kate-
logisk og lige til at slutte til. Hvis du
vil lave ændringer i opsætningen
eller hvis du kobler en extra hard-
disk til på et tidspunkt, bliver din
harddisk leveret med et komplet
brugervenligt opsætnings software,
der lader dig have op til 30 partiti-
oner og mange forskellige filesysteme
incl. FFS, MS-DOS, Unix, Mac-
intosh og flere!

Alle SupraDrive's er:

- leveret fuldt koreklare, med alt
hvad du har brug for.
- kompatible med alle andre
udvidelser.
- leveret med ekstra SCSI ud port,
der gør det let at koble ekstra
harddiske osv. på.
- klargjort til at kunne bruge uds-
kiftelige harddiske og Rack
harddiske (Velegnet til
musikere).

Amiga 2000 SupraDrive
hardcards med WordSync
SCSI interface (SCSI 2)

- Lette at installere.
- Superhurtigt 16 bit non DMA
design.
- Fuldt kompatibelt med 68020 &
68030 acceleratorkort.

Wordsync SCSI Harddisk Interface
2050,-

40 MB Quantum Supradrive hardcard

6300,-

80 MB Quantum Supradrive hardcard

9595,-

100 MB Quantum Supradrive hardcard

10350,-

**BEMÆRK VI OPGI-
VER KUN HARDISKE-
NES STØRRELSE I
DEN ÆRLIGE FOR-
MATEREDE
KAPACITET, IKKE I**

Amiga 500 SupraDrive
harddiske med ByteSync
SCSI Interface

- Meget let at installere.
- Supra's ByteSync teknologi gør
den næsten ligeså hurtig, som en
Amiga 2000 harddisk.
- Meget smart design, både ind-
og udvendigt.
- Gennemført bus, så du kan koble
andet end bare harddisken på.
- Mulighed for ekstra 2MB RAM
udvidelse i interface.

20 MB TILBUD!! **4495,-**

40 MBQ Supradrive **6395,-**

80 MBQ Supradrive **9895,-**

100 MBQ Supradrive **10750,-**

Supradrive kit uden HD **2995,-**

2MB RAM modul til A500 ByteSync **2895,-**

Ovenstående SupraDrive's findes
også i modeller til A1000 brugere,
med gennemført bus og batteridre-
vet ur. Der er dog en merpris på
775,00

AMIGA 500 PC KOMPATIBEL!

KCS PØYER PC BOARD KOM-
PLET TURBO PCER TIL DIN A500
MED 1MB RAM OG UR PÅ
PRINTET. KAN OGSÅ FUNKERE
SOM ALM. RAM UDV. SOFTWARE
OG MANUAL PÅ DANSK. REKVIR-
ER UDFØRLIG BESKRIVELSE.
3995,-

**SUPER TILBUD !!!!
GVP 28 MHZ ACCE-
LERATORKORT MED
4 MB 32 BIT RAM.**

**KUN 1 STK 18.000,-
SPAR 7000 KR.**

**AMIGA 2000 OG ALT UDSTYR LEVERES
GENNEMTESTET FRA DAG TIL DAG.**

AMIGA 3000

28 MHZ med 50MB Quantum hd.
40250,-

25 MHZ med 100MB Quantum hd
45130,-

Commodore 1950 multisync monitor
7300,-

Se hvor nye og store udstil-
lings lokaler med separat af-
deling for Amiga 3000 og
spændende periferi
tilbehør.

HALV PRIS PÅ COMMODORE COMPUTERE OG UDSTYR FOR STUDERENDE OG UNDERVISERE!



Er du lærer, studerende, gymnasieelev,
på en anden uddannelse over folkeskole
niveau, eller underviser du, kan du nyde
godt af et af de mest uforlignelige tilbud i den
danske computerverden historie. Amiga
2000, harddisk, PC-kort og ekstra RAM
til halv pris.

Over 300 tilfældige kunder valgte i 1989 at
købe deres Amiga 2000 hos Euro-Trade.
De valgte os på grund af:

- Know How
- Højt service niveau (også efter købet)
- Landets største udvalg i special tilbe-
hør
- Stort software udvalg til små priser

COMMODORE AMIGA 2000

Den aller største computer til prisen. 4096 farver, 4 digitale lydkanaler, 1 MByte RAM, 880 KByte 3,5" drev. Med i prisen følger Commodore 1084 farve monitor, tastatur, mus, MicroSoft BASIC og operativ system.

Commodore 2058 RAM udvidelseskort

Commodore's eget 8 MByte RAM kort. Leveres med 2 MByte.

Commodore A2090 Harddisk sæt

Commodore's A2090 harddisk sæt leveres i enten 20 eller 40 MByte størrelse, plads til 2MB ram.

A2092 - 20 MByte **4085,80** **4202,90**
A2094 - 40 MByte plads til 2MB ram **12195,90** **6096,95**

Commodore PC kit

PC kit'en består af en IBM PC kompatibel computer til indbygning i Amiga 2000. Der eksisterer to
modeller. A-2088, som er PC-XT kompatibel og A-2286, som er PC-AT kompatibel. A-2088 leveres med
512 KByte RAM og et standard 5,25" PC diskdrev. A-2286 leveres med 1 MByte RAM og et standard
PC-AT 3,5" diskdrev.

A-2088 **7198,-** **3599,-**
A-2286 **13298,-** **6649,-**

Commodore internt Genlock

Det perfekte genlock til hjemme video production. Sætter internt i Amiga 2000. Har omskifter mellem
computer, video eller kombinations signal.

A2301 studiepris kun **2132,-** **4264,-**

Euro-Trade er selvfølgelig blevet
medlem af Kvalitets forhandler
gruppen. Se den 2 sidede fælles
annonce andetsteds i bladet.



NYHED!!!

INDSTIKSKORT TIL A2000 MED
2 EKSTRA SERIELLE OG PARALEL
LE PORTER. SLUT MED AT
HIVE STIKKET TIL PRINTEREN
ELLER MODEM'ET UD OG
IND. RING FOR PRIS.

I DRAGENS KLØR

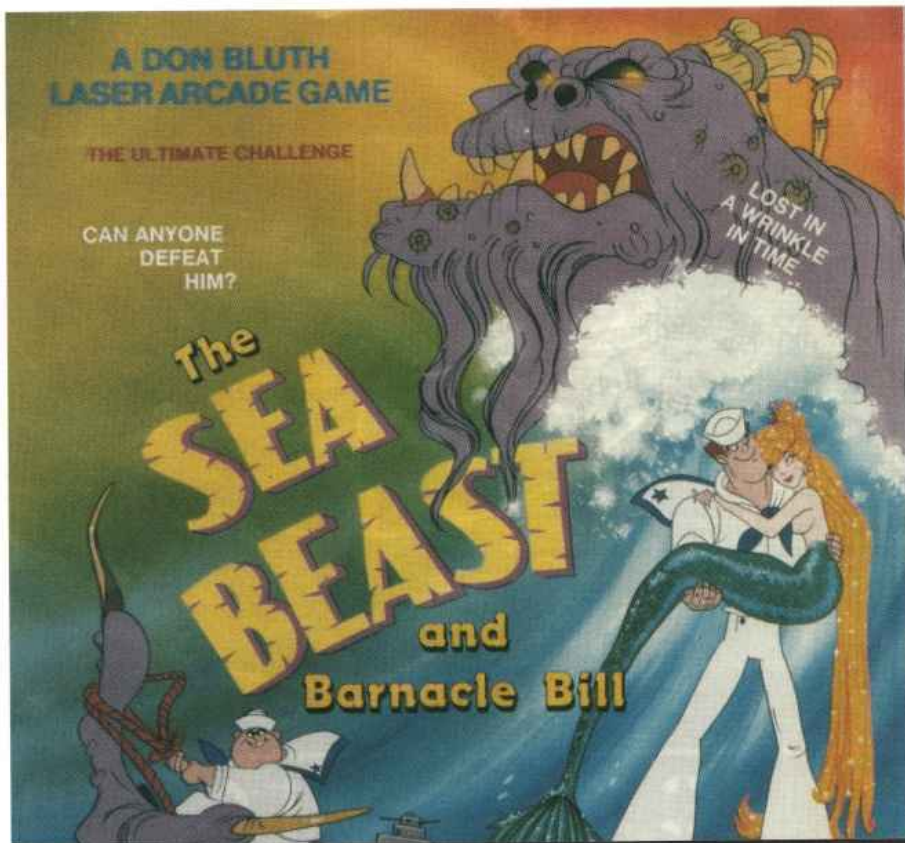
Af Niels Lassen

COMputer kigger indenfor hos dem, der gav os Dragon's Lair og Space Ace.

Vi blev vel alle temmelig imponerede over den demo af Dragon's Lair, som cirkulerede i slutningen af 1988. For første gang så vi Amiga-ejere præcis hvad, vores dyrt købte computer var i stand til at lave af grafik og lyd.

Dragon's Lair var dog ikke oprindelig udviklet til Amigaen; manden bag spillet, Don Bluth, lavede allerede i 1983 Dragon's Lair som spillemaskine. Ikke en almindelig spillemaskine, for i stedet for den almindelige pixelgrafik var der 22 minutters rigtig tegnefilm, lagt ned på en laserdisc. Spillemaskinen blev øjeblikkeligt en succes på grund af tegnefilmsgrafikken der selv efter i dags standard er imponerende.

I midten af firserne lancerede softwarehuset Software Projects to Commodore 64-spil baseret på spillemaskinen, nemlig Dragon's Lair og Escape From Singe's Castle. Begge spil var mildest talt elendige, og ikke meget gameplay. Det var der ikke plads til på grund af den imponerende grafik og man



Don Bluth i egen høje person.

kunne selvsagt ikke fremstille grafik af samme standard på en 64'er.

I starten af 1989 udkom den færdige version af Dragon's Lair til Amigaen, og både grafik og lyd var af en forrygende kvalitet. Beklæggeligvis var spilbarheden uforandret i forhold til arkademaskinen,

og spillet kom til at fylde seks disketter hvilket gjorde, at prisen var 650 kroner! Alligevel blev spillet en succes, selvom spillet blev sablet ned i stort set alle computerblade. Dragon's Lair er et klassisk eksempel på teknisk kvalitet i stedet for underholdning.

For et stykke tid siden kom spillet Space Ace der stort set er et spejlbillede af Dragon's Lair: Fantastisk flot og fantastisk kedeligt!

Anden del af Dragon's Lair serien er også udkommet under titlen Escape From Singe's Castle og det er samme historie som de to foregående titler. Det samme gælder Space Ace II der skulle dukke op i løbet af et par måneder.

Don Bluth

Manden bag spillene er en gut ved navn Don Bluth. Han er ikke en svedig indelukket programmør, men istedet en meget prominent person indenfor tegnefilmsverdenen.

Don Bluth blev født i El Paso, Texas og hans første professionelle bekendtskab med tegnefilm var i 1956, hvor han blev ansat ved Walt Disney. Han var kun hos Disney i halvandet år hvorefter der gik over 10 år før han igen fattede blyanten. Han vendte senere tilbage til Disney-studiet og var med til en del tegnefilm der. De fleste af os stiftede dog rigtig bekendtskab med ham i 1986 hvor han, sammen med Steven Spielberg, lavede tegnefilmen "Rejsen til Amerika",

senere efterfuldt af "Landet for længe siden", også sammen med Steven Spielberg.

Nu har Don Bluth et stort animations-studie i Dublin, Irland hvor der både bliver lavet tegnefilm og computerspil.

Computerafdelingen bliver styret af Patrick Ketchum, manden bag softwarehuset Data-Soft (dem med Alternate Reality). Jan Carlee er også ansat hos Sullivan-Bluth og han har været med til at lave computergrafik/speciel effects til både "Tron", "Predator" og "The Abyss".

I Sullivan-Bluth bygningen i Dublin er der ansat over 300 personer der henholdsvis arbejder med tegnefilmsproduktion og computerspil. "Landet for længe siden" blev lavet i Dublin og det er en af de største europæiske tegnefilm-

produktioner overhovedet. Og kvaliteten er absolut ikke at kimse af!

Mere for 25 øren

Det er meget oplagt at Don Bluth er begyndt at interessere sig for de nye CD-ROM baserede computere; Commodores CD-TV, CDI og FM Towns. Det betyder nu ikke at vi computerejere bliver ladt i stikken. Der er en hel række titler på vej, både flere spil i samme dur som de hidtidige titler, samt nogle spil efter et andet koncept end "den interaktive tegnefilm".

For at blive ved den slags spil vi er blevet vant til, så kommer der to nye spil i Dragon's Lair serien. Dragon's Lair II: Time Warp og Dragon's Lair: The Legend - begge efter samme koncept som de tidligere Dragon's Lair spil.

Et firma ved navn Merit Software er også i gang med et spil, baseret over en anden Don Bluth tegnefilm, All Dogs Go to Heaven. Spillet over filmen kommer til at bestå af ca. 10 forskellige actionsekvenser med uddrag fra filmen som baggrund.

The Sea Beast and Barnacle Bill er et spil der var planlagt til at blive udgivet på laserdisc men, af en eller anden grund, kom spillet aldrig...før nu! The Sea Beast... bliver givetvis i samme dur som Dragon's Lair selvom der ikke er særlig mange oplysninger på nuværende tidspunkt. Vi vender tilbage til The Sea Beast, og de andre Don Bluth spil, når der kommer flere oplysninger. Så husk at holde øje med Games Preview sektionen.

...Og ud igen

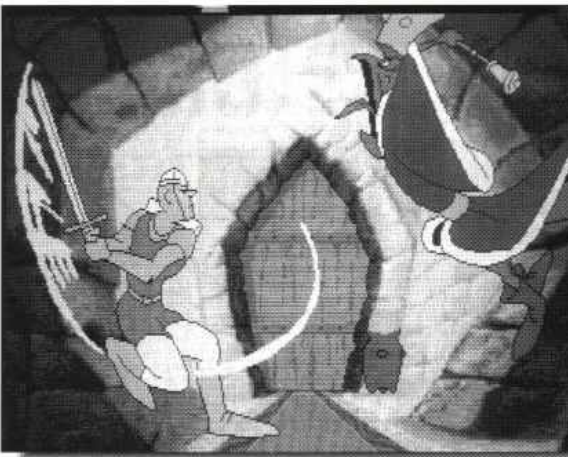
Don Bluth og co. har dog også andet end Dragon's Lair kopier. Den mest interessante titel er faktisk et actionspil med det simple tema, at man skal redde den smukke prinsesse og skabe idyl i landet. Hurra! Spillet bliver programmeret af Readysoft og på trods af den banale historie kan dette spil gå hen og blive årets Amigaspil. Titlen er Wrath of the Demon og spillet byder på over 500 skærme, beboet af over 100 forskellige monstre - alt sammen lavet i over 100 farver! Det vi her på redaktionen har set ser vildt imponerende ud; flotte farver, detaljerede personer/ monstre og 15 lag parallax scroll (i stil med baggrundsgrafikken i Shadow of the Beast) og en skærmopdatering på 60 billeder pr. sekund!



Introduktionssekvensen i Wrath of the Demon.

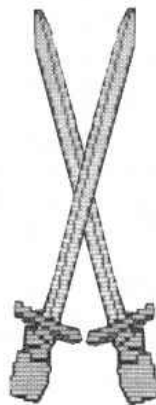


Red's Dream er vel et af de bedste eksempler på, hvad computergrafik kan udrette.



Dirk Daring fra Dragon's Lair burde spare på kræfterne; han har to spil mere at deltage i!

Hvis det endelig er lykkedes for Readysoft og Sullivan-Bluth at kombinere suveræn teknisk kvalitet med suverænt gameplay bliver Wrath of the Demon en vinder. Spillet bliver testet i et kommende nummer af COMPUTER. Don't miss it!!

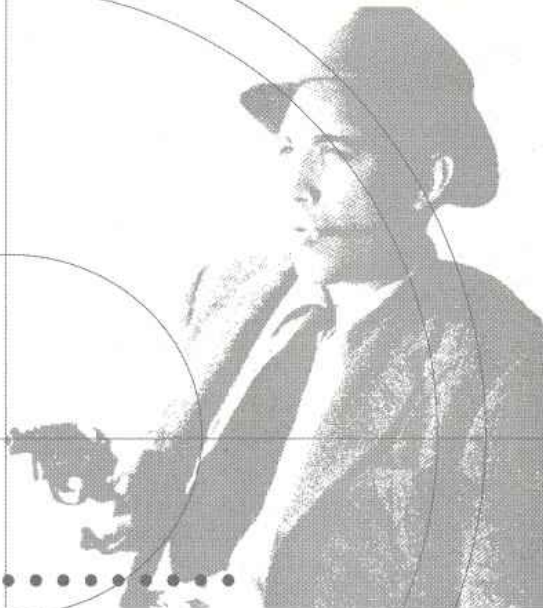


Computere og tegnefilm

Don Bluth har lavet flere andre tegnefilm ved hjælp af en computer (Læs DNC nr. 3/90). Men det behøves ikke nødvendigvis at være til tegnefilmsbrug, computeren tages i brug. Special Effects til "rigtige" film er et andet område hvor computer-teknik bruges flittigt. Det imponerende vanduhyre i The Abyss (Dybet) er lavet på computer, rumskibene i the Last Starfighter og store dele af kultfilmen Tron er ligeledes udtænkt i en datamat. Mulighedene for at koble computeren til filmprodukt er uanede.



SECRET SERVICE



Når nøden er størst, er hjælpen nærmest. DNC's agenter har også i denne måned opsnuset en række hemmeligheder om de sværeste spil.

PROPHECY

Her er et par tip til Amiga-udgaven af spillet med undertitlen "The Viking Child". De fire hemmelige koder er:

1. Imagitec.
2. Jojo sm.
3. Gustavus.
4. Ninjasld.

BLOOD MONEY

Har du problemer i dette meget flotte, og meget svære Amigaspil fra Psychosis? Det eneste du behøver at gøre er at aktivere spillets pause-mode, og trykke HELP-tasten. Herefter kan du selv administrere din forsyning af rumskibe og penge ved at trykke på henholdsvis "1" og "2".



DYTER 07

Et hurtigt cheat til Amiga-udgaven af dette helikopter shoot'em up: Skriv GGIB, når loader-billedet kommer til syne, og start spillet som normalt. Det vil sige, helt normalt er det nu ikke. Du kan nemlig taste "S" for ekstra skjold, "W" for ekstra våben (når du er på basen), og "L" for at springe en level over...

STARFLIGHT

Thomas Kristensen i Aars har sendt os denne liste over nogle vigtige objekter, og deres placering i dette Amiga-rumeventyr fra Electronic Arts. Bemærk, at breddegraderne er cirka-tal. Tesseract: 18, 50, 5 / 15N x 44W
Red Cylinder: 112, 200, 3 / 59N x 64W

Shimmering Ball: 68, 66, 1 / 12N x 32E
Crystal Cone: 20, 198, 1 / 29S x 55W
Crystal Pearl: 56, 144, 1 / 28N x 15W
Crystal Orb: 132, 165, 1 / 45N x 15E
Hypercube: 215, 87, 3 / 12N x 104W
Ring Device: 215, 87, 4 / Nordpolen
Black Egg: 143, 115, 1 / 28N x 4E
Black Egg: 238, 189, 3 / 52N x 16E
Ellipsoid: 81, 98, 1 / 44S x 134W

Hvis du har svært ved at klare dig over for Uhelemlig plasmabolt, eller du bare synes de er irriterende, så forsvind ikke: for der er altid en udvej. Det du skal gøre, er at hente et Black Egg, for så at flyve til system 55, 32, hvor du smider bomben på den 2. planet. Det skulle klare sagen.

For at sikre menneskets beståen, må du forhindre stjernerne i at brænde ud. Det gør du ved at bombe stjernerne i system 192, 152. Det er dog ikke så ligetil, da man skal bruge både Crystal Cone og Crystal Orb, for at kunne lande på planeten. God fornøjelse!

LEISURE SUIT LARRY II

Jakob Elin i Støvring har sendt os disse tips til det andet spil i Sierra's populære Larry-serie:

Når du kommer til det sted på stranden, hvor du skal forbi KGB-agenten, skal du klæde dig ud som en smuk, ung dame. Det gør du sådan her: Du skal starte med at besøge den lokale barbersalon, der hurtigt vil gøre din frisure ugenkendelig. Så går du hen til dit værelse og hen i den bageste krog, hvor du ikke kan ses. Her låser du dig blikken fra skibets pool, og trusserne du finder på stranden bag ved klipperne.

Derefter tager du sæben fra badeværelset og propper den ind under bikinien for at fylde den lidt ud. Til sidst skal du igen besøge barbersalonen, for der er ingen blondiner, der går rundt med sådan en kropsbehandling.

Nu kan du snige dig forbi KGB-agenten, uden at han fatter mistanke til dig. Men inden du gør det, skal du huske at snuppe blomsten i junglen, tændstikkene på værelset og ostekniven på restauranten. Først når du kommer hen til enden af den snoede bjergvej, skal du igen skifte til jakkesæt, HUSK DET!, ellers kan du ikke komme ind i lufthavnen.

TEST DRIVE 2

Et raskt lille tip til ære for de C64-ejere, der har båndversionen af dette bilspil. Tryk "G" mens du kører, og computeren vil begynde at lade næste level - tilmed får du et ekstra liv!

AMC

I forrige nummer afslørede vi en del tips til Amiga-versionen, så denne måned er det C64-ejerne, der får deres sag for:

Skriv "PELAZ" på titelskærmen, og en cursor vil komme til syne. Skriv "CREEP" for at blive usårlig, "LIVES" for at få evigt liv, og "TIMEX" for uendelig tid. Du kan også frit vælge, hvilken zone du vil spille i: Skriv "ZONEX", hvor x er et tal mellem 0 og 7.



VENUS THE FLYTRAP

Værsgo! Her er et imponerende udvalg af passwords til dette udmærkede Amigaspil fra Gremlin.

- Level 2: Mantids
- Level 3: Cicadas
- Level 4: Psyllids
- Level 5: Pierids
- Level 6: Satyrid
- Level 7: Lycaenid
- Level 8: Pyralid
- Level 9: Noctuid

POOL OF RADIANCE

I forrige nummer bragte vi første halvdel af løsningen, og her kommer så de ufrigelige tips til, hvordan du gennemfører sidste halvdel af dette rollespil. Bemærk at disse tips er skrevet med udgangspunkt i C64 versionen.

Gå op til "Stojanow's Gate", og køb den vogn du får tilbudt, hvis du finder en mand. Gå derefter hen til porten, og betal "Bugbears" 15 guldstykker for at komme igennem. Du skulle gerne have fået en kommission af "Ulrich Von Ebenhart", som anmoder om at hjælpe med at styre "Stojanow's Gate".

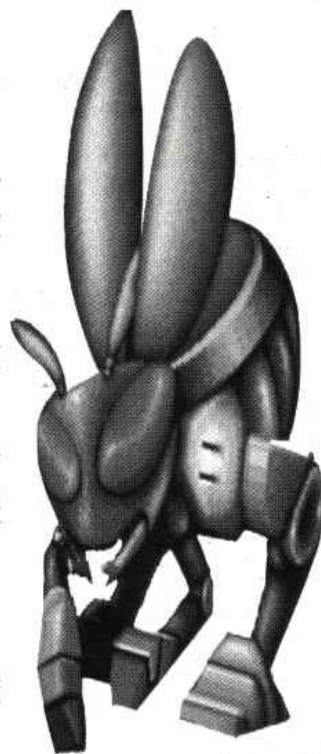
Gå nu op i "Valjevo's Castle", og dræb alle de "Hill Giants" du møder. De giver en masse erfaringspoints.

Gå tilbage til byen, hvis du kan træne nogen på holdet.

Gå nu op i vaggårdene i "Stojanow's Gate", og slå vaggårdene ihjel. Gå derefter gennem porten, og slå "Bugbears" ihjel. Herefter skulle der komme en masse mænd gennem porten, og du har indtaget "Stojanow's Gate". HUSK at gå op i begge vaggårde.

Nu kommer det "sjove"... Du skal gå op i "Valjevo's Castle", og derefter ind i labyrinten. Du skal selv finde din vej ind til tårnet i midten af "Valjevo's Castle".

Når du så er kommet ind i tårnet, skal du finde Tyranthraus. Han er ikke så ligetil at dræbe, og du skal da også lige først dræbe hans vægter, som allesammen er 7. level... sørg altså for at have magien i orden!





ANT HEADS

Her er en af de mulige løsninger til fortsættelsen af "It Came From The Desert":
DAG 1:

Start med at indsamle al den information, du kan få fra Bill og Dusty, medmindre du allerede ved, hvad der sker. Derefter tager du en tur til KBUG. Her vil Dusty fortælle dig om eftervirkningerne af det sidste myreangreb, og give dig et våben og en geigertæller.

Bliv i nærheden til eftermiddagen, og besøg så laboratoriet på Platt universitetet. Her vil du finde lille Billy og hans skeptiske far. Ignorer den gamle, og lyt til Billys råd. For at få yderligere oplysninger skal du besøge sand-sigensken Ida. Gå hjem omkring kl. 8, og du kan tilbringe en ikke helt stille aften med den altid kærlige Jackie...

DAG 2:

Igen skal du starte dagen med et besøg hos KBUG, hvor Dusty advarer dig mod en forestående trussel. Derefter går du til laboratoriet, hvor Billy har mere nyttig information til dig.

Omkring kl. 9 skal du køre over til Neptune Hall, hvor du vil finde Billy Bob, som opfører sig endnu mere mærkeligt end sædvanligt (medmindre du da betragter et komplet sæt følehorn og kindbaalder som normalt...). Du har lige modt dit første myrehoved! Træk din Colt .45, og skyd folset der hvor følehorn og hoved mødes. Efter forvandlingen fra myrehoved til menneske, får du en af de vigtigste informationer i spillet - et nummer. Skriv det

ned og gem det et sikkert sted!

DAG 3:

Stil dit vækkeur til kl. 9. Du skulle da vågne op med Jackie ved døren. Hun vil få dig lysvågen i en fart, da også hun er blevet til et myrehoved. Gør hvad der er nødvendigt, og skriv så det nummer ned, hun giver dig.

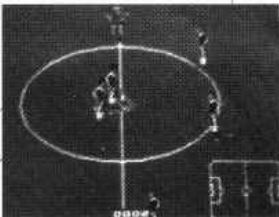
Trask nu over til malm-anlægget, og smiger lederen ved at vælge "crude remark A". Hop på toget til M3, og gør det af med de myrer, du finder der. Når du har massakreret et par dusin myrer, tager du tilbage til Platt laboratoriet for at møde Billy. Prøv at ankomme til politistationen omkring kl. 5, bliv slået bevidstløs og du bliver kørt på hospitalet. Når du vågner, vil sygeplejersken oplyse dig om, hvor myrehovederne gemmer optagelserne om forvandlingsprocessen. Derefter behøver du bare at undslippe.

DAG 4:

Tag ind på Elmore's. Når han forandler sig til et myrehoved, så skyd ham og få det sidste nummer. Når du har alle tre numre, går du til hospitalet, får fat i en kørestol og tager elevatoren ned til kælderetagen. Overfor til højre er lighuset, som kan kendes på fire sorte borde og et gråt pengeskab. Gå hen til pengeskabet, og indtast numrene i den rækkefølge du fandt dem. Hvis du gør dette rigtigt, vil du automatisk få optagelserne. Hvis det nu lykkes for dig at flygte fra hospitalet, vil borgeme i Lizard Breath endelig få øjnene op for myre-truslen og du vil blive sat til at lede udryddelsesarbejdet!

MANCHESTER UNITED

Hvis du har problemer i kampen mod en computerstyret modstander, er her en meget effektiv (og usportslig) løsning. Du trykker ganske enkelt på den venstre museknap, hvilket medfører, at computeren skifter til two-player mode. Det indebærer i praksis, at alle spillerne på modstanderens hold pludselig bliver lamme!



IMPOSSAMOLE

Prøv at skriv følgende navne på highscore listen: LUMBAJAK, HEINZ, ANNFRANK, COM-MANDO, OCHOUCH.

Til sidst en lidt mere enkel fidus til samme spil: Hvis du holder pause-knappen nede, bliver det hele meget nemmere. Monty bevæger sig ganske vist i slowmotion, men hvad gør det, når fjenderne overhovedet ikke bevæger sig!

KING'S QUEST I

Erfaringen fra vore helpline viser, at der er et problem, der mere end noget andet volder enorme problemer i dette spil. Her er svaret!

Når gnomen spørger dig, hvad du hedder, skal du skrive sådan:

1. RUMPLESTILTSKIN
2. NIKSTILSELPMUR (bagfra)
3. INKOVHGRGHPRM ("spejlvendt")



PIRATES!

For at vinde alle fægtkampe skal man i starten af spillet vælge "Skill af fencing". Når man så kæmper, skal følgende metode bruges: Slå din modstander i hovedet (pilen på skærmen skal stå nordvest), og ryk derefter et skridt tilbage (pilen på skærmen skal stå øst). Det skal man bare gøre, indtil modstanderen ligger på knæ. Bliver du alligevel ramt, så forsvil ikke - du skal nok vinde kampen!

Nogle ting, som giver godt med points, er at blive gift, finde sin søster og finde skatte. De to sidstnævnte er ret lette, da du kan få oplysninger gennem guvernøren og på forskellige kroer. Ved brug af det kort, som følger med til spillet, skulle du let kunne finde det.

Et andet problem er at dine mænd smutter fra dig, men ved at plyndre en masse af fjendens skibe og byer, samt af finde skatte, skulle dette problem nok være løst.

Husk selvfølgelig at skrive den rigtige måned, når der bliver spurgt om det i starten af spillet, da det ellers bliver meget sværere at spille! Tipsene er skrevet til den Amiga-version, men skulle nok kunne virke på den gamle C64 version også.

FAERYTALE ADVENTURE

I starten er din person ret sårbar. Få fat i et sværd eller et andet våben, og gå ned til kirkegården. Vent til der kommer fjender, brug så sværdet og dræb svinene! Når det bliver aften, går du hjem igen. Sådan bliver du ved et par dage, indtil du har oparbejdet mere mod (brave), hvilket gør spillet noget lettere.

Der er guldstatuetter på Isle of Sorcery, Grimwood, Marhelm og Hemsath Tomb, hvor du også finder benet fra den onde skeltekonge. I Watch Tower ligger en østers, som du bruger for at tilkalde skilpadden, der kan føre dig over vand. Den onde troldmand bor i Black Mountains.

SUPERCARS

Køb altid de to missiler, og bomb den BAGER-STE bil hurtigst muligt. En omgang senere banker alle de andre op i den, og du kan uden problemer lægge dig i spidsen.

Hvis der stadig skulle være nogen, der ikke er klar over det: skriv "RICH" som dit navn i starten, og du får \$500.000!

TIP OG VIND!

ALLE læsere, der får deres tips trykt her i bladet, bliver belønnet med spil til deres computer. Jo flere tips du sender, des større er chancen for, at nogle af dem bliver trykt. Så hvis du sidder inde med tips, løsninger eller kort til tidens populære spil, så ville det være godt dumt ikke at sende dem til:

"Secret Service"

Det Nye COMputer
St. Kongensgade 72
1264 København K.

Hvis du sidder fast i et spil, som ikke er nævnt i denne sektion, så anbefaler vi, at du indrykker en annonce i vores læsermarked under rubrikken "Opslagstavlén".

TELEFON HELPLINE!

Spiller du adventures? Abonnerer du på "Det Nye COMputer"?

Hvis du kan svare ja til begge disse spørgsmål, så har vi en god nyhed til dig!

Næste gang du sidder fast i et eventyr, behøver du ikke at forsvilte. Du ringer bare til vores eksklusive telefonhelpline, hvor alle abonnenter (og KUN abonnenter - dit abonnentnummer skal opgives som kontrol!) kan få GRATIS hjælp til næsten alle de populære eventyr. Hvis du ikke kommer igennem, så prøv igen - evt. gennem noteringen. Dette er ikke uden grund - en MEGET benyttet service, og vore telefoner er rødgødende!

Hvis du ringer UDENFOR den tilladte telefonetid, om det så er 1 minut før eller efter, eller kl. 3 om natten, bliver du TOTALT UDELUKKET resten af dit liv! Og så er det altså KUN abonnenter, der kan få hjælp. Endnu en grund til omgående at tegne abonnement på hele Skandinavians computermagasin...

DU KAN RINGE: HVER ONSDAG FRA KL. 16.00 - 18.00 PÅ ET AF FØLGENDE TO NUMRE: 53 884717 / 42 190217

CPU

✓ AMIGA

HVOR AMIGA-FOLK ER KOMMER AMIGA-FOLK TIL



MPS 1270

☆ Kvalitets INK-JET printer

Pris kun: **2.495,-**

MPS 1550C

☆ 9-nåls farveprinter

Pris kun: **2.695,-**



AMIGA 500 HUGO PAKKE A500HP

☆ AMIGA 500
☆ HUGO Spil
☆ RM550C 512K Ram udvidelse
☆ 1 CPU Joystick

Pris Tilbud kun: **4.795,-**



EXTERN MODEM

Modem 2400 bps

☆ Full eller Half Duplex
☆ Auto-Dial & Auto-Answer
☆ Fully Hayes Comparable

Pris kun: **1.298,-**



A590 HARDDISK

☆ 20 MB SCSI HardDisk
☆ Autoboot med Kick Start 1.3
☆ Plads til 2 MB Ram

Pris Tilbud kun: **4.295,-**

512 KRAM RAMCOM590

☆ Passer til A590 & MaxiMem

Pris kun: **398,-**

A500 STARTER-KIT

A500S

☆ AMIGA 500
☆ KindWords (tekstbehandling)
☆ Fusion Paint (tegneprogram)
☆ 3 Spil

Pris Tilbud kun: **4.795,-**

JOYSTICKS

Arcade **248,-**

Dan-Joy **198,-**

Speedking **198,-**

Joystick-forlænger 2m Pris: **248,-**

AMIGA 500

A500

☆ Med mus & 512Kram

Pris Tilbud kun: **3.995,-**

ROCTEC MOUSE

☆ Microswiche

Pris Tilbud kun: **198,-**

JIN MOUSE

☆ Microswiche
☆ Musemåtte
☆ 280 DPI

Pris kun: **298,-**

GoldenIMAGE OPTISK MUS

☆ Microswiche
☆ Musemåtte
☆ 250 DPI

Pris Tilbud kun: **598,-**

ROCTEC CORDLESS MOUSE

☆ Microswiches
☆ Fri for ledning

Pris Tilbud kun: **698,-**

MUSEMÅTTE

☆ Fås i rød eller blå

Pris kun: **78,-**

MUSEOMSKIFTTE

☆ Omskifter mellem mus & joystick

Pris kun: **248,-**

DeskTop Publishing Professional Page 1.3

☆ Professional DTP

Pris kun: **1.995,-**

Professional Draw 2.0

☆ IFF til Postscript

Pris kun: **1.198,-**

CG Fonts

☆ 35 fonte til PPage+PSetterII

Pris kun: **1.198,-**

Fonts Type 4 forskellige

☆ DESIGNER
☆ DECORATIVE
☆ VIDEO
☆ PUBLISHER
☆ 3 type pr. sæt

Pris pr. sæt kun: **798,-**

PageSetterII

☆ DTP til hjemmebrug

Pris kun: **998,-**

ClipArts

☆ Til PPage+PSetterII

Pris kun: **398,-**

Temples

☆ Over 50 forskellige til PPage

Pris kun: **398,-**

SORT/HVID SCANNER

GS4500

☆ 105mm Scan pr. spalte
☆ 400 dpi
☆ Gemmes som IFF
☆ Incl. software

Pris kun: **2.495,-**

AMIGA ACTION REPLAY

☆ Freeze
☆ Slow motion
☆ Maskinekode monitor
☆ Og meget mere

Pris kun: **998,-**

FARVE MONITOR

C1084S

☆ New Look

☆ Stereo

Pris kun: **2.995,-**



A500 RAM-udvidelse RM550C

☆ 512 K Ram udvidelse
☆ Real-time UR med batteribackup
☆ Extern afbryder

Pris Tilbud Kun: **698,-**

A2000 RAM-udvidelse GI A2002-8

☆ 2 MB RAM
☆ med plads til 8 MB RAM i alt

Pris Tilbud kun: **2.495,-**



EXTERN 3.5" DISK DRIVE RF320C

☆ 3.5" 880KByte
☆ Afbryder
☆ Viderført BUS
☆ Støvklop

Pris kun: **995,-**

EXTERN 5.25" DISK DRIVE RF542C

☆ 5.25" 360/880 KByte
☆ 40/80 Spor
☆ Afbryder

Pris kun: **1.095,-**

INTERN 3.5" DISK DRIVE A2000-2

☆ 3.5" 880KByte
☆ Støvklop

Pris kun: **1.095,-**

CPU
DIN LOKALE
AMIGA
FORHANDLER

CPU 2000 A/S
GL. Kongevej 134
1850 Frederiksberg C
Tlf: 31 24 24 10

CPU 2100 A/S
Østerbrogade 110
2100 København Ø
Tlf: 35 43 04 00

CPU 2300 A/S
Amagerbrogade 124
2300 København S
Tlf: 31 55 25 00

CPU
BARE BEDER
OG
BILLIGERE

CPU 5000 A/S
Pogestræde 26
5000 Odense C
Tlf: 65 91 20 33

CPU 6700 A/S
Kongensgade 140
6700 Esbjerg
Tlf: 75 12 88 11

CPU 8000 A/S
Åboulevarden 45
8000 Århus C
Tlf: 86 18 39 33

CPU 9000 A/S
Nørregade 27
9000 Aalborg
Tlf: 98 13 22 77

CPU 2610 A/S
Rødovre Centrum 208
2610 Rødovre
Tlf: 31 41 60 42

Alle priser er incl. moms. CPU tager forbehold for fejl og ændringer i såvel priser som specifikationer.

ND Lavpris A/S hjælper dig til en sjovere og 'hurtigere' JUL

Lav din Amiga 2000

om til en ^{super} 3000'er

Når du sammenligner, er det helt klart. GVP er bare bedre og billigere.

Sammenligning	A2000 + GVP A3001/2	A2000 + CBM 2630	CBM A3000/25
68030 CPU	Ja	Ja	Ja
Max. clock hastighed på nuværende model	50MHz	25MHz	25MHz
Clock hastighed på 68882 Co-processor	28-50MHz	25MHz	25MHz
Harddisk controller på 68030 32Bit bus	Ja	Nej	Ja
Antal frie slots med 8MB RAM & harddisk	5	3	4
Mulighed for opgradering til 50MHz	Ja	Nej	Nej
Anerkendt fabrikat med godt omdømme	Ja	Ja	Ja
Implementerer Burst Mode op til 33MHz	Ja	Nej	Nej
MB Fast RAM standard/max på 68030-kort	2/16	2/4	1/16

GVP IMPACT A3001/2

15.995 inc. moms

Vidste du at Amiga 3000 i virkeligheden er en forklædt Amiga 2000 med Motorola 68030/25 hovedprocessor, 50 MB Quantum harddisk, 1 MB FastRAM og 1 MB ChipRAM ? Du kan derfor sagtens bygge din A2000'er om til en 3001'er, og så er det til og med muligt at installere 5 1/4" drev i 2000'eren. Og for at det ikke skal være helt løgn, kan du med GVP's Impact A3001 få hastigheden op på de ufattelige 50 MHz ! Arbejder du med Ray-Tracing, er A3001 et MUST !

**Impact A3028/2/0
Q40AT**

68030kort m. 28 MHz 68030 & 68882 Co-Processor, 2 MB 32Bit RAM og HD-controller
40 MB Quantum harddisk (12 ms. / read) med AT interface

12.995,-
3.795,-

Impact A3001/2

Impact A3028/2/0 samt Q40AT - Du sparer kr. 795, hele pakken kun kr.

15.995,-

Ring allerede idag, vi betaler din opringning, for at få en nærmere beskrivelse af Impact A3001/2. Hos os bliver alle behandlet forbrugervenligt, også hvis du ikke ved hvad 'MHz' betyder.

AMax II incl. Mac 128K ROM - 2.495 * PPage 1.3 - 1.495 * PageSetter II - 595 * Comic/MovieSetter - 295
Desktop Budget - 295 * Videon III - 2.995 * PDraw 2.0 - 1.295 * A500 FlickerFixer - ring * A500 Accel. - ring

Forlang altid et års skriftlig fabriksgaranti på din harddisk - Din eneste sikkerhed for et kvalitetsprodukt !

ND Lavpris - 80815211

Ring NU for bestilling eller GRATIS prislister ! Vi betaler din opringning !

GAME PLAY

De anmeldte spil er venligst sorteret til fordel for af SuperSoft, Soltech og diverse engelske software-huse.

På jagt efter "Den Røde Baron" i WINGS - s. 34.



Sort magi på 64'eren: LORDS OF CHAOS - s. 44.

PRIS-UELDELING

Vi har tre special-priser, som vi uddeler til nogle af spillene:



GOLD GAME er den ultimative belønning, som kun gives til de "HELT EKSTREMT, MEGA-FEDE, UTROLIGT SEJE, KLART KLASSISKE" spil (phew!). Vi regner med, at der kan gå flere måneder, uden denne pris bliver uddelt.



HIT er den belønning vi giver til de spil som "bare" er "SÆRDELES GODE" og "VARMT KAN ANBEFALES". Der vil ofte være flere i hvert nummer.



EJNAR er måske den allermest frygtede figur i hele spilbranchen. Hvis et spil virkelig er så bundelndigt, at det nærmest er til at brække sig over, så får det en EJNAR. Vi regner med at se en del til ham i de kommende måneder...



Pas på ... NIGHT BREED - s. 37.



INDEX

The Curse of RA	44
F-19 Stealth Fighter	36
Gold of the Aztecs	38
The Immortal	35
Indianapolis 500	42
Lords of Chaos	44
Manhunter 2	35
Night Breed	37
Oriental Games	37
Plotting	45
Police Quest 2	42
Shadow of the Beast 2	38
Shadow Warriors	34
Snowstrike	45
The Spy who loved me	39
Time Machine	39
Wings	34
Wings of Fury	43

TEST SYSTEMET

Vi anmelder alle de spil, vi overhovedet kan få fingre i til Amiga og C64. Vi tager altid udgangspunkt i den mest avancerede version, og så tester vi den anden udgave i en separat kasse med både tekst og karakterer.

Hvis spillet (endnu) ikke er kommet til begge maskiner, laver vi en lille update-kasse, hvor vi skriver alt hvad vi kan opsnuse om den sekundære version.

KARAKTERERNE

Kategorierne siger sig selv, så her er en hurtig oversigt over, hvad vi i grunden mener, med de points vi giver.

90-100% : Fantastisk godt. Køb det straks. En klassiker!

80-89% : Meget godt. Absolut anbefalet!

70-79% : Rimeligt. Udmærket "hvis du kan li' den slags".

55-69% : Et ret middelmådigt spil med visse lyspunkter.

40-54% : Et skuffende og dårligt gennemført spil.

15-39% : Et elendigt spil, som du for hver en pris må undgå!

00-14% : Bwaaaaaaaadrrrrr...!!!

E. Agent 007 vender tilbage i THE SPY WHO LOVED ME - s. 39.

Rejs i tiden med TIME MACHINE - s. 39.

Hvad du ønsker skal du få!

Af Julemanden (og Hans Henrik Bang)

Så er det ved at være juletid igen - DIN chance for at få alt det du har ønsket dig til din Amiga/C64, og oven i købet for forældrenes penge! Nu har de ingen undskyldninger for at sige nej...

Og hermed bringer vi en sørmelding fra Grønland: Ho ho ho små venner. Det er Julemanden her. Nu skal jeg jo snart rundt til jer allesammen med gaver igen, men som I måske ved har jeg lidt svært ved det der med computere. For sådan en gammel mand som jeg, er det ikke helt let at kende forskel på en ZX-81 og en Amiga. Men jeg har ladet mig fortælle, at det åbenbart ikke er helt det samme, for jeg mødes stadig ansigtet på den russiske dreng, der havde ønsket sig en ZX-81 til jul sidste år, men som jeg kom til at give en Amiga i stedet. Han blev vist temmelig glad.

Omvendt så lille Kurt fra Danmark, der havde ønsket

Mulighederne

Det vigtigste er, at du har en computer, men det har du jo sikkert siden du læser dette blad. Jeg kan dog lige kort opsummere mulighederne:

Det billigste du overhovedet kan få, er Commodores nye C-64GS, der er den gamle 64 med en billigdgave uden tastatur, men med en port til 5¼ cartridges. Den fås i de fleste butikker, men prisen er der lidt uvlid i skrivende stund. Så ender den kedte 64'er, der har den fordel, at den kan bruges sammen med de tusindvis af programmer, der allerede er på markedet. I den dyreste ende, hvis du har opført dig rigtig pænt i år, ligger Amigaserien med A500 til 3995 kr uden monitor, og 6495 med.

For 10300 kr. kan du få en A2000 og skal det være rigtig jul med bjældeklang og det hele, får du bare en Amiga 3000 til ca. 45000 bananer.

Ekstraudstyr

Men det mest interessante er jo nok alt det ekstraudstyr, du kan skrive på ønskesedlen. Hvad siger du f.eks. til en 64'er version af den lypistol vi engang testede til Amigaen?

Så kan du eksempelvis spille det medfølgende Chicago-spil, hvor det gælder om at stå et par meter fra skærmen og plukke gangstere.

Eller skulle det måske være en printer, hvis du vil være lidt mere seriøs og lave programmer eller tekstbehandling? Så kan jeg da varmt anbefale en Star LC 10, der skriver pænt til husbehov, eller Star LC 24-10, der næsten når op i laserprinterkvalitet. Endelig er der Star LC 10 Colour, der ikke skriver med så stor opløsning som 24'er, men til gengæld er fuld af farver.

Hvis du har en Amiga, har du helt sikkert også stået og mang-

let hukommelse til maskinen på et eller andet tidspunkt. De er dog efterhånden kommet virkelig langt ned i pris, så de fleste skulle kunne klare en udvidelse.

Her skal du tænke dig lidt om, for hvis du kun har brug for 512 K ekstra til din A500, er det billigst med et ordnært ikke-eksterntbart 512K RAM modul såsom RM550C til 495 med et. Hvis du derimod regner med, at du senere vil udvide endnu mere, og det vil du - tro mig - er det nok lidt mere fornuftigt med enten MaxMem, der kan udvides trinvis til 2MB eller en harddisk med plads til RAM, f.eks. A590 eller Impact II. Hvis din gamle mus er blevet lidt træt af livet, kunne det måske også være en ide med en Naksha/Jinmouse til 495. Det er simpelthen som at gå fra en Skoda til en Porsche.

Förbindelse til verden

Det kan jo også være, at du har lyst til at bruge computeren på noget andet end computer, og så kunne du jo anskaffe dig en TV-tuner, der gør det muligt at se fjernsyn på monitoren. Hvis du synes at du selv har spillet nok med dig selv og computeren, kunne du jo også ønske dig et modem, til at komme i kontakt med tusindvis af ligesindede over hele Danmark, ja hele verden for telefonregningens skyld.

Her kan du vælge mellem et eksternt modem, der virker til både A500 og A2000 eller et internt modem, der bygges ind i A2000. Hvis du har muligheden for det skal du klart vælge et internt modem, da du så sparer en serieport, og får mere plads

på skrivebordet.

Til slut er der selvfølgelig det allerstørste ønske overhovedet, nemlig et abonnement på verdens absolut bedste, mest sublimt og checkede computerblad,

nemlig "Det Nye COMputer" (Julemanden får procenter af salget, red.)



sig en Amiga, men fik ZX-81'eren, vist lidt underlig ud. Jeg tror det var af lutter glæde over at have fået sig en computer i den flotte sorte farve. På grund af disse småfejl, har jeg nu fået mine julelister fra "Det Nye COMputer" til at lave en ønskeliste, så jeg ved præcis hvad de enkelte ting er.

Ønskeseddel:

DET KUNNE JEG TÆNKE MIG	PRIS
C-64GS	
C-64	
AMIGA500	3995,00
AMIGA 500 INCL. MONITOR	6495,00
AMIGA 2000	10300,00
LYSPISTOL	495,00
STAR LC10 (AMIGA)	1895,00
STAR LC10 (C-64)	2395,00
STAR LC24-10	3295,00
STAR LC10 COLOUR	2695,00
512 K RAMUDV. TIL A 500	498,00
MAXIMEM TIL A500	1195,00
A590 HARDDISK MED RAMMULIGHED	4295,00
AMIGAMUS	495,00
TV-TUNER	1000,00
ABONNEMENT PÅ COMPUTER	348,50

WINGS

**Cinemaware
AMIGA (1 MB)**

I Wings får du mulighed for at være jagerpilot i 1. Verdenskrig. Det var dengang, udfaldet af en luftkamp afhæng af pilotens evner og mod. Dengang, der var mulighed for at se fjenden direkte i øjnene, før man skød ham ned. Modsat i dag, hvor luftkamp foregår med computere, radar og målsøgende missiler!

Wings fås indtil videre kun til 1 MB Amigaer, og selv om der er en 512k-version på vej, er det i praksis så godt som NØDVENDIGT med to diskdrev - og det gælder begge versioner.

Spillet starter med en filmisk åbningssekvens, hvorefter du præsenteres for en menu, hvor du kan kreere din helt egen pilot. Her kan du fordele points mellem fire forskellige egenskaber: Flyvning, mekanik, skydning og udholdenhed. Når du har skabt en potentiel krigshelt, skal du bestå prøven på flyverskolen, før du indrulleres i 56. eskadrille. Og så kommer der gang i realiteterne!

Efter en kølig modtagelse af Oberst Farrah, der sætter dig til at føre eskadrillens dagbog, begynder der at ske noget. Hver af de godt 230 missioner indledes med et afsnit fra denne bog. Herefter får du tildelt en mission. En sjælden gang er du alene deroppe, men for det meste får du selskab af to-tre kolleger. Der er 3 forskellige slags missioner: Beskydning af landmål, bombing og luftkamp.

Beskydning af landmål er en ret beskidt affære. Her kan f.eks. blive sendt hen over de tyske skyttegrave for at skyde så mange soldater, som muligt. De har ikke en chance... Du kan også blive sat til at angribe konvojer og tog, hvilket er lidt sværere. Disse missioner ses skråt ovenfra i glimrende grafik. Med joysticket kan du manøvrere dit fly rundt på skærmen og fyre løs med dine maskingeværer så meget du lyster.

Du kan også sættes til at bombe forskellige mål: Luftbaser, jernbanestationer, broer og veje. Det hele ses lige ovenfra i detaljeret og flot grafik. Senere hen bliver du generet af fjendtlige fly, men i begyndelsen skal du bare manøvrere udenom antiluftskyts granaterne og få smidt bomberne.

Bombning og beskydning er ret sjovt, men luftkamp er helt klart det bedste. Her ses handlingen i rimelig hurtig og detaljeret vektorgrafik. Du slipper for at lette og lande og er kun med, hvor der sker noget. Med joysticket kan du flyve rundt og skyde - og ikke andet! Godt nok var flyene simple dengang, men i de fleste kunne man da justere lidt på motoren. Det var vistnok heller ikke normalt med uendelig ammunition. <e Måske lyder det hele ret plat og simpelt, men du vil med garanti sidde yderst på stolen med bankende hjerte, indtil du enten er død, eller kan vende levende hjem til basen. Du må bestandig kæmpe mod dit flys begrænsninger. Et loop besværliggøres af motorens tendens til at sætte ud under for stor belastning, og dine maskingeværer har let ved at sætte sig fast på de helt forkerte tidspunkter. De tyske fly skal rammes en hel del gange, før de falder ned - men det skal du heldigvis også.

Luftkampene vindes gennem smarte manøvrer og godt overblik. Hvis du alligevel skulle blive skudt i brand, har du stadig mulighed for at lirke flyet ned på jorden i eet stykke. Dengang kendte man ikke til faldskærme.

Hvis du bliver dræbt, er det ikke "Game Over" som sådan. Livet på basen går videre, og du kan lave en ny pilot, der så tager over, hvor den sidste slap. På den måde kommer man til at se det hele på en lidt anden måde. På et tidspunkt var gennemsnitslevetiden for en pilot på tre uger. Det kan mærkes i Wings, og det kan godt give lidt dårlig smag i munden.

Du kan gemme din position på disketten, og smart brug af save- funktionen (og masser af resets) kan fremelske et ægte Es med masser af "kills" og medaljer. Men det er faktisk sjovere bare at spille. Med døden som evig tilskuur.

Jakob

Grafik	:	93%
Lyd	:	91%
Fængende	:	95%
Fængslende	:	93%
OVERALL	:	94%

C64 UPDATE

Har du læst anmeldelsen? Slå tanken ud af hovedet!



De tyske fly ser flotte ud på nært hold, men nogle gange kan man også komme FOR tæt på.



Hvis en modstander lægger sig i halen på dit fly, skifter skærmen til denne vinkel, hvor du skal forsøge at udmanøvrere fjenden og undgå hans kugler.



ke, dræbe og smadre til hakket flæskesmåkød. For enden af hver level er der selvfølgelig en end-of-level skurk, der skal udsættes for samme recept.

Man må sige, at det er pænt udført, men der findes bedre spil indenfor genren.

Kort sagt: Intet ny fra ninja-fronten. Christian

Grafik	:	82%
Lyd	:	69%
Fængende	:	65%
Fængslende	:	61%
OVERALL	:	60%

C64 UPDATE

Du kan også købe Shadow Warriors til 64'eren. Heldigvis kan du også lade være...

SHADOW WARRIORS

**Ocean
AMIGA**

De var ikke så mange. Til gengæld var de nogle rene psykoper, der ikklædte sig underlige dragter og lærte Ninjutsu, så de kunne forsvare sig mod dem, der forsøgte at gøre dem noget. Men så

Endnu et ninja-spil uden den store nytænkning.



kom den dørsens dæmon og besatte den største af dem og fik ham til at tilkalde en masse skurke, og så var det pludselig noget rod altsammen...

Dette spil handler om ninjaer. Der er lavet en stribe spil om de her underlige mandslinger, der kan lide at gå i sort - også når de ikke er til begravelse eller noget andet sørgeligt.

Ordet "ninja" er faktisk blevet lidt forslidt, men så vælger Ocean da bare ordet "Shadow" i stedet for - så er den hjemme. Nu har vi altså to ord at vælge mellem, og dem kan vi så hægte alle mulige endelser på, såsom "fighter" eller "warriors".

Meget kan man sige om det, men man ved i det mindste, hvad man går ind til. Plottet er det samme som altid: Banke, banke, flænse, bide, rive, spar-



Med sine fantastiske animationer er The Immortal ren gulf for fantasy-freaks!

THE IMMORTAL

Electronic Arts
AMIGA (1 MB)

Den mægtige troldmand Mordamir er forsvundet i labyrinterne under ruinerne af byen Erinoch. I drømme har du - en af hans tidligere elever - hørt hans råb om hjælp, og nu står du i det første rum af labyrinten.

Hvis du spiller AD&D eller bare er vild med "Fantasy", så er du nok allerede begyndt at savne. Hvis du bare godt kan lide et fedt arcade-adventure, kan du godt begynde nu.

Handlingen ses skråt oppefra. Med joysticket kan du bevæge din figur rundt i labyrinten, der byder på mange interessante oplevelser. Du kan samle forskellige objekter, der kan bruges rundt omkring (nøgler, trylleformularer, ringe...), du kommer til at navigere forbi mangel, en fældlem, og selv om du er troldmand af profession, må du også berede dig på fysiske opgaver med de monstre, der selvfølgelig befolker hulerne.

Kampsystemet er simpelt men godt: Du kan angribe på to forskellige måder, og så kan du parere til enten højre eller venstre. Hurtigt lært, sent mestret.

Bag i manualen finder du "The Codex of the Serpent", hvor du kan hente informationer om de vigtigste indslag på hver af de syv levels. Labyrinterne er ikke alt for store, og de indeholder mange specielle rum med gode problemer af varierende sværhedsgrad.

Hver gang, du klarer en level, får du en kode, så du slipper for at starte forfra hele tiden. Det lyder måske meget godt, men det varer ikke ret længe, før man begynder at savne en "rigtig" save-rutine, der lader en gemme sin position midt i en level.

Grafikken kan drive mundvandet frem i selv de tørreste gader. Baggrunden er lidt ensformig (omend ret flot), men det er animationerne, der virkelig imponerer. Det vrirler med lækre og blødt animerede detaljer. Hvis du skulle være så uheldig at falde i et hul, reddes du af din stav og får mulighed for at svinge dig op igen, før den knækker. Når du skal ned af en stige, lægger troldmanden sin stav for at få begge hænder fri. Goblinerne

taber deres køller, når de falder om i en mindre blodpøl... Alt sammen eksempler på helt suveræn grafik!

Lyden hjælper også til at opretholde en god stemning. Der er en atmosfærisk melodi og sparsomme, men acceptable, effekter.

Immortal kan klart anbefales til alle eventyrere med hang til ildkugler, troldblod og sort magi.

Jakob

Grafik	:	91%
Lyd	:	74%
Fængende	:	87%
Fængslende	:	86%
OVERALL	:	86%

C64 UPDATE

Næh, endnu engang bliver 64'er-ejerne snydt for et godt spil.

HVAD ER ET MONSTER?

Monstre kommer i mange farver, former og størrelser, så det kan af og til være svært at adskille dem fra ufarlige dørsælger, badedyr og pottplanter. Den bedste måde at finde ud af, om noget er et monster, er at iagttage dette "noget" i dets naturlige omgivelser. Her er nogle karakteristika, der kan antyde en tendens til at være monster:

1. Alsondrer grønt slim, der dræber planter, ætser metal og lugter af våd hund.
2. Samler på rådnede, halvspiste lig.
3. Savler, prutter og bøvs.
4. Angriber først og stiller spørgsmål senere.
5. Hvæsser kløerne i glad forventning, når den ser en turist.
6. Har dårlig ånde.

Problemet er imidlertid, at det er svært at skelne mellem et monster, en gennemsnitseventyrer og en spillemaler. Derfor er det en god ide at anvende følgende tommelfingerregel: Hvis en skabning angriber, så slå den ihjel - og kald den et monster bagefter...

MANHUNTER 2

Sierra
AMIGA (1 MB)

*San Francisco, 7. September 2004.

Ingen tvivl er længere mulig. Min efterforskning bragte mig i dag til en forfalden lægekonsultation i midtbyen. Jeg bankede først pænt på, men da ingen svarede, tog jeg i døren. Den var ikke låst, og jeg gik lige ind. Ingen forgang. Den halvrådne stank, der tilsyneladende hænger over det meste af San Francisco, blev brat afløst af den skarpe lugt af desinfektionsmidler. Der var næsten helt stille i konsultationen. Kun en vandhanes stille dryppen og en næppe hørbar rumlen i det fjerne. Selv om jeg først er kommet til byen for et par dage siden, har jeg allerede vænnet mig til lyden. Hvor den kommer fra, ved jeg ikke.

Rummet var spartansk indrettet: En vask, et par skabe, et revnet ovenlysvindue og en briks. Det følgende giver mig stadig kuldegysninger. DER LÅ NOGEN PÅ BRIKSEN. En skægget mand, nærmest lyseblå, som om han havde været død længe. Hans ene arm var hugget af omkring ved albuen. Der var forbløffende lidt blod, og selv om en del af det var løbet ned på gulvet, var det ikke det, der forfærdede mig. En manhunter må være hård. Nej, min forfærdelse opstod ene og alene på grund af det dybe mærke i stakiens pande. Et "p", skåret med en sølv kniv...

Måske det fortsætter. Vil dette nogensinde få en ende? Vil det nogensinde lykkes mig at stoppe Phil's sindsyge slakterier? Jeg fandt lægen i baglokalet. Han lå ind over bordet med et knivsvær i ryggen og et "p" i panden. Men hvorfor? Hvor er motivet? Der Må være en årsag!

Lyder det bekendt? Hvis du både spiller Sierra-spil og læser overskrifter, kan du vist ikke være i tvivl: Manhunter 2 er kommet, og stilen er ikke blevet blodere!

Spillet fortsætter, hvor etteren slap, med sporing af kriminelle (især Phil), ubehagelige overraskelser (forårsaget af Phil) og meget andet. En stor del af handlingen er henlagt til skumle gyder i Chinatown, men du kommer også vidt omkring i San Francisco. Der er selvfølgelig Coit Tower. Og Alcatraz. Og en række underlige mutanter. Hvilken rolle spiller de mon?

Både grafik, lyd og styresystem er der ikke sket meget med siden Manhunter: New York. Vi er stadig i LEGO-land med vat i ørerne, men det er de fleste vel vant til. Plottet er desværre ikke helt så logisk og sammenhængende som i forgængeren, men trods alt vil Manhunter 2 nok appellere til alle de garvede fans. For begyndere med pervers lyst til et råt plot anbefales Manhunter: New York.

Jakob

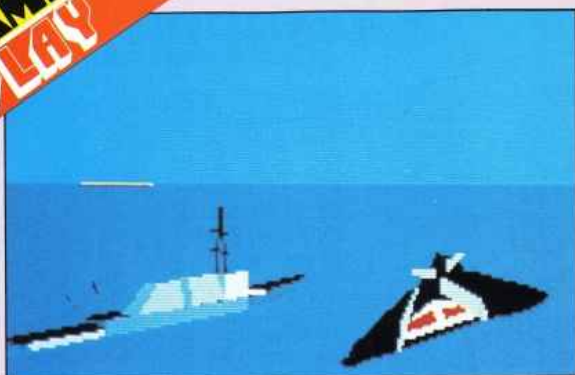
Parser	:	40%
Atmosfære	:	87%
Sværhedsgrad	:	SVÆR
OVERALL	:	71%

C64 UPDATE

Det forlyder fra Sierra's hovedkontor i statene, at firmaet STADIG ikke har planer om at anskaffe sig en 64'er.

Manhunter er ikke for tøsede drenge!





Selvfolgelig kan handlingen også ses fra en vinkel uden for flyet.



Cockpittet er proppet med instrumenter. Nederst til højre ser du en video-optagelse af dit mål.

F-19 STEALTH FIGHTER

**Microprose
AMIGA**

Der er små spil, og der er store spil. Men derudover er der de helt overvældende, gigantiske spil. "F-19 Stealth Fighter" hører til i sidstnævnte kategori.

Det opdager man allerede, når man åbner den store, tunge æske, som spillet kommer i. Microprose er kendt for at lave store manualer, men i dette tilfælde har de simpelthen overgået sig selv. Manualen er en gigantisk afhandling på 200 sider, fyldt med indgående beskrivelser af flyet og de forskellige våben, historiske data, militære strategier, nyttige tips og uendeligt meget mere. Og som om det ikke var nok, får man også et teknisk supplement, fire detaljerede farvekort over forskellige verdensdele, samt et keyboard-overlay, så man hurtigt kan overskue, hvilke taster, der laver hvad.

"Flysimulatorer" er et meget vidt begreb, og der er langt fra "F-19 Stealth Fighter" til "Wings", som også er testet i dette nummer.

Wings hører til de action-prægede flyspil, hvor hovedvægten er lagt på den umiddelbare flyveg-læde, og hvor man ikke behøver sætte sig ind i en masse indviklede instrumenter.

F19 Stealth Fighter hører hjemme i den stik modsatte ende af skalaen. Dette er en fuldbloids flysimulator i ordets egentlige betydning, hvor autenciteten er sat i højsædet. Microprose prøver at komme så tæt som muligt på "the real thing" - også hvad angår alle de indviklede instrumenter såsom radar, flaps og landingsstel, for slet ikke at nævne de mange avancerede våbensystemer.

Hvis du vil uskadeliggøre et mål i "Wings", er sagen meget ligetil: du trykker på skydeknappen! I F-19 skal du først vælge våben (f.eks. et selv-søgende missil), åbne missil-lugen og låse våben-systemet ind på fjenden.

Det strategiske aspekt spiller også en fremtrædende rolle. Før hver mission får man en omfattende briefing, hvor man får oplysninger om sit primære og sekundære mål. Det er nemlig ikke meningen, man skal skyde på alt, der bevæger sig! F-19 flyet er ikke bygget til dogfights, og en typisk mission går ud på at flyve uset til et givet mål, ødelægge det, og skynde sig tilbage. Undervejs skal man planlægge ruten, så man undgår at

blive opdaget. Actionfreaks vil sikkert finde det kedeligt, men hvis man omvendt lægger vægt på realisme, så er F-19 en næsten udtømmelig kilde af muligheder.

Det tager flere dage at sætte sig ind i alle kontrolmetoder, men til gengæld er spillet så omfattende, at det vil holde din interesse fangen i meget lang tid. Missionerne er forskellige, hver gang man spiller, og der er tilstrækkelig mange parametre til at gøre dem meget varierede. Foregår konflikten for eksempel i Mellemøsten, Europa eller et helt tredje sted? Er det en krigs- eller krisesituation? Er fjenden forberedt på et angreb? Hvilket udstyr råder fjenden over, og hvor træne-de er hans styrker? Alle disse (og mange flere) faktorer har betydning for, hvordan du skal forholde dig.

Ligesom i Wings er der mulighed for at "gøre karriere" inden for det militære hierarki, og der hviler i det hele taget en meget "militaristisk" atmosfære over spillet, som nogen måske vil finde frastødende. Det kan jo også blive FOR realistisk...

Grafikken er ikke helt så detaljeret som i Interceptor og Retaliator, men til gengæld kan der være flere ting på skærmen ad gangen. Alligevel bevæger grafikken sig meget flydende, og kontrollerne er hurtige til at lyse - i modsætning til f.eks. Falcon.

Det eneste virkelige minus er lyden. Der er simpelthen alt for lidt af den, og størstedelen af spillet foregår i bragende tavshed. Jeg ved godt, at Stealth flyet er bygget til at snige sig ubemærket ind bag fjendens linjer, men alligevel: Helt støjfrit er det vel ikke?

Men konklusionen er klar. F-19 Stealth Fighter er en vaskeægte flysimulator i ordets bedste betydning. Spillet er meget kompliceret og velpræsenteret, og så rummer det adskillige timers underholdning for alle, der har den fornødne tålmodighed.

Søren

Grafik	:	85%
Lyd	:	28%
Fængende	:	89%
Fængslende	:	94%
OVERALL	:	91%



C64 UPDATE

Dette spil startede faktisk sin eksistens på 64'eren under navnet "Project: Stealth Fighter" (det var i 1987, og altså før flyet var færdigudviklet). Amiga-versionen er på mange måder forskellig fra det originale spil, men ide og gameplay er det samme. Og det siger jo ikke så lidt. Check it out!

DEN USYNLIGE DRÆBER

Dette spil giver dig mulighed for at flyve to forskellige fly: "F-19" og "F-117A". Kun sidstnævnte eksisterer i virkeligheden. Da Microprose arbejdede på den oprindelige version af spillet, var det berygtede "Stealth" fly nemlig hverken navngivet eller færdigudviklet (militæret nægtede faktisk flyets eksistens), og den fiktive "F-19'er" er altså Microprose's bud på, hvordan maskinen ville komme til at se ud. F-117 A er derimod en simulation af det færdige, faktiske fly. Microprose gør selvfølgelig et stort nummer ud af, hvor ens de to fly er - altså hvor godt de har gået.

Men hvad er "F-117A" flyet egentlig for en størrelse? Første gang det amerikanske forsvar udtalte sig officielt om flyet var i november 1988. På daværende tidspunkt havde flyet været flyvedygtigt i fem år.

Flyets usædvanlige udseende kommer sig af, at det er udviklet med henblik på at opnå en så lav "radar-profil" som muligt. Jo færre skarpe kanter flyet har, jo sværere er det at opdagte på en radarskærm. Det er denne egenskab, der har givet flyet tilnavnet "Stealth", der på dansk betyder "hemmelig".

I skrivende stund har USA udstationeret adskillige Stealth fly i Mellemøsten, og hvis det kommer til en åben konfrontation med Irak, anses det for givet, at disse fly vil blive taget i anvendelse.

ORIENTAL GAMES

Micro Style AMIGA

Originalt er det ikke, men til gengæld er det usædvanlig velpræsenteret. Som altid, når Micro-prose står bag, er manualen mere end fyldstgørende, og der medfølger endda en stor planche over de forskellige kamptræk.

I Oriental Games kan du prøve kræfter med tre forskellige kamparter:

Kendo - Man slå med bambussværd.

Kung Fu - Hænder og fødder er eneste våben.

Kyo Kushin Kai (prosit) - Som ovenstående, bortset fra at (næsten) alle knæb gælder.

Hver kampart har sine egne bevægelser, så det er nok en god ide at træne lidt, før man møder sin første modstander i ringen.

Det nye i Oriental Games er, at man nu kan programmere sine egne "sekvenser", således at en enkelt bevægelse med joysticket får ens figur til at udføre en kombination af bevægelser, som man på forhånd selv har "programmeret". En god ide, der dog ikke ændrer gameplayet så meget, som man kunne forvente.

Grafikken er rimelig god. Ganske vist virker den underligt farveløs (det berygtede "PC look"), men animationerne er gode, og figurene er rimeligt detaljerede. Lyden begrænser sig til de sædvanlige skrig og grynte-lyde.

Gameplayet ligger et stykke over middel, hvilket især skyldes figurens lynhurtige respons på dine bevægelser med joysticket. Det giver spillet et lækkert feel, specielt når man spiller to mod hinanden.

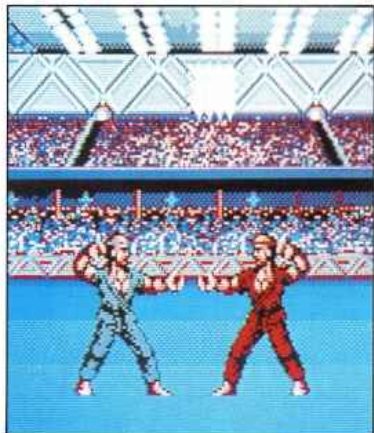
Oriental Games er et solidt beat 'em up, men er der ikke snart lavet nok af den slags spil?

Søren

Grafik	:	72%
Lyd	:	71%
Fængende	:	74%
Fængslende	:	67%
OVERALL	:	70%

C64 UPDATE

Micro Style udgiver desuden spillet til både Amstrad og Spectrum, men IKKE til 64'eren. Det må da vist falde ind under "uforklarlige hændelser"...



Et godt kampspil. Men hvorfor er grafikken så farveløs?



Vejkortet i starten af spillet er totalt formålsløst.

NIGHT BREED

Ocean AMIGA

Som bekendt har Ocean valgt at lave helt to spil over denne filmlicens - et rent actionspil og et mere tankekrævende spil. Det er sidstnævnte vi tester her, og det er ikke ambitioner Ocean mangler, siden de tør give spillet undertitlen "The Interactive Movie". Lad os derfor slå fast med det samme: Hvis dette spil overhovedet skal sammenlignes med en film, så må det absolut være en B-film, der er tale om!

Det er tydeligt, at Ocean længe har skelet misundeligt til Cinemaware's succes. Lige så tydeligt er det, at det engelske softwarehus har lang vej endnu, før de når op på Cinemawares niveau. Først forsøgte de sig med Lost Patrol: Flot grafik, begrænset gameplay. Og nu prøver de med Night Breed: Dårlig grafik, endnu mere begrænset gameplay!

Efter du har været vidne til en utrolig grim indlednings- sekvens, skifter skærmen til et vej-kort, hvor du med musen skal fastlægge en rute for din bil. Ocean kunne nu godt have sparet sig denne del af spillet, da man reelt ikke har nogen valgfrihed. Hele spilforløbet kører nemlig efter meget fastlåste rammer, og hvis man vælger noget "forkert" et sted, bliver man straks ført hen til den "rigtige" scene - hvis man da ikke ligefrem dør uden varsel!

Visse steder er grafikken ret stemningsfuld, men æren for dette skal nok tilskrives filmen, snarere end grafikerne. For størstepartens vedkommende er grafikken nemlig grim, grovkornet og meget dårligt animeret. Spillet er uden tvivl konverteret direkte over fra en Atari ST, hvilket er helt utilgiveligt i vores oplyste tidsalder.

Lyden overrasker enkelte steder med et par gode samples (f.eks. den sidsyge latter i sidsyge-hospitalet), men ellers er også lydsiden meget uninspirerende.

Den største synder i forbindelse med dette spil er dog spildesigneren. I den henseende har Night Breed lidt det samme problem som The Lost Patrol, uden at de to spil iøvrigt minder ret meget om hinanden. Det er simpelthen alt for lineært. Alt for lidt er overladt til spillerens strategiske dømmekraft.

Night Breed er et trist tilbagefald for Ocean, hvis filmlicenser (f.eks. Batman) ellers havde nået et meget højt stadi. Det her er under lavmålet.

Søren

Grafik	:	50%
Lyd	:	54%
Fængende	:	55%
Fængslende	:	31%
OVERALL	:	47%

C64 UPDATE

64 ejerne slipper heller ikke. Vogt jer for nattens yngel!



Clive Baker i selskab med et af filmens s uhyrer. Hem er mon hvem...

NATTENS YNGEL

Filmen "Night Breed" er på dansk kommet til at hedde "Nattens Yngel". Den bygger på romanen "Cabal", der er skrevet af en englænder ved navn Clive Barker. Han er først og fremmest berygtet for sine bloddryppende historier, hvor han ikke viger tilbage for at beskrive bestialske voldshandlinger ned til mindste detalje. Sit filmgennembrud fik han i 1987 med "Hellraiser", der er en meget rå, men samtidig stilfuld, film.

Sammenlignet med Clive Barkers tidligere værker, er "Nattens Yngel" faktisk en ret uskyldig affære...

Hovedpersonen er Boone, hvis psykiater har overbevist ham om, at han er skyldig i massedrab. I virkeligheden er det psykologen selv (i filmen spilles han glimrende af David Cronenberg, der selv er en berømt gyserinstruktør), som står bag de uhyggelige drab. Men det er der selvfølgelig ingen, der tror på, så Boone flygter ud til en gammel kirkegård, hvor han stifter bekendtskab med den ældgamle sagnverden "Midian".

Midian befolkes af "Nattens Yngel", en mangfoldig skare af særprægede monstre, og det er her special effects folkene kommer ind i billedet! Opfindsomheden kender tilsyneladende ingen grænser, og det er først og fremmest disse bizarre maskeringer, der gør filmen seværdig.

Det er nok tvivlsomt, om du kan finde en biograf, der stadig viser den, men så kan du jo altid glæde dig, til den udkommer på video. Spillet kan du derimod godt undvære.



SHADOW OF THE BEAST 2

**Psygnosis
AMIGA**

Tordenvejr. Langt ude i den snedækkede øde-mark ligger en lille bjælkehytte. Indenfor sidder en kvinde og ammer sit barn foran et knitrende ildsted. Udenfor, på en klippeafsats ikke langt fra hytten, står en mørk skikkelse og stirrer tomt ud i natten. I sin ene hånd knuger den en lang stav. Pludselig hæver det mystiske væsen sin stav mod den formørkede uvejrshimmel. Et lyn flænses mørket og oplyser afsatsen, hvor der nu udspiller sig en utrolig forvandling: Den mørke skikkelse vrider sig i groteske former... et par store læderagtige vinger folder sig ud... et dæmonisk, øgleglignende monster flyver fra bjerget, ned mod hytten.

Indenfor igen. Moderen våger stille over barnet, der trygt sover i sin vugge. Med et lyder der et brag fra hyttens tag. Splintrede bjælker og tagsten flyver til alle sider, mens den kolde, våde natteluft vælter ind gennem et stort hul i taget - lige over barnets vugge. Pludselig sløres alt i et inferno af tordenbrag, skrig og barnegråd. Og hvad er det? Ned gennem hullet kommer en gigantisk, sort klo. Langsomt sænkes den mod vuggen... Moderen ser forfærdet til, lammet af rædsel, mens det dæmoniske uhyre stjæler barnet, og flyver bort med det i den skæbningsvangre vinterat.

Du har lige læst beskrivelsen af en af de mest imponerende spil-introer, der nogensinde er lavet! Shadow of The Beast 2 leveres på to disketter, og jeg har en begrundet mistanke om, at den ene diskette udelukkende rummer denne ene indledningssekvens. Grafikken er mageløs, lyden er en sømfri montage af atmosfæriske samples, og instruktionen kunne selv ikke Hitchcock have lavet meget bedre.

I Shadow of the Beast 1 havde den onde skygge-hersker forvandlet dig til et monster, men efter at have gennemført spillet, blev du bragt tilbage til din oprindelige menneske-form. Som du nok allerede har gættet, efter at have nydt den stemningsmættede intro, er det skyggeherren der er på spil igen. Og barnet i vuggen er ingen ringere end din egen lillesøster. Skal hun lide



Spillet vrirler med gigantiske væsener, endnu flere end i 1'eren!

samme skæbne som du selv gjorde dengang? Retorisk spørgsmål. Under alle omstændigheder drager du afsted for at redde hende, og på din vej møder du en stor skare monstre og mystiske væsener, der enten vil hjælpe eller dræbe dig. Som regel det sidste.

Da Shadow of the Beast kom frem, blev det rost til skyerne af de fleste anmeldere, mig selv inklusive. Man kan diskutere, om de fine anmeldelser var helt berettigede. Programmererne var bevidst gået efter at udnytte Amigaens tekniske muligheder fuldt ud, og det mest bemærkelsesværdige ved spillet var da også, at skærmen scrollede i utroligt mange lag. Gameplayet var det så som så med.

Beast 2 minder ved første øjekast meget om 1'eren, selv om grafikken umiddelbart ikke virker helt så imponerende. Den scroller nemlig kun i to lag, men denne parallax-effekt er til gengæld udnyttet meget effektivt. Og frem for alt: spillet har gameplay!

Udover det almindelige tæveri, er der nemlig en del puzzles, der skal løses. Hver gang du møder et "intelligent væsen", kan du desuden spørge det om noget (tast "A"), eller tilbyde det et af de objekter, du bærer rundt på (tast "O"). Min eneste anke i forbindelse med gameplayet er, at det nok er for svært for de fleste, og derfor godt kan være temmelig frustrerende. Man skal være en meget tålmodig type, for at holde ud til den bitre (men sikkert flot animerede) ende.

Når man dør, kan man så til gengæld træste sig til lyden af det flotteste guitar-sample, jeg nogensinde har hørt. De har virkelig check på Amigaen inde på Psygnosis - ingen tvivl om det! Grafikken er generelt meget atmosfærisk, og i hvert fald mere varieret end i Beast 1. Musikken er også i top-klasse, selv om underlægningsmelodien under selve spillet ikke kan måle sig med game over musikken.

Til sidst skal vi lige gøre opmærksom på, at dette spil er godt 100 kr dyrere end normalt. Det skyldes, at Psygnosis ligesom i 1'eren har valgt at pakke en sort beast-logo t-shirt med ned i spilæsen.

Søren



Grafikken er yderst imponerende, selvom den "kun" scroller i to lag.

Grafik	:	90%
Lyd	:	90%
Fængende	:	91%
Fængslende	:	68%
OVERALL	:	76%

C64 UPDATE

Hvis C64-ejere vil spille Beast, må de først købe en Amiga!

VETO BOX

Det er helt klart, at Hr. Spilredaktøren er blevet så totalt forbløndet af den flotte intro og Game Over musikken, at han har glemt alt om selve spillet. Og hvad er der egentlig tilbage, når man fjerner forfilm og rulletekster? Ikke ret meget. Det er li'som, når man ser Peter spise franskbrød med smør: 400 gram Lurpak på to krummer.

Selve Beast II - de 2% der er spil, altså - lever heller ikke op til etteren (som Søren også overvurderede): Grafikken er dårligere, og sværhedsgraden er helt overgearet. Heller ikke muligheden for at "skrive" til dem, man møder, hjælper stort. Hvis du vil have et godt SPIL, så hold dig fra Beast II. Vil du have en flot DEMO, så køb Beast II diskette 1. Hvis du gider.
Jakob

GOLD OF THE AZTECS

**US. Gold
AMIGA**

Guidfeberen er atter brudt ud på Amigaen, men for en gangs skyld drejer det sig ikke om det vilde vesten. Denne gang er det inkarnations forsvundne skatte, der trækker.

Du er Bret Conrad, tidligere CIA-agent og i det hele taget en ret sej gut. Godt nok er du lidt sløv i optrækket, men det vender vi tilbage til. Under alle omstændigheder har du fået tæften af inkarnations uafættelige rigdomme, og i modsætning til en vis hr. Jones mener du ikke, at den slags hører hjemme på et museum.

Du vil meget hellere have det hele selv, og

Det kunne US Gold have gjort meget bedre...



THE SPY WHO LOVED ME

Domark AMIGA

Domark har i mange år spundet guld på deres spilretigheder til James Bond filmene. I mangel af nye film, har det engelske softwarehus nu tyet til en af de gamle film, fra dengang 007 hed Roger Moore...

"The Spy Who Loved Me" minder i stil meget om Domarks forrige Bond-spil, "Licence to Kill". Begge spil er bygget op som en række små arcade-sekvenser, der i forlængelse af hinanden skildrer filmens fremadskridende handling. Der er bare een, ret så væsentlig, forskel på de to spil: Licence to Kill var sjovt.

Problemet med det her spil er, at de enkelte baner er alt for simple og kedelige. Først skal du styre din bil sikkert op ad en snoet vej (latterligt nemt), derefter gentages historien med en speed-båd (umuligt at styre), så kommer der et lille shoot 'em-up a la Operation Wolf (uhyggelig simpelt), så endnu en vandgang, hvor din bil er blevet til en skydende ubåd (for svært), og til sidst endnu et shoot 'em up (på det tidspunkt er du faldet i søvn).

Grafikken er klar og simpel, og minder meget om den i "Licence to Kill". Lyden lidt bedre. I starten af spillet er der en ret heftig variation over det kendte Bond-tema, udsat for samlede tilråb ("Oh Yeah!", "Hit it!" og så videre), og effekterne inde i spillet er også over gennemsnittet.

Uheldigvis lader det til, at der har sneget sig en del bugs ind i programmet. Mit eksemplar gik ned, hver gang jeg rørte tastaturet. Men hva', det var ikke noget større tab!

Søren

Grafik	:	70%
Lyd	:	76%
Fængende	:	60%
Fængslende	:	40%
OVERALL :		51%

C64 UPDATE

C64-versionen er på vej, og det er da ikke umuligt, den har et bedre gameplay (den slås er set før). I så fald laver vi en særskilt anmeldelse. Ellers: Undgå!



Grafik-stilen minder om Licence to Kill, men gameplayet lader en del tilbage at ønske.

derfor kravler du op i et fly med kurs mod den Sydamerikanske regnskov. Efter en lang flyvetur giver piloten dig sparket, og du springer ud med faldskærm over junglen. Utroligt nok husker du at trække i snoren...

Det hele havde unægteligt været noget nemmere, hvis du var blevet dræbt i styrtet. Dette vandret scrollende arcade adventure er nemlig spækket med farlige dyr, fjendtlige indfødte og skjulte fælder.

Selvfolgelig har du medbragt forskellige håndvåben, men det hele kompliceres af din miserable reaktionsevne. Når man trækker i joysticket går



Var det noget med et lille smut tilbage til stenalderen?

TIME MACHINE

Activision AMIGA

Folk har forskellige hobbies. Din er måske at samle på frimærker fra Andalusien eller at sluge ølkapsler. Men ligegyldig hvor mærkelig den er, så kan den umuligt slå professor Potts'. Han kan nemlig godt lide at rejse gennem rum og tid. Den kan du ikke stikke, vel? Nej, det tænkte jeg nok.

Selvfolgelig skal sådan en tidsmaskine holdes ved lige, og en dag står Potts og pudser løs udenfor sit laboratorium. Det var imidlertid en dårlig dag at gøre det på, for pludselig bliver han overfaldet af en gruppe terrorister, der kommer til at sprænge en eller anden vigtig maskine i stykker. Pludselig bliver Potts sat 10 mill. år tilbage i tiden. Hvad gør man så?

Jo, man kunne f.eks. hjælpe menneskeheden med at udvikle sig, så professor Potts går selvfølgelig straks igang med at beskytte sine forgængere på de fem skærm-billeder, hver af de fem tidszoner består af. I hver zone er der forskellige opgaver, der må løses, hvis man vil gøre sig forhåbninger om at fortsætte til den næste.

Din geografiske placering ændrer sig ikke, så hvis du har sået et frø i en tidsperiode, kan det have vokset op til et stort flot træ i den næste. Men selv om du forlader en tidszone, holder den ikke op med at udvikle sig. Derfor må du flere gange tilbage og holde tingene i balance - ellers udvikler menneskeheden sig måske slet ikke - og du bliver ikke født!

Nu er målet selvfølgelig, at du skal forhindre terroristangrebet, men før det kan lade sig gøre, skal du igennem en række sindrige puzzles. Til din hjælp har du en styg stun-gun og nogle små poler, du kan placere på strategisk vigtige steder, så du til enhver tid kan transportere dig tilbage dertil. Man kan sagtens komme ud for, at man skal hente ting i en tidszone, der skal bruges i en

anden. Du skal sørge for menneskenes levebetingelser og der kommer blandt andet et sjovt problem ud af hjulets opfindelse - mere vil jeg ikke nævne.

Grafikken er flot. Professor Potts ligner en rigtig galling med hvid kittel og briller så tykke, at de kunne bruges i planetariet. Derimod er lyden ikke det mest fantastiske, men det betyder nu heller ikke det store. Hovedsagen er et sjovt, fængende gameplay, og det har Time Machine. På længere sigt er der dog et problem. For med ialt 25 skærme går der ikke så lang tid, før man har knækket gåderne, og så gider man nok ikke spille sig igennem det hele een gang til.

Christian

Grafik	:	83%
Lyd	:	52%
Fængende	:	84%
Fængslende	:	75%
OVERALL	:	81%

COMMODORE 64

Og det loadede og loadede... selv med fastloader tog det minutter, før det kunne få snævlet sig færdigt. Men så skal jeg ellers også love for, at jeg fik valuta for ventetiden!

Grafikken er sublim - intet mindre - med effekter, der til tider er bedre end dem på Amigaen! Lyden er faktisk også en del bedre, og det er rent ud sagt forbløffende, hvor meget de har fået presset ned i en brødkasse.

Grafik	:	94%
Lyd	:	67%
Fængende	:	86%
Fængslende	:	80%
OVERALL	:	85%

der ALT for lang tid, før ens figur reagerer. Før man kan aftrykke sin revolver, skal man først trække våbenet, hvilket tager en evighed. Derefter kan man ikke gå videre, før man sætter våbenet tilbage i bæltet, hvilket også tager en evighed. I mellemtiden er man blevet dræbt 17 gange. Styrringen er simpelthen alt for sløv!

Lyden er ikke værd at skrive hjem om, og grafikken er kendetegnet ved meget store figurer, der til gengæld er ret dårligt animeret. Hele dette spil foregår tihsyneladende i slow-motion!

Søren

Grafik	:	69%
Lyd	:	63%
Fængende	:	50%
Fængslende	:	33%
OVERALL :		43%

C64 UPDATE

Dette er udelukkende et 16-bit spil, hvilket ikke burde fremkalde noget større savn hos 64-folket...

ABSOLUT AMIGA

AMIGA 2000



AMIGA 2000
STUDIE TILBUD 10300,-

OBS! NY PRIS!!!

AMIGA 2000.....11995,-

TILBEHØR TIL AMIGA 2000

3.5" DISKETTEDREV *) 1195,-
XT-KIT..... *) 3599,-
AT-KIT..... *) 6649,-
20 MB HARDDISK *) 4257,-
40 MB HARDDISK *) 6095,-
20 MB XT-HARDDISK *) 3630,-
2 MB RAM-KORT *) 4087,-

JOYSTICKS

THE ARCADE 260,-
THE ARCADE TURBO 340,-
THE BOSS 199,-
RED BALL 329,-
SUPER THREE WAY 395,-
TERMINATOR 199,-
THE CRUISER AUTOFIRE 275,-
SUPER PRO AUTOFIRE 295,-
DESIGNER JOYSTICK..... 175,-

DISKDREV

CUMANA 3.5" DISKDREV
TÆND/SLUK & BUS 1195,-

BETAFON'S 64'er JULEMARKED

C64 computer 1495,-
1541 diskette drev . 1795,-
1530 Datasette 345,-
C64 Game Console incl.
joystick og 4 spil 995,-
Superbase 64 995,-

Superscript 64 585,-
Final cartridge 550,-
Action Replay VI 798,-
64 MIDI I/F
med Advanced
Music studio 995,-

CUMANA 5,25" DISKDREV
TÆND/SLUK & BUS 1595,-
COMMODORE 1010 3,5"
DISKDREV GENNEMF. BUS .. 1395,-
COMMODORE SLIMLINE 3,5"
DISKDREV 1395,-

DISKETTER

NASHUA DISKBOX

12 stk. 5,25" DS DD-
disketter
1 stk. rensediskete
1 stk. filtpen

JULEPRIS 110,-

3.5 NO NAME 129,-
5,25 NO NAME 79,-
BASF 3.5 169,-
BASF 5,25 98,-
ESSELTE 3,5 169,-
ESSELTE 5,25 98,-

HØR PÅ 100 STK. PRISER!!

A590 HARDDISK

COMMODORE A590 20MB.....4995,-

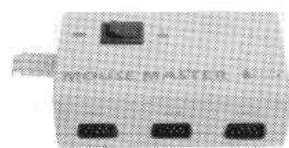
STARTER KIT

AMIGA STARTER KIT 4995,-

DIVERSE TILBEHØR

AMIGA TV MODULATOR 295,-
MUSSEMÅTTER..... 98,-
MOUSEMASTER-
JOYSTICK/MUS OMSKIFTER.. 395,-

MOUSEMASTER

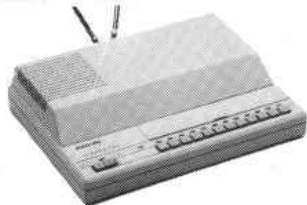


A10 SEREHOØTALERE TIL
ALLE AMIGA MODELLERE..... 385,-
VIDEON 2.0..... 3295,-
RAM UDV. MED UR,
BATTERI OG AFBRYDER..... 895,-
DATEL SOUND SAMPLER 1495,-
NAKSHA AMIGA MUS 548,-
ALCOTINI SOUND SAMPLER . 795,-
CREATIVE SOUND SAMPLER 849,-
PRO SOUND DESIGNER..... 1285,-
GENIUS HÅNDSCANNER
A500/2000 2995,-
Støvlæg til A500 150,-
DISKBOX 3.5 80 STK. 110,-

*) Studie-rabatpriser, gælder kun for studerende med gyldigt studiekort

JUL!!!

PHILIPS TV-TUNER



PHILIPS TV-TUNER.....	995,-
DISKBOX 5,25 100 STK.....	110,-
ESSELTE DISKETTEBOX 3,5" 60 STK.....	995,-
ESSELTE DISKETTEBOX 5,25 60 STK.....	150,-
DISKETTE LABELS 500 STK	
ENDELØS TIL PRINTER	150,-
DATL MIDI INTERFACE	595,-
KICKSTART OMSKIFTER	295,-
MODEM EXTERN 1600 B.....	1695,-
MODEM EXTERN 2400 B.....	2295,-

NYHED!

AMIGA 500 HUGO PAKKE

- AMIGA 500
- A 501 RAM UDVIDELSE
- SPILLET HUGO
- 5 SJOVE SPIL

JULETILBUD!! 4995,-

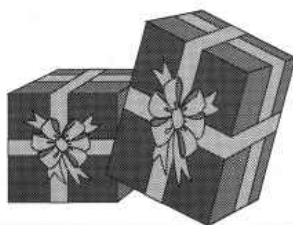
BETAFON JULEPAKKE!

A500 STARTERKIT • Kindwords 2.0 • Fusion Paint
Indy Action • F18 Interceptor • Kick OFF • 3 familiespil
Superbase Personal Komplet med dansk manual

Normalpris6.395,-

Rabat1.700,-

Julepris ...4695,-



AMIGA 500 PC XT-KIT

Indstikskort med: 8MHz
Clockfrequency • 512Kb
Ram i Amiga mode
700Kb Ram i PC mode
Dos 4.01 med SHELL

JULEPRIS 3995,-

BRUGERPRO- GRAMMER

INTERWORD	895,-
INTERSOUND	895,-
INTERASM	895,-
INTERSPREAD	895,-
WORDPERFECT 4.1	1995,-



PROFESSIONEL PAGE 1.3.....	2495,-
PROFESSIONEL DRAW 2.0....	1165,-
SUPERBASE PERSONAL DK	995,-
AMIGA BUDGET	595,-
AMIGA TIPS	995,-
AMIGA LOTTO	695,-

GRAFIKPRO- GRAMMER

DELUXE PAINT III	895,-
DIGI PAINT 3	1595,-
PHOTON PAINT 2	695,-
DIGI PAINT	795,-
TV TEKST	1595,-
TV SHOW	1295,-
PRO VIDEO PLUS	3995,-
DIGI VIEW GOLD	1995,-



Besøg også
vores nye
Creative Center.

Istedgade 110

POSTORDRE

**Vores telefon svare
hele døgnet**

Alle priser er inkl. moms

BETAFON

Istedgade 79 • 1650 København V
Tlf. 31 31 02 73 • Fax 31 24 19 50

INDIANAPOLIS 500

Electronic Arts AMIGA

Navnet på dette spil er samtidig navnet på et af verdens hårdeste og mest berømte racerløb. Spillet startede sin tilværelse på PC'en, hvor det blev en helt fænomenal succes - først og fremmest på grund af en ret enestående grafik. Det var derfor med stor iver, jeg smækkede Amiga-versionen i drevet.

Før det går løs ude på asfalten, skal du vælge, hvilken bil du vil køre. Der er tre at vælge imellem: fra den langsomme, men velkørende March Cosworth, til den forrygende hurtige Penske Chevrolet, der til gengæld er meget svær at styre. I "Practice mode" kan du desuden foretage forskellige justeringer af gear, dæk etc., og i det hele taget må dine valg være en afvejning mellem to ting: køresikkerhed og fart.

Præcis lige som i et andet kendt racerspil fra samme firma, Ferrari Formula One. Men her hører ligheden (heldigvis) også op, og når man har kørt sin første runde på Indianapolis banen, er man ikke i tvivl om, at der er sket meget siden Ferrari Formula One's tid!

Du kører i et felt med 33 biler. Det vil sige, I STARTEN er der 33 biler. Efterhånden som løbet skrider frem, reduceres deltagertallet drastisk, og en af de største vanskeligheder er faktisk at undgå kollision med de utallige bilvrag, der hele tiden hober sig op på banen.

Den egentlige nytænkning finder man på det grafiske område. Instrumentpanelet, komplet med de obligatoriske bakspejle, virker tilfredsstillende, men det er først og fremmest 3D virkningen, der rykker! Fornemmelsen af fart er meget vellykket, hvilket især skyldes synsvinklen, hvor man er placeret meget lavt i forhold til kørebanen. Der er oven i købet tre indstillinger, hvor man selv kan bestemme, hvor detaljeret grafikken skal være. Jo færre detaljer, jo mere flydende er grafikken. En god måde at tackle et uøseligt paradoks på!

Der er desuden en helt unik "replay" funktion, hvor man kan se sit crash gentaget fra seks forskellige vinkler. Selvfølgelig ser det ekstremt fedt ud, men det kan faktisk også bruges til noget! Den overordnede synsvinkel giver nemlig et godt og lærerigt indblik i, hvad man helt præcis gjorde forkert.

Lyden er også meget realistisk med nogle rigtig gode formel-1 effekter. "Suuuummmmm..." siger det, når man bliver overhalet, og man gør klogt i at lægge godt mærke til motorlyden, da den fortæller en, om man er ved at blive overhalet. Ellers er lyden i sagens natur ret ensformig, hvilket man ikke kan laste Electronic Arts for. Sådan lyder et racerløb nu engang...

Knap så tilgiveligt er det, at gameplayet også bliver lidt ensformigt i længden. Der er kun den samme bane at køre rundt på, og det gør spillet mere begrænset, end det behøvede at være.

Men alligevel: Der findes mange racerspil på markedet, og det her er et af de flotteste. Som spil hører det absolut hjemme i den øverste tredjedel.

Søren

Grafik	:	90%
Lyd	:	87%
Fængende	:	86%
Fængslende	:	85%
OVERALL	:	85%

C64 UPDATE

Electronic Arts har ingen planer om at forsøge sig med en 8-bit konvertering af Indianapolis 500, og det kan man vel egentlig ikke bebrejde dem.



En scene fra den imponerende "replay" funktion.

POLICE QUEST II

Sierra AMIGA (1 MB)

"10-6. Vi har en vigtig 10-36 til læserne..."

Mange af jer (i hvert fald de Sierra-interesserede) husker sikkert Sonny Bonds. Sonny er strømer i provinsbyen Lytton, og det har han været længe. For et par år siden var han involveret i en grim sag med Jessie Bains, også kendt som Dødsenglen. Bonds har altid været en rå fyr, der ikke er bange for at vælte en stribe rocker-motorcykler, så det lykkedes ham at få buret Jessie inde på ubestemt tid.

Men nu er den gal igen. Dødsenglen er atter på fri fod! Han har kidnappet en fængselsbetjent ved navn Pate, og er stukket af i dennes bil: En blå Corvette 1986 med specialplader: "WOW". Der anmodes om 10-35, og måske endda 11-41. Bains har dræbt før, og han gør det måske igen...

... 10-4. Rettelse: han HAR gjort det igen. Liget af Pate er netop rapporteret fundet på bunden af Clear Water River. Bonds var i direkte lidkamp med Bains, der undslap i en sort Chevy stationcar fra 1986. Ufuldstændig plade: C035... Der bedes endnu engang om 10-35. 10-7."

Omtrent således lyder forhistorien til Police Quest II, der - som de fleste nok har gættet -

fortsætter hvor efteren slap. Lytton Police Department er blevet moderniseret i takt med Sierras stadig større grafiske ekspertise (ingen briefing hall længere, men bedre badeforhold og endda en skydebane), og Bonds slipper for at køre rundt i en lille pixelbil på nogle gnidrede kort. Til gengæld er han blevet udstyret med en "politi-kuffert", hvor han har alle de ting, der skal til for at lege fingeraftryk og gipsafstøbning. Sonny er også blevet sat til at arbejde tæt sammen med strømeren Keith, der er så skræmmende talentløs, at det er et under, at han overhovedet kan gå på to ben. Så alt er egentlig ved det gamle: Endnu en gang tigger Sonny om at blive guidet sikkert gennem et par farlige arbejdsdage, der ville gøre sig godt på film. Der bliver mulighed for både dykning, blodprøveoptagelse, sikker sex, nedskydning af arabiske terrorister og andet godt. Arbejdet vil også bringe Sonny til Steeltown og måske til ægypten,



Med motoren i brand tvinger du din maskine ned over de forsvarslede soldater. Ra-ta-ta-ta-ta.....

WINGS OF FURY

**Domark
AMIGA**

Wings of Fury er et svært spil at anmelde. Det fænger øjeblikkeligt, og efter at have spillet det næsten hver dag i snart to uger, er jeg stadig ikke blevet træt af det. På den anden side, er det svært at finde noget usædvanligt eller revolutionerende i spillet, der egentlig blot er en teknisk middelmådig konvertering af en allerede arcade maskine. Og så er det alligevel så utrolig sjovt!

Du er pilot på et F6F Hellcat fly i slutningen af Anden verdenskrig. Du opererer fra et hangarskib, og får til opgave at udrydde et vist antal mål. Det kan være Japanske krigsskibe, der skal sænkes, eller øer med Japanske militærbaser, der skal bombes. Under alle omstændigheder skal du være forberedt på, at Japserne er indstillet på at forsvare sig.

Før hver mission, kan du vælge, om du vil udstyre dit fly med bomber, raketter eller en torpedo. Dit valg bør naturligvis afhænge af din mission. Fjendens skibe sættes ud af spillet med en veletret torpedo, Japanske baser sprænges lettest i luften med bomber, mens armerede anti-luftskys batterier kun kan ødelægges med raketter.

Når du har valgt våben, er du klar til at lette fra hangarskibet. Herfra opdager du hurtigt, at spillet dybest set er et vandret scrollende shoot 'em-up. Hver gang dit fly når op i en vis højde, skifter skærmen dog til en mere overordnet synsvinkel, så du lettere kan orientere dig i området.

Ud over de mange luftskysbatterier, skal du også holde øje med Japanske krigsfly, der konstant prøver at skyde dig ned. Heldigvis er du udstyret med et maskingevær med uendelig ammunition, så hvis du kan få fjenden på kornet, har du samme mulighed. Midt på skærmen, forneden, er der et lille vindue, der giver dig et billede af



De svære anti-luftværns batterier kan kun ødelægges med raketter. Og det gør du så!

udsynet fra flyets næse, så du nemmere kan tage sigte, og i det hele taget se fjenden, før det er for sent.

Med ujævne mellemrum kommer der en rød pil til syne på denne skærm. Det er tegn på, at Japanerne har sendt et fly ud med det ene formål at sænke dit hangarskib. Det er selvsagt meget vigtigt, at du skyder disse fly ned, før de får smidt deres torpedo.

Når du bomber et hus på en af øerne, vrimer det ud med små mænd, og jo - du SKAL dræbe dem! Det er der to grunde til: For det første er det nødvendigt for at rykke videre til næste level. For det andet er det særdeles underholdende at lave et vildt dyk ned over de flygtende mænd, mens man holder fire- knappen i bund, og ser hvordan de små fede soldater falder til højre og venstre med samplede skrig. Ja, jeg ved godt det er usmageligt, men det er jeg åbenbart også, for det er meget længe siden, jeg sidst har moret mig så meget over et skydespil!

Det tager lidt tid at vænne sig til styremetoden, og specielt landingen vil sikkert volde en del problemer i starten. Men når man først har fået det rigtige "feel" for gameplayet, går det som en leg.

Nederst til venstre er der en brændstof-måler og en olie- måler, der viser, hvor meget dit fly har taget skade. Så snart en af disse når nulpunktet, sætter din motor ud, og du styrter ned. Til gengæld



kan du når som helst vende tilbage og lande på dit hangarskib, hvor dit fly bliver repareret, tanket op og udstyret med nye våben. På den måde kan du altså fortsætte kampen i en maskine, der bogstaveligt talt er så god som ny. Jeg kan godt lide dette princip, hvor man har en "base", man hele tiden kan vende tilbage til. Det virker mere realistisk end de spil, hvor man konstant taber energi og uundgåeligt dør, eller - endnu værre - hvor man dør, hver gang man bliver ramt. I Wings of Fury kan man i princippet (men kun i princippet!) blive ved i det uendelige.

Teknisk er spillet egentlig ikke specielt godt, men der er til gengæld mange "nice touches". Skærmen scroller f.eks. lidt ujævnt, men grafikken har et helt specielt "look" over sig, som fik mig til at mindes det gamle C64 spil "Choplifter". Og det er sikkert ikke helt tilfældigt, for Wings of Fury er faktisk programmeret af selskabet firma (Brøderbund), og gameplayet kan da også beskrives som en slags "omvendt Choplifter": Her skyder man bare de små mænd, der kommer ud af husene, i stedet for at redde dem!

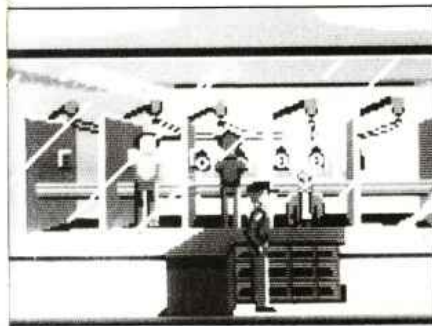
Hvis du skyder ned i vandet med maskingeværet, kan du se skumspøjt slå op, og i takt med, at dit fly tager skade, begynder det at ryge fra motoren. Der er rigtig mange af den slags små ting, og tilsammen gør de Wings of Fury formentlig til et vaskeægte HIT. Spillet har et deligt spontant gameplay, som man desværre ikke finder i ret mange Amigaspil. Hvis du har en Amiga, og længes efter de gode, gamle C64-klassikere som "Blue Max" og "Choplifter", så falder Wings of Fury på et meget tørt sted!

Søren

Grafik	:	84%
Lyd	:	85%
Fængende	:	91%
Fængslende	:	88%
OVERALL	:	90%

C64 UPDATE

Jo, der kommer en C64 version. Hvis den er meget anderledes end Amiga-udgaven, tester vi den særskilt i et kommende nummer. Hvis du ikke hører noget, kan du roligt gå ud og købe den!



Skydebanen er en af mange nyskabelser på Lyttor Politistation.

hvis han er uheldig.

Når man først kommer igang med Police Quest II, går det hele slag i slag uden de helt store problemer, men parseren kan godt være lidt generende af og til. Lyden er ret god og fyldt med morsomme detaljer. Ligesom spillet selv. Endnu et solidt eventyr fra Sierra.

Jakob

Parser	:	77%
Atmosfære	:	85%
Sværhedsgrad	:	LET
OVERALL	:	83%

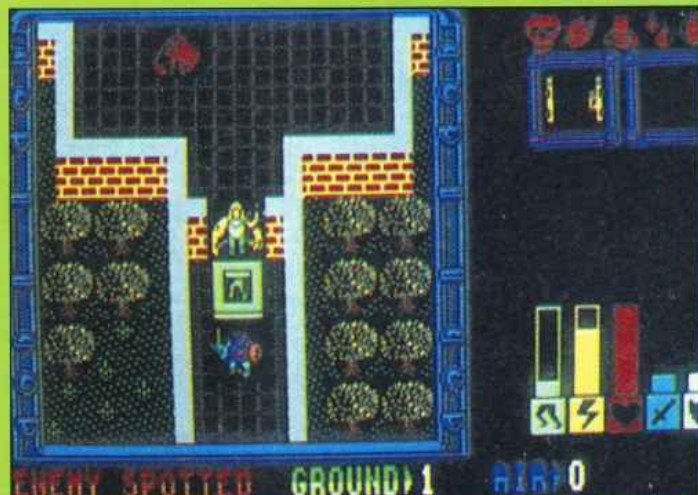
C64 UPDATE

Heller ikke denne gang. Men det overrasker vel ingen?

COP-TALK!

Du kender det nok fra politifilmene: strømere, der sidder og remser dusinis af underlige tal af sig. Her kan du se, hvad nogle af radiokoderne betyder:

- 10-1 : Dårlig radioforbindelse.
- 10-2 : God radioforbindelse.
- 10-4 : Besked modtaget.
- 10-6 : I luften - kan ikke kaldes.
- 10-7 : Slut - besked afsendt.
- 10-8 : Klar.
- 10-9 : Gentag venligst.
- 10-10 : Arbejdstid slut.
- 10-15 : Fange anholdt.
- 10-35 : Opbakning ønskes.
- 10-36 : Hjemmeligt information.
- 10-97 : Ankommet til gerningsstedet.
- 11-41 : Ambulance.
- 11-80 : Trafikulykke med større personskaade.
- 11-81 : Trafikulykke med mindre personskaade.
- 11-99 : SOS! Assistance nødvendig!



Endelig et godt strategispil til 64'eren!

LORDS OF CHAOS



Blade C64

Lords of Chaos er designet af Julian Gollop, manden bag strategi-hittet Laser Squad, ingen tvivl om det. Hovedformålet er det samme som i forgængeren: At holde sig i live og samtidig sørge for, at de andre ikke gør det samme. Det er metoden, der er ny. I Laser Squad ristede parterne hinanden med fotonstråler, granater og bazookaer, men her er det hele mere raffineret. Farvel til tekniske våbenspecifikationer og goddag til sværd, knive, buer ... og magi.

Umiddelbart virker Lords of Chaos ret overkursuelt, for hver af de 1-4 spillere starter med kun en figur. En troldmand, til gengæld. En troldmand, som du kan udstyre med netop de formularer og evner, du ønsker. Selvfølgelig kan denne valgfrihed godt virke lidt uoverskuelig for begynderen, der så heldigvis kan få computeren til at generere en tilfældig troldmand.

Når den valgte mission endelig er læst fra bånd eller disk (WARNING! DETTE SPIL ER UDSYRET MED MULTI-LOAD!), kan du endelig komme i gang med at slå ihjel...

øeh, faktisk ikke endnu! Som du sikkert ved, er troldmænd både svagelige, sygelige og paranoide, så de ynder ikke at slås ansigt til ansigt med fjenden. Derfor er det smart at bruge lidt tryllekræft på at tilkalde nogle hjælpere, der kan gøre det grove. I alt findes der 25 forskellige hjælpere, lige fra flagermus over dværge og til drager, men i praksis vil en nystartet troldmand hverken have hjerne eller evne til at tilkalde dem alle. Og hvad så? Lidt er også godt, især hvis dine modstandere ikke er for stærke.

Men er de mon det? Spilsystemet bygger på avancerede synsvidde- beregninger, og hvis du

husker at lukke øjnene, når din modstander skal trække (og omvendt), skulle der være grobund for masser af overraskelser og baghold.

Men dette betyder ikke, at spillet bliver tilfældigt eller kedeligt. Dertil har spillerne alt for mange muligheder. Nogle af monstrene kan flyve, nogle har op til flere hænder, andre ingen, nogle er usynlige - og så videre og så videre. Oveni kommer endnu mere magi: Ild der kan brede sig nærmest ukontrollabelt, lynnedslag, oversvømmelser, brygning af trylledrikke og al den slags ting, troldmænd elsker at øve sig på, når de er alene hjemme.

Sagt kort: Lords of Chaos er det helt store brag af et strategispil! Grafikken er ikke noget særligt, og lyd er der ikke meget af, men spillets menu-system gør alle de avancerede features utroligt nemme at få hold på. Så nemme, at HITTET faktisk er hjemme! Eneste anke må være, at pakken kun indeholder 3 missioner, men til gengæld er første Expansion Kit allerede på markedet, når du læser dette.

Jakob

Grafik	:	70%
Lyd	:	55%
Fængende	:	89%
Fængslende	:	93%
OVERALL	:	91%

AMIGA UPDATE

16-bit udgaven udkommer snart. Meget snart. Glæd jer!

THE CURSE OF RA

Rainbow Arts AMIGA

Når man skal skrive en anmeldelse som den, du her er i gang med at læse, er der ikke noget så godt som at starte med spillets forhistorie for ligesom at lægge den rette stemning. Desværre ER der ingen forhistorie til The Curse of Ra, så vi må prøve med noget andet... hvad med en lyd?

"FSSSSSSSSSSHHHHHHHHHTHJUP" (en kraftig sandstorm der rammer en pyramide), "HAI-HIAIHI" (en stakkels men ivrig bondekone, der prøver at nasse en skilling fra de velnærede danske turister), "MUYCHEAPOVERHEREJU-UUUUT" (en egyptisk handelsmand, der prøver at sælge noget på en svødig bazar, men bliver overdøvet af et æsel, der slår en prut), og endelig " " (en farao i sin grav).

Nu håber jeg, at I er kommet i det helt rigtige humør og I øvrigt har forstået, at handlingen er hensat til det antikke Egypten. Og af en eller anden grund er DU (nej, dig til højre) blevet forvandlet til en skarabæ (en slags hellig kakerlak) af guden Ra. Og Ra har en søn (Kål-RA-Bi) som har fået et puslespil. Det kan han imidlertid ikke finde ud af (måske har han kole-RA, ha, ha), men hvis du gerne vil tilbage til dit menneskelige legeme, må du løse det for ham. Måske er det ikke helt sådan det hænger sammen, men det er nu min fortolkning.

Som kakerlak bliver du placeret i et system af fliser, hvoraf nogle har de samme, underlige symboler påklisteret, mens andre bare er grå. Dit mål er nu at finde de to sten, der er ens, og få dem fjernet. Det lyder let, men der er nogle betingelser, der skal opfyldes, før du kan knalde brickerne væk. De skal nemlig være placeret sådan, at de enten er i samme vandrette eller lodrette linje. Du skal stå på den ene, sætte et sigtekors fast på det andet, og så eller skynde dig bort, før de to fliser forsvinder.

Er der ikke fra begyndelsen i række med hinanden, må du sørge for at flytte lidt rundt. Nogle af stenene kan nemlig flyttes rundt i tomrummet, men husk at du hele tiden skal kunne søge hen på en tredje sten, når du har fjernet to.

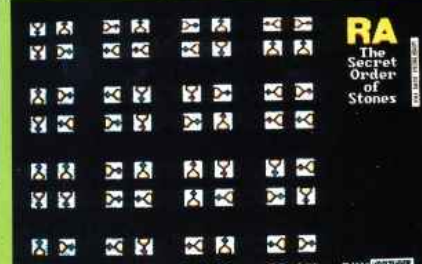
Til sidst skal du ende på den sten du startede, og så skal alle sten være fjernet, før du får lov til at fortsætte til en ny og sværere bane.

Sådan hænger det sammen - kort fortalt. Men tingene er sværere end som så. Der er et væld af forskellige felter med diverse egenskaber, og du kan samle små guldstykker op undervejs, som du senere kan købe specielle egenskaber for i din lokale skarabæshop krybbek.

Dette spil er måske ikke enestående i sin opbygning, men det virker! Musikken, der næsten er bedre end mine lydeffekter fra før, burde være at finde på næste udgave af "Synthesizer Greatest", og grafikken er flot med et smukt baggrundsbillede og kulørte fliser. Styringen er også god, så hvis du har lyst til at pusle en hel nat, forstår jeg dig glimrende. God rejse til Egypten og husk dit kameRA... Christian

Javist! En venlig tysker (de forekommer) fortæller, at spillet ventes ude til 64'eren før jul - på både bånd og disk.

Så er det puzzle-tid, og denne gang foregår det i det gamle Ægypten!





En rimelig god flysimulator, der er til at finde ud af.



Et kig ind i kontrolrummet.

SNOWSTRIKE

Epyx / US. Gold C64

Det er ikke nogen hemmelighed, at USA meget gerne vil have lov til at erklære narko-kartellerne i Sydamerika krig. Men indtil videre har Kongressen ikke tilladt det, så det må komme som en befrielse for den amerikanske præsident, at Epyx netop har lanceret Snowstrike, der skildrer en fremtidig krig mod narkobødlerne. Så kan han flygte ind i spillet og drømme, at det er virkelighed...

Som pilot på et F14-LCB er det dig, der skal i ilden. Og dine modstandere råder over våben, der nok skulle kunne gøre livet surt for dig og din co-pilot.

Selv om manualen ikke ser særlig fyldig ud, så kan dit fly faktisk ikke så lidt. Epyx har forsøgt at vælge de mest væsentlige ting fra "de store simulatorer", og det er lykkedes. Der er ingen grund til at gennemgå kontrollerne, men derimod vil jeg lige nævne co-piloten. Det er nemlig sådan, at du, før du skal op og flyve, må vælge din iedsager. Han vil så undervejs komme med kommentarer og vejledning. Det fungerer egentlig rimelig godt. Du har også hele tiden mulighed for at se en skærm med informationer om vejr, vind og fjendernes placering.

De 10 missioner er nok til at holde dig beskæftiget i et godt stykke tid og grafikken spænder fra

acceptabel til god. Lyden fejler heller ikke noget, så hvis du er på jagt efter en rimelig flysimulation, men ikke gider at sætte dig ind i en masse knapper, så behøver du ikke at lede længere. Men de lidt mere erfarne piloter vil nu nok finde det hele lidt kedeligt.

Christian

Grafik	:	70%
Lyd	:	72%
Fængende	:	78%
Fængslende	:	71%
OVERALL	:	71%

AMIGA UPDATE

Amiga-udgaven af Snowstrike skulle være ude, når du læser dette.

PLOTTING

Ocean AMIGA

Er du overfølsom over for hurtige actionspil? Rækker din kondi ikke til Kick Off 2? Hvis du foretrækker de mere tankekrævende spil som Tetris og Klax, så vil du nok også synes om Plotting fra Ocean.

Det er lidt svært at forklare gameplayet, der dels er MEGET abstrakt og MEGET originalt. Ikke så meget på grund af det abstrakte (jeg har overlevet op til flere Jeff Minter spil), men mere på grund af originaliteten.

Du spiller en lille, orange og meget nuttet slimklat, der skal fjerne et vist antal forskellige klodser, som er stablet op i den anden ende af skærmen. Det har du godt 200 sekunder til. Og jo, det ville have været meget let, hvis du bare havde et laserbevåbnet rumskib. Men det har du ikke. Du må tage til takke med føromtalte slimklat.

Heldigvis kan slimklaten, der styres med joystick, smide diverse klodser efter bunken i den anden ende af banen, og så sker der noget underligt: Hvis du rammer en klods af samme slags, forsvinder den, og du får den bagvedliggende klods at skyde med. Hvis du laver hul i bunken af bunken, falder de ovenliggende klodser selvfølgelig ned på grund af tyngdekraften. Hvis du ikke kan skyde nogen klodser med den nye klods, mister du et liv, og hvis du får elimineret nok af bunken, går du videre til næste bane. Så simpelt, og alligevel så uforståeligt.

Præcis som i Tetris og Klax går der nogen tid, før det begynder at gå op for en, hvad det hele

egentligt drejer sig om. Manualen forklarer nemlig ikke sagerne meget bedre, end jeg gjorde. Men efter den obligatoriske forvirringsperiode bliver det sjovt. Man lærer at tænke flere træk frem og undgå de mest elementære fejl. For hvert spil kommer man lidt længere!

Men i modsætning til Tetris kan Plotting dog ikke spilles al for længe ad gangen. Kort sagt: Plotting skal indtages i ikke alt for store doser; en halv time ad gangen vil nok være passende...

For at forlænge spillets levetid har Ocean gjort tre ting:

1. De har indlagt mulighed for to spillere på een gang.
2. De har inkluderet en designer, så man kan lave sine egne baner.
3. De har lavet et specielt "Challenge"-spil. Punkt 1 er meget godt, og 2'eren er også fin, hvis ikke designeren havde været så irriterende langsom. I Challenge-spillet har de to spillere indflydelse på hinandens spil. Fjerner man mere end en klods af gangen, kommer der en "gaveklods" over på modstanderens bunke. Og omvendt. Meget morsomt!

Grafikken er typisk japansk, og selv om det hele foregår på samme skærm, er der en del forskellige baggrunde. Der er desuden en sjov sang, der begynder at spille hurtigere, når tiden er ved at løbe ud.

Og hvad leder det så frem til? Plotting er et godt tænkespil. Ikke en classique supreme som Tetris, men glimrende alligevel. Køb spillet, hvis du kan lide genren.

Jakob



Når man spiller to mod hinanden, kan det godt blive lidt hektisk...

Grafik	:	82%
Lyd	:	71%
Fængende	:	81%
Fængslende	:	86%
OVERALL	:	82%

C64 UPDATE

Det forlyder fra Ocean, at de ikke har planer om at udgive Plotting til Commodore 64. Hvorfor mon ikke? Det skulle ellers være teknisk muligt...



DRØMME ER GRATIS.



0,00 Kr.

HOLD OP MED AT DRØMME.



AMIGA 500 - OMKRING 5.000,-

(INCL. INDBYGGET DISKETTESTATION)

DANSK TASTATUR

DANSK OPSTARTPROGRAM

BRUGERVENLIGHED

INTUITION

MUS

ÆGTE MULTI-TASKING

FANTASTISK GRAFIK

ANIMATION

4.096 FARVER

HØJ OPLOSNING

FLEKSIBILITET

MUSIK I STEREO

SYNTHESIZER

TALE

TEKSTBEHANDLING

MULIGHED FOR:

VIDEOREDIGERING

CAD

DESIGN

UDVIDELSE

DESKTOP PUBLISHING

BILLEDDIGITALISERING

MIDI

WORD PERFECT



Commodore
Fordi fremtiden for længst
er begyndt.

KOM IND OG PRØV DRØMMECOMPUTEREN HOS DIN LOKALE COMMODORE FORHANDLER

JULEGAVE GARANTI!

Julegaver fra BMP-Data, der er købt i december, kan ombyttes helt frem til den 24.1.1991! Derudover får du, som altid hos BMP-Data, fagkyndig betjening og support – også efter købet. Til hverdag giver vi 8 dages fuld returret og 30 dages ombytningsret.

SPAR KRONERNE – BRUG ØRERNE! Ring **NU** til service & rabat-linien på **tf. 47 17 17 17** (døgnet). Og tast BMP's direkte kode **42 28 87 00**. Her får du de seneste nyheder og tilbud.

VELKOMMEN HOS DANMARKS FLINKESTE AMIGA FORHANDLER

GLÆDELIG JUL!

CARTRIDGES – STÆRK LAKRIDS

ACTION REPLAY til Amiga 500 seneste vers.

- Det gode, "gamle" freezemodul, der altid fungerer
- Freezekopierer næsten alt
- Evigt liv i spil og slow-knap
- 4 x hurtigere load også uden AR
- Effektiv virus-detektor
- Flyt sprites fra spil til spil eller tegn selv nye
- Assembler/disassembler
- Og meget, meget mere
- Nyredigeret dansk manual

GRATIS
UTILITY
DISK

1195,-



ACTION-REPLAY MK6 til C-64/128

- Testvinderen i utallige tests verden over, ikke uden grund:
- Freeze-kopierer næsten alt
- 25 x hurtigere disk-turbo
- 15 x hurtigere bånd-turbo
- Finder selv snydepokes
- Spritekiller, sprite-bytter
- Lækker totalmemory mc-monitor
- Snup billeder og sprites og brug dem i dine egne programmer
- Og meget mere – køb det og prøv det med 14 dages fuld returret!

798,-



MOUSE—SWITCH

– få orden i lakridssnøren

- Skift nemt mellem mus og joystick på samme port
- Slut med at rode bag computeren, du får omskifterboxen frem ved tastaturet, hvor den nemt kan nås
- Kraftig amerikansk kvalitet

MOUSE-FLICKER

348,-

TURBO 2 JOYSTICK

kan du tygge et joystick?

Her er det solide klassiske bordjoystick med 1 års garanti mod nedslidning. 8 micro-switches, autofire, sugefødder, fire firestaster og et lækkert design giver dig alletiders joystick for kun

kr. 198,-

A500 RAMUDVIDELSER

– FÅ FLERE RAM-kugler

POWERMEM 512K

- 512 kbytes RAM-udvidelse til AMIGA 500.
- Giver mulighed for at køre nogle af de rigtigt store programmer.
- Nyeste teknologi med MEGABIT-kredse, derfor yder vi 2 års garanti på versionen m/ur.
- Meget lille og handy udgave.
- Med aftagelig afbryder.

FLOT KVALITET

Uden ur **kr. 649,-** Med ur **kr. 699,-**



MaxiMem 2 MB NU MED 1 MB CHIPMEN

Den nye 2 MB RAM-udvidelse til A500, der blot sættes i stikket i bunden af computeren. Du kan starte med 512 kb og siden udvide i trin à 512 kb.

TRIN 1: Ved 512 kb er ingen yderligere foranstaltninger nødvendige.

TRIN 2: Ved 1 Mb monteres GARY-adaptor og 4 RAM-kredse.

TRIN 3: Ved 1,5 Mb monteres yderligere 4 RAM-kredse.

TRIN 4: Ved 1,8 Mb monteres igen 4 RAM-kredse.

Ønskes 2 Mb monteres også CPU-adaptor.

CPU-adaptor og BIG FAT AGNUS i computeren er ved alle TRIN en forudsætning for 1 Mb CHIPMEN.

Maximen med 512 kb **kr. 998,-**

Gary-adaptor **kr. 348,-**

CPU-adaptor **kr. 398,-**

4 RAM kredse (512kb) **kr. 395,-**

Rabat gives ved samlet køb! – RING!

AMIGA VIDEO DIGITIZERE

PRO-Digitizer

- En rigtig frame-grabber til Amiga'en og din hjemmevideo
- Snupper direkte et billede fra en kørende video eller kamera
- Digitaliserer realtime i s/h med 42 billeder/min.
- Billederne kan gemmes som IFF og viderebehandles i f.eks. Deluxe Paint.

Incl. netadaptor og software



TILBUD
kr. 1495,-

DELUXE VIEW testvinderen i Tyskland

Den nye, smarte farve-digitizer fra Tyskland, der laver prisklassens flotteste billeder.

- Digitaliserer i alle modes: LO-, MED-, HI-res og Interface.
- Digitaliserer i 4096 farver af en palet på 16 millioner.
- Problemløst skift mellem s/h, farve og alle grafikmodes uden ny digitalisering, det hele beregnes i programmet.
- Hidtil bedste sete digitizer software med enkel betjening.
- Gemmer alle billeder (også HAM) som IFF eller ILBM.
- Ved farvedigitalisering fra farvekamera eller alm. videobåndoptager kræves en RGB-splitter. Ring for nærmere information herom.



INTRODUKTIONSTILBUD

kr. 1995,-

TILBUD PÅ SUPERPRINTERE

PRINT KULØRTE BOLCHER

- Professionel farveprinter til AMIGA/PC/C-64/C-128.
- MPS1550C har stik til både Amiga/PC (Centronics parallelt) og til C-64/128 (rundt serielt).
- Utroligt mange muligheder for at variere teksten.
- Mange landes tegnsæt indbygget, f.eks. DK, GB, S, N, D, USA, E og F.
- Kan danne 50 forskellige, klare farver.
- Lynhurtig: 120 tegn/sek.
- SOFT TODAY beskrev denne printer, som den bedste farveprinter for under kr. 10.000,-.

Commodore MPS1550C **kr. 2595,-**



Prisen inkluderer kabler, 250 ark papir, farvebånd (samlet værdi kr. 291,-), dansk manual m.m. Desuden medfølger gratis traktorremfæring (værdi kr. 380,-). Rekvirér gratis skriftprøver!

– kan du printe en Dajm uden at knase REVOLUTIONERENDE NYHED

- En ægte INK-JET printer, der passer både til Amiga og PC.
- Skriver utroligt flot – en mellemting mellem en 24-nåls- og en laserprinter.
- Forskellige tegnsæt.
- Den utrolige INK-JET-teknik sprøjter sværten direkte på papiret, derfor skriver printerne smukt og lydløst.
- Flot og praktisk, kompakt design.
- INK-JET-printere koster normalt omkring 10.000,- så prisen er en lille revolution: Commodore MPS1270 kun **2495,-**

Prisen inkluderer kabel, papir og farvepatron. (Samlet værdi **kr. 342,-**)

– Rekvirér gratis skriftprøve!

SMARTSOUND Stereosampler UDEN KNAS

- Overfører alle lyde fra stereoanlægget til AMIGA'en i Hi-Fi stereo kvalitet (samplere op til 100 kHz).

- Gem lydene på disk, spil baglæns, læg ekko på, snak som Anders And eller lav et ACID-HOUSE mix.

- Fuldt softwarekompatibel. Virker med alle programmer til sampling via parallelporten.

SmartSound er smart!

Tilslutningen til hovedtelefon-stikket gør det muligt at anvende alle kontroller på anlægget. Hermed er knapperne på sampleren sparet og VOILA! Du får 800 kroners lyden for kr. 398,-. SÅDAN.

Incl. kabel og stereo-software **kr. 398,-**



AMIGA

3,5" diskdrev

Lækkert lydøst drev med alle luxus-features, se bare her:

- Metalkabinat
- Afbryder
- Videreført bus
- Støvknap
- Længt kabel
- 2 års garanti
- Meget lille

Prisen er kun

995,-

Kan også fås som 5,25" m/størforsyning

kun **1499,-**



POSTORDRE-BESTILLINGSKUPON

Send kuponen i lukket kuvert til nedenstående adresse eller ring på vor ordreforbed 42 28 87 00. HUSK at du trykt kan handle hos os – medlem af de Forenede Kvalitetsudbydere's garantifond.

BMP-DATA Industrivej 19 3320 Skævinge

42 28 87 00

FAX: 42 288 255 Postgiro: 1 90 62 59

JEG BESTILLER HERMED:	MIN ADRESSE ER:
STK.	KR. NAVN:
STK.	KR. GADEN NR.:
STK.	KR. POST NR.:
STK.	KR. BY:
STK.	KR. TLF. NR.:

BETALING

☐ Check vedlagt

+ porto kr. 20,-

☐ Pr. efterkrav

+ porto

(kr. 20,-) og gebyr (kr. 25,-)

IALT tilægges kr. 45,-

FØLGENDE ØNSKER:

☐ GRATIS TILSEND:

☐ AMIGA KATALOG

☐ C-64 KATALOG

SKRIFTPRØVER PÅ

☐ FARVEPRINTER

MPS1550C

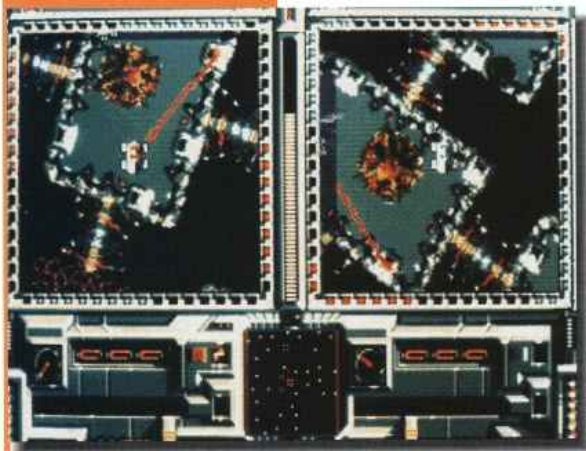
☐ INK-JET-printer

MPS1270

Der tages forbehold for trykfejl, prisændringer og udsolgte varer – Ring!

Kuponen må gerne skrives af eller kopieres. Alt er med min. 1 års garanti. Alle priser er incl. 22% moms.

GAMES PREVIEW



ROTATOR

Noget kunne tyde på, at software-husene er ude på at gøre os allesammen rundtossedel. Først kom US. Gold med "Rotox", hvor man styrer en roterende robot gennem diverse forhindringer, og nu er også Rainbow Arts hoppet med på karusellen.

Rotator er spillets titel, og historien bag fortæller, hvordan vort sårbare solsystem endnu engang er i fare. Onde rumvæsener har angrebet jorden, og situationen er kritisk. Angribere har nemlig slået til mod Jordens energiforsyning, og ødelagt de kabler, der forbinder Jordens generatorer. Ved på den måde at lamme infrastrukturen, har rumvæsenerne sat Jordens forsvaret af spillet.

Der er altså brug for din hjælp, og til alt held er du udstyret med et høftigt special-køretøj ved navn (you guessed it!) "Rotator". Det er din opgave at genoprette energiforbindelserne, og det gør du ved at trække kabler mellem de mange generatorer. Men skynd dig, for invasionsstyrken er også interesseret i den kostbare energi...

Vi har set en omfattende demo af spillet, og det ser ud til at være en lovende blanding af strategi og action. Grafikken er i 16 farver og scroller gnidningsløst, lyden er imponerende med indbygget tale, der er over 30 forskellige baner, og endelig er der en ret interessant to-spiller option.

Rainbow Arts udgiver Rotator til Amiga i slutningen af november

SUPREMACY

Går du rundt med en hemmelig drøm om at blive universets hersker? Det er der mange der gør, men da der i sågens natur kun er plads til 1 stk. eneherker, siger det sig selv, at der er kamp om tjansen.

Supremacy foregår i et stort, tomt univers med myriader af stjerner, der bare venter på at blive indtaget. I hver sin ende af dette univers sidder to potentielle herskere. Den ene er dig, den anden er et uhyrligt grimt monster med universelle ejerforbeholdelser (alias Peter Normann - Red). Det store spørgsmål er: hvem kommer først?

Spillet er ikonstyret, og kan nærmest betegnes som en gang "Carrier Command i rummet". I starter fra hver sin side, og rager hævnsløst til jer med begge hænder (eller klør, alt afhængig af race), indtil den ene indtager den andes base.

Der er rig lejlighed til at kolonialisere livløse planeter, udnytte deres forskellige råstoffer, og opbygge militær, så du er rustet til det endelige opgør.

Supremacy er et strategispil, så undervejs skal der træffes mange beslutninger. Hvor højt tør du f.eks. sætte skatteprocenten på de forskellige planeter i din varetægt?

Der er gjort et stort nummer ud af grafik og musik, hvilket er usædvanligt for et spil af denne type. Så selvom der ikke er nogen deciderede arcade-sekvenser, skulle Supremacy nok appellere til et bredt publikum. Virgin Mastertronic udgiver spillet til Amiga, og det skulle være ude, når du læser dette.

Læs her om nogle af de spil, der deltager i slutspurten om at havne under juletræet i år!



CAR-VUP

Amie var en glad og venlig lille bil, der aldrig gjorde nogen fortræd. Men en dag besluttede den onde Kaptajn Grim, at der var alt for meget godhed i verden, og uheldigvis for verden var Grim en handlingens mand. Så han gik ud og spredte ondskab og ødelæggelse, kidnappede nogle af Amies bedste venner, og befølede verden med ondskabsfulde og drillesyge væsener. Til sidst realiserede han sin store livs-ambition og blev et "end-of-level monster"...

Du er Amie, og det er din opgave at råde bod på Kaptajn Grim's ødelæggelser, befri dine venner, og til sidst tage kampen op mod Grim himself. Alt dette foregår over otte forskellige verdener (en byggeplads, en have, det vilde vesten osv.), der igen består af 48 vandret scrolende baner.

Den lille bil hopper op og ned på de mange platforme, men da dens bremses er i uorden, kan den ikke holde stille, så betænkningstid er der ikke meget af i dette spil. For at gøre det hele endnu mere nuttet, skifter Amies ansigtsudtryk - fra et selvsikkert smil til en sørgmodig mine - alt efter, hvor meget energi han har tilbage.

TOTAL RECALL

Den nye film med Arnold Schwarzenegger er absolut ikke for tøsedrenge, men hvis du kan klare volden, gemmer der sig faktisk en meget spændende historie bag den rå overflade.

Om det samme kan siges om spillet, ventr vi med at tage stilling til, til vi har set en færdig anmelder-version. Men umiddelbart tegner det i hvert fald til at blive et platformspil i stil med Robocop og Impossible Mission. De første skærm billeder ser da meget flotte ud, og det taler absolut også til spillets fordel, at mesterkomponisten Dave Whittaker (Shadow of the Beast, Xenon II) har skrevet musikken. Plottet, der bygger på en roman af Philip K. Dick (han skrev også roman-forlægget til kultfilmen "Blade Runner"), udspringer sig i år 2084. Doug Quaid (spillet af Schwarzenegger) er en arbejdsmand, der på det seneste har været plaget af mystiske drømme, der på en eller anden måde har en mystisk forbindelse til den røde planet, Mars.

Begivenhederne tager en drastisk vending, da Quaid henvender sig til "Recall inc." - et slags fremtidigt rejsebureau, der specialiserer sig i at indplante kunstige feriooplevelser i folks hukommelse. Doug Quaid bestiller selvfølgelig en ferie fra Mars, - men noget går galt.

Pludselig begynder minderne fra en tidligere tilværelse at trænge sig på i Quaid's hukommelse. En tilværelse, hvor Mars spiller en afgørende rolle. Han kommer efterhånden i tvivl om, hvem han egentlig er, og hvorfor nogen har forsøgt at blokere erindringerne om hans tidligere tilværelse. Hvad er drøm og hvad er virkelighed? Der er kun een ting at gøre i den situation. Doug Quaid tager til Mars...

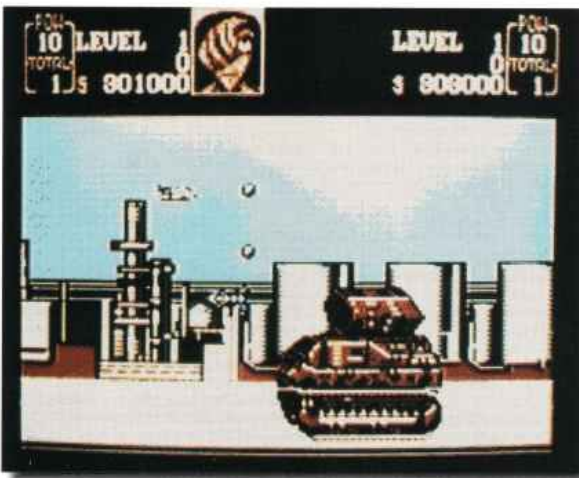
Total Recall kommer i starten af november til Amiga og C64.



U.N. SQUADRON

Om det er bevist eller ej, skal jeg lade være usagt. Men US. Gold har unægteligt valgt et uhyggeligt aktuelt tidspunkt til at udsende dette spil. Historien er som følger:

I mange år har landene i Mellemøsten været hjemmetsagnet for blodige konflikter. Mens resten af verden forlanger en ende på blodsudgydelserne, er der dem, der forsøger at udnytte situationen til egen fordel. En gruppe korrupte og magtfulde våbenhandlere har sluttet sig sammen for at oprette nye våben, der kan sprede død og ødelæggelse over kloden og ødelægge alle håb om verdensfred.



SPECIAL CRIMINAL INVESTIGATION

Selvfølgelig husker du "Chase HQ." - den fantastiske arcademaskine, hvor du i din patruljevogn jager forskellige forbrydere. Computer-versionerne var knap så fantastiske, men vi kan jo håbe, at Ocean har lært deres lektie, og at denne fortsættelse er mere tro mod arcade-originalen.

Handlingen er stort set den samme. Du skal endnu engang fræse rundt og smadre flugtbiler, men ifølge Oceans pressemødelelse er der faktisk gennemført en del forbedringer. Din bil kører stærkere, spillets indbyggede tale er blevet mere klar, og der er lagt mere variation ind i gameplayet. For eksempel skifter vejrforholdene og de geografiske omgivelser (fra Paris til Sahara). En anden ny feature er en motorcykelbande, der indimellem kommer og blander sig i biljagten.

Men den vigtigste forskel er nok, at du ikke længere bare skal støde ind i flugtbilerne. Nu kan du også skyde efter dem, men vær forberedt på, at de skyder tilbage! Der er tilmed flere forskellige våben at vælge mellem, og de forskellige scenarier skulle desuden være langt mere omfattende end i Chase HQ.

Special Criminal Investigation udkommer sidst i november til Amiga. Og interessant nok kommer det også til 64'eren - ikke på bånd, ikke på disk... men PÅ CARTRIDGE! Er ny trend? Watch this space!!



CRIME WAVE

Et magtfuldt forbrydersyndikat har overtaget kontrollen over alle verdens storbyer, og reduceret dem til enorme ødemarker, hvor vold, brandstiftelse, mord og narkotika hører til dagens orden. Og nu har mega-mafien taget et nyt våben i brug: kidnapning. Du har netop fået at vide, at en gruppe terrorister har kidnappet præsidentens datter, og at de nu holder hende - og dermed hele nationen - som gidsel.

Du har fået nok! Dit mål er at udslætte disse forbrydere fra jordens overflade og redde præsidentens datter. Og selv om du råder over noget af det mest avancerede indenfor våben-teknologi, bliver det ikke nogen let opgave.

Man kan mene hvad man vil om plottet, men i grunden er det vel bare en moderne version af de gamle folkeeventyr, hvor prinsessen er erstattet med en præsidentdatter, trolden og drager er erstattet med forbrydere, og sværdet er erstattet med en 9mm UZI maskinpistol... Ellers er alt jo ved det gamle!

US. Gold har slået meget på tromme over spillets tekniske kvalitet. Både grafik og lyd er digitaliseret, og spillet skulle være spækket med flot, scrolende 3D action. Foreløbig kan du jo nyde skærm billedet af præsidentens datter. Hvad mener du? Er hun værd at redde?...

Crime Wave fra US. Gold er ude til Amiga i starten af december.

WILDFIRE

Wildfire er fortsættelsen til Midwinter - spillet, der blev rost til skyerne af de engelske blade, men fik en noget mere kølig modtagelse af vores anmelderteam. Det er igen Mike Singleton, der står bag, og Wildfire er nok den kendte spildesigners hidtil mest ambitiøse projekt.

Midwinter-øen er smeltet, og befolkningen er derfor flyttet til "Slaveøerne", en øgruppe ud for Afrikas vestkyst. Slaveøerne styres med jernhånd af det brutale Saharan-imperium, men Midwinter-folkene har som bekendt tidligere vist, at de ikke finder sig i hvad som helst fra magtsyge diktatorer. De beslutter sig derfor til at danne deres egen stat, "Den Atlantiske Federation".

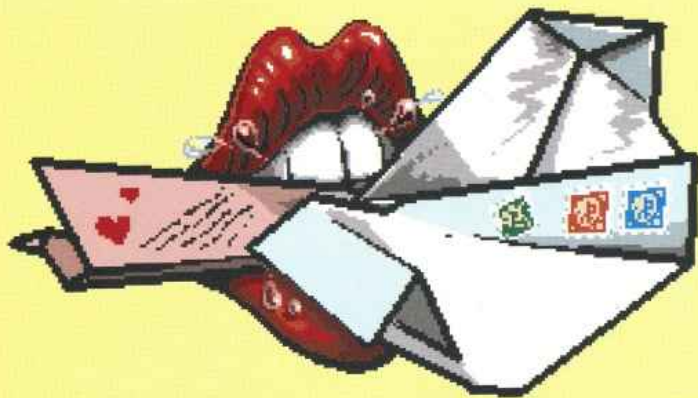
Krig er med andre ord uundgåelig, og din rolle i det forestående opgør afhænger af, hvilken mission du vælger. Wildfire kan spilles på tre måder: "Training" (for de uøvede), "Solo mission" (foregår på en enkelt ø) og "Campaign Game" (en lang række missioner, der foregår på forskellige øer). Der er op mod 50 øer, der hver især svarer nogenlunde til hele spilmrådet i Midwinter. Hver ø har levrigt sit eget politiske, administrative og kulturelle system.

Det samlede spilområde er altså geografisk, men til gengæld er der kommet en del nye transportmidler til, f.eks. flyvemaskiner, luftskibe, jetski, tanks, tog og meget andet, som er helt nødvendigt for at gennemføre spillets missioner.

Missionerne er langt mere komplicerede end i Midwinter. De kan f.eks. gå ud på at dræbe en politichef, indtage en TV-station, smugle våben for modstandsbevægelsen, likvidere en forræder og meget andet. Mike Singleton giver i en samtale med det engelske blad ACE dette eksempel på, hvordan missionen "spræng et kraftværk i luften" i praksis kan forløbe: Først stjæler du sprængstoffet fra en fjendtlig militærbase. Du finder nu den arkitekt, der tegnede kraftværket, men han vil kun udlevere planerne, hvis du befrier hans fængslede datter. Det gør du så, og når du har fået planerne, kaprer du en militær lastbil, du kan bruge som transportmiddel. Ved kraftværket dræber du vagten, går indenfor, anbringer sprængladningen og skynder dig væk. Imponerende, eller hva'?

Wildfire kommer sidst på året til Amiga





MAILBOX

Søren Bang Hansen er som sædvanlig ordstyrer i læsernes helt egen brevkasse. Tonen er lige så levende og uforudsigelig som altid. I anledning af den forestående højtid lægger vi ud med en lettere modificeret udgave af jule-evangeliet..

COMPUTER-EVANGELIET

Men det skete i de dage, at der udgik en befaling fra kejser Cray-2 om, at al verden skulle skrives i alfabetisk orden.

C64, der var af Commodores slægt, drog til Taiwan sammen med sin kone, C16, der var med chip. Turen gik langsomt, da hun jo skulle sidde på robotten, og han slæbe strømforsyning og printer.

Da de endelig ankom, var alle stikkontakter optaget. Der var kun en enkelt plads ude ved en generator i baggården. Fødslen var nu lige op over, og C64 var så spændt, at hans ene joystickport brændte af.

Ude på musemåtten sad der nogle Amstrad CPC 464'ere. De blev meget forskrækkede, da en PC-10 pludselig faldt ned fra himmelen. "Vær ikke bange," sagde PC'eren. "Følg dioden oppe på skærmen - den vil føre jer til vor nye konge, som I skal sværge tro og skab til".

Så åbnede C16's diskettedrev sig, og ud kom en lille Amiga 500. Dens nye 68000 processor skinnede i det klare diodeskin. "Nej, hvor har den nogle søde taster," bippede C16 ud af sin mono-udgang.

Efter kun 6 sekunder sagde lille Amiga 500 sine første ord: ERROR DFO: READ/WRITE ERROR. "Nej, hvor sødt," sagde C16.

Pludselig stormede tre oversejse japanske kontor computere ind og gav lille Amiga 500 gaver. Et helt nyt 3.5" drev, et modem så han kunne hacke sig vej til NASA, og til

sidst en funkende ny STAR printer.

Da Amstrad'erne fulgte dioden kom de også til det lille ny Amiga barn. Men den ene sagde: "Vi vil Spectrum'e mig ikke sværge tro og skab til en Commodore". Han blev så gal, at alle ramkredsene røg. Lille Amiga 500 faldt roligt i Guru meditation blandt sine 3.5" disketter, og drømte sødt om sin Fat Agnus, Paula og Denise.

Jakob Lauridsen, Snebjerg

UD MED JAKOB

Selvfølgelig er det et godt blad, men jeg har noget kritik til det Jakob I har siddende derinde. Han burde fjernes (fyres), det skam, da han tillader sig at give "Tower of Babel" et "Gold Game". Så Søren, vil du ikke nok smide ham ud med et "Tower of Babel" i nakken, som han kan sidde og lege med for sig selv, mens du anmelder ordentlige spil som "Pirates"

Jeg giver Søren helt ret i at Pirates fortjener et "Gold Game". Det er et utroligt godt spil, som man meget nemt kan blive grebet af. Lad Søren anmelde, han har en god smag. TAK.

Men nu til noget helt andet. Jeg er også helt vild med "Kick Off". Det er et af de spil, jeg spiller til jeg bliver helt blå i hovedet, og de små chips i min Amiga begynder at flyde ud. Men jeg har en bøn (jeg ligger på knæ og skriver dette): Hvornår kommer "Kick Off 2"? Jeg må simpelthen have det! I need it, and it needs me!! Jeg håber at I kan sige,

at det snart kommer. Jeg vil gerne have lov til at sige utroligt mange tak.

Michael Guanterio, Herlufmagle

Du har ganske ret i, at jeg har en god smag. Selvfølgelig er jeg den bedste. Det er da helt klart. Men netop derfor er det også uretfærdigt at forlange, at de andre anmeldere skal leve op til mit høje niveau, så du må nok indstille dig på, at Jakob bliver hvor han er.

FOR HURTIGE MED ANMELDELSERNE?

Jeg kan godt lide jeres spilanmeldere, men er det ikke for groft, at I anmelder "Tower of Babel" godt fire måneder før det kommer til Danmark? Og sådan har det også været med andre spil. Jeg kan snart ikke huske anmeldelsen. Hvad med at trykke den igen?

Jakob Ventzel

ANKLAGET

Jeg kender en, der sælger piratkopier af spil til Amiga 500. Jeg har bevis i form af prislister. Jeg vidste ikke, hvem jeg skulle henvende mig til, så jeg skriver til jer. Måske kan I hjælpe mig med at få ham bag lås og slås. Hans navn og telefonnummer er (slettet af redaktionen).
Rene Lauritsen

Da vi af indlysende grunde ikke kan hængende enkeltpersoner ud i bladet på den måde, har vi slettet anklagedes navn og telefonnummer. Vi ringede imidlertid til vedkommende, for at konfrontere ham med din anklage. Her er et kort referat af samtalen:

DNC: Det er Søren Bang Hansen fra Det Nye Computer. Jeg har hørt, du sælger nogle Amiga-spil?

Anonymous: Naaaah... Jeg tror du har hørt forkert!

DNC: Vi har fået en henvendelse fra en læser, der siger han kan dokumentere, at du sælger piratkopierede Amiga-spil.

Anonymous: Jeg har aldrig haft Amiga. Jeg har en 64'er.

DNC: Benægt du, at du har solgt piratkopier?

Anonymous: Jeg solgte engang pirat-spil til 64'eren.

DNC: Engang?

Anonymous: Ja, jeg holdt op for to år siden.

DNC: Du sælger altså ikke piratkopier længere?

Anonymous: Nej.

Jeg ringede nu til brevskriveren, Rene Lauritsen, der bekræftede at han var i besiddelse af en prisliste over piratkopierede Amiga-spil, og at denne liste var forsynet med vor anonyme vens navn og adresse. Rene Lauritsen modtog listen sammen med en Amiga ram-udvidelse, han købte af anklagede gennem Den Blå Avis. Listen indeholder 1000 Amiga programmer, som anklagede sælger for 10 kr. stykket. Det Nye Computer er nu i besiddelse af en kopi af denne liste, men vi mener ikke det er op til os, at foretage os yderligere i sagen.

Spørgsmålet må være, hvad Rene Lauritsen, og andre i hans situation, skal gøre. Vi vender snart tilbage med en større artikel om kampen mod piratkopieringen. Her skal det blot nævnes, at den engelske anti-pirat organisation FAST har udlovet en dusør på 1000 engelske pund for enhver information, der fører til domfældelse i en pirat-sag. Rene Lauritsen, og andre interesserede, kan ringe til FAST på tlf: 00944-71 4978973.

AMIGA SIMULATIONER
FRA MICROPROSE!

F19

STEALTH FIGHTER

INTRODUKTIONSPRIS:

KUN KR. 279,-

SE VORE TILBUD PÅ: **EUROSPORT**
TEXT-TV, SIDE 507

M1

TANK PLATOON

KR. 349,-

HOS DAISY SOFTWARE HAR VI:
• ALTID MANGE TITLER PÅ BYLDERNE
• TIL C64, AMIGA OG IBM PC
• ALTID NYHEDERNE PÅ LAGER
• ALTID EN FINGER MED I SPILLET!

DAISY Software
GL. KONGEVEJ 92, 1850 FR.BERG C
TLF.: 3131 7523

Kan du skrive?

"Det Nye COMpuTer" kan altid bruge en ny skribent, med tæft for at formulere sig skriftligt. Har DU lyst og evne til ikke blot at kunne skrive, men også at kunne skrive **GODT** og **LÆSEVÆRDIGT**, er du måske noget for os - og vi noget for dig. Send en prøveartikel ind, med navn og adresse - allerede idag, til:

"Det Nye COMpuTer"
St. Kongensgade 72
1264 København K

mærk kuverten
"Prøveartikel".



Årets Julegaveide

Ta' det bare heelt roligt - nu kan du få "maaj" hjem på din egen computer

Hvem har ikke siddet og bidt neglene i flosser af spænding eller grinet kæberne af led når "Hugo" løber igennem minegangene på TV2. Nu kan du selv få mulighed for at styre den lille frække trold på din egen computer. Ring allerede idag og bestil det underfundige, vidunderlige og skægt computerspil "Skærmtrolden Hugo" på telefon 80 81 52 11, så sender vi det med posten.

Hugo få's til følgende priser og computere:

Commodore 64 Kr. 349,-
Amiga..... Kr. 299,-
PC'ere (IBM compatible)..... Kr. 298,-

Alle priser er incl. 22% moms, men excl. forsendelse
Jubiiii !!

ND Lavpris - 80815211

VI BETALER DIN OPRINGNING !

ABSALON DATA

Amiga-udstyr:

512 K-ram udvidelse m. ur og afbryder	715,00
512 K-ram udvidelse u. ur-m. afbryder	685,00
512 K-ram udvidelse til A-1000	1530,00
1.8 MB ramudv. m. ur og afbr.-1.8 M	1075,00
1.8 MB ramudv. m. ur og afbr.-1.8 M	2000,00
3.5" Golem Diskdrev med trackdisplay	1025,00
5.25" Golem Diskdrev 40/80bus/afbryder	1290,00
3.5" 3-State/ea. Diskdrev m. bus & afbr.	885,00
5.25" 3-State/ea. Diskdrev 40/80bus afbr	1145,00
Eprombrænder, Golem	1705,00
Kickstartomskifter (ROM-ROM), 2 sys.	155,00
Turbo Mus til Amiga 345.00 Jin Mouse	395,00
Bootselektor DF0-DF1(2)	85,00
DF0-1-2 130,00 DF0-1-2-3, mek.	180,00
Stævlig til A-500 i klart plastik	85,00
Multipleyerkabel, A-500/A-500 bus afbr	130,00
Amiga Action Replay	995,00
Synco Express II	565,00
Mus & Joystick omskifter, elektronisk	285,00
Firepower, elektronisk autolife 1-joystick	170,00
Diverse IC-kredse til Amiga (og C-64)	170,00

Commodore 64/128 udstyr:

Eprombrænder - REX Gøst	590,00
Printerkabel Userport-Centronics	115,00
Stævlig til C-64 i reglarvet plastik	95,00

Printere og tilbehør:

Star LC 24-10, 24 nål	3290,00
Star LC 10, 9 nål	1915,00
Goldstar PT-160 M, 9 nål	1495,00

Disketter:

	pr. stk.	pr. 100 stk.
5.25" DS DD NN	3,00	270,00
5.25" HD NN, 1.2 MB	6,00	540,00
3.5" DS DD NN	6,00	540,00
3.5" DS DD NN Kao, farvede	7,90	675,00
3.5" HD NN, 1.44 MB	11,75	1057,50

Diskettebox med lås:

til 80 stk. 3.5" eller 100 stk. 5.25"	75,00
til 120 stk. 5.25"	90,00

Joystick og diverse:

Turbo 2 Super Quick Gun, autolife	105,00
Competition Pro 5000, Joystick	125,00
Pro Competition 9000, Joystick	180,00
The Arcade Joystick	195,00
Musmåtte, normal 70,00 Super	80,00
X-Copy II med Hardware	385,00

Forbehold for prisændringer

Se vore tilbud på EUROSPORT text-tv
Forhandlere søges. Importør af varer fra
GOLEM - REX - VESALIA - 3-State
Alle priser incl. MOMS

ABSALON DATA

Tlf: 31 67 11 93 FAX: 31 67 11 97
Ma. - Fr.: 12 - 18. Lø. lukket

C-64 TILBEHØR

COM-SKAT PRG. kr. 198,00
Et skatteprg. Kan beregne din rest-overskydende skat. Fremdsikret. Pulldown menuer. Amiga-like Printerroutine.

LOTTO PROGRAM kr. 98,00
A4-printer rutine. Gævnstegn. Directory.

LYKKEHJULET DISKETTE (V2) kr. 98,00
Et spil på dansk med bonusrunde. 300 tekster.

LYKKEHJULET DISKETTE 2 kr. 58,00
Lav din Lykkehjulsdatabase. 588 ord ad gangen.

DATAWORK SYSTEM PRG. kr. 150,00
Opret databaser efter eget ønske. Søgning sortering, alle poster. Udskift ark/labels.

ACTION REPLAY MK VI kr. 798,00

TOOL BOX Modul kr. 298,00
Her er masser af godt hjælpeværktøj samlet på et modul til både tape og disk.

BOOSTER er en hurtig diskloader, som loader 202 blokke på under 10 sek. i uden ombygning af diskettestationen. HYPERLOAD viser directoryen ved shift/run og loader op til 10 gange hurtige. FILE-COPY er et alsidigt kopi-prg., som bl.a. giver mulighed for brug af to disk-stationer. Man har mulighed for at kopiere filerne i den rækkefølge, man selv vælger, ændre blok-længde, ignorere diskfejl m.v.

MULTIBACKUP er et diskopprg., som kopierer enkelte eller alle filer. Her er også mulighed for hurtig sletning af filer (enkelt eller flere efter hinanden). Hurtigt kørende prg. med block og buffer-tæller. Indbygget lyfmatiering (10 sek.) og mulighed for at give direkte disk ordre. NIBBLER kopierer hele disketter. Man behøver ikke formaterer maldisk, den får nøjagtig samme udseende som original-disk. (også header'et). 202 COPY kopierer fra turbotape (ABC Flash eller lign.) og direkte til disk. Også fra disk til turbotape er det muligt. Man kan kopiere enkeltfiler eller hele disketter til turbotape med automatisk start/stop af datasette og diskstation. DIR MANIPULATION laver directoryen som du ønsker. Man kan flytte, slette filer og lave mellemrumsstræger. ABC TURBO V2.3 er den kendte med farvestreber. Loader 10 gange hurtigere fra tape. AZIMUTH JUSTERING kan stille alle datasetter til et hvilket som helst bånd. Man kan simpelthen se hvorledes programmerne ligger på båndet og rette tonehovedet derefter! BACK TO BASIC, resettaste.

SENDES OVERALT, også Norge og Sverige.
PORTO KR. 27,00.

LEG & HOBBY
9460 BROVST . TLF. 98 23 10 98
GIRO 2 43 82 83

Det Nye Computer

NÆSTE NUMMER!

- ☆ Alt om strategi-spil, hvor du via software kan genoplive historiens berømte slag
- ☆ Besøg hos Spectrum Holobyte, firmaet der gav os F16-Falcon
- ☆ Test af RAM-udvidelser til Amiga
- ☆ Rapport fra Amiga-udstilling i Tyskland
- ☆ Cyberpunk - hvad er det? Læs om det i næste måned!
- ☆ "Den Nye Computer" på Desktop Publishing / læs om hvordan bladet nu bliver lavet!



"Den Nye Computer" nr. 1/91 ligger ude i kioskerne
fra d. 27 december! Dont miss it!

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

OK MED SORT HUMOR

Til den norske læser, der i nr. 9 klagede over vittigheden om "Scandinavian Star": Jeg vil vove at påstå, at vi danskere ikke kan undvære sort humor. Den er en del af os, og kan man ikke tåle mosten, er det jo bare ærgerligt! Og nu et par spørgsmål:

1. Er det muligt at købe nogle af de "gamle" computerblade (jeg tænker specielt på CA)?
 2. Kan man få opsamlingen "Magnum 4" til 64'eren? Hvis ikke, er der så andre opsamlinger, hvor R-type er med?
- Kim Pedersen, København*

Kim Pedersen, København

Jeg synes heller ikke, der ville være meget sjov ved "Det vittige hjørne", hvis vi hele tiden skulle passe på ikke at støde nogen. Der vil altid være nogen, der føler sig ramt af en bestemt vittighed, men de må så trøste sig med, at den selvfølgelig ikke er fremsat i nogen ond mening.

Angående dine spørgsmål:
Gamle numre af f.eks. Computer ACTION kan bestilles direkte fra forlaget på tlf. 33 912833. R-type findes i Oceans opsamling "The Biz", der endvidere indeholder "Batman - The Caped Crusader", "Double Dragon" og "Operation Wolf" - pris: 249 kr.

"SOFTWARE" ELLER "BLØDVARE"?

Her kommer nu för ovanlighetens skull ett brev från eran store granne i öster, gällande något så pass roligt som språkfrågor. Svensken i gemen anser nog att danskan är ett excentriskt och ibland ej alltför vackert språk (även om det i vissa fall kan låta ganska roligt - "chokolåååååde")...

Men bara för den sakens skull så behöver ni ju inte misshandla erat eget språk till den grad som ni nu gör i eran tidning. Det fullkomligt dräller av engelska ord och uttryck i "Det Nya COMputer"!!

Så småns är så mycket för danskar, eller är ni helt enkelt så pass bamsiga, att ni tycker att det är häftigt med amerikanska fraser. "Computers" kan till exempel översättas med "Dator", "Mailbox" med "Brevlåda", "Software" till "Mjukvara", "Hardware" till "Hårdvara", "Gold Game" till "Superspel", "Games Preview" till "Förgranskning", "Gallery" till "Galleriet" mm. mm.

Ni kan nog hitta motsvarande danska ord!
En jämförelse med de två svenska dator tid.

AMIGA FANATIKERE

Kære fantastiske, overdådige, vidunderlige, pragtfulde, eminente og fabelagtige computerlærd. Vi erklærer hermed vores betingelsesløse respekt og sympati for redaktionen, højstærede personligheder, hvis vidunderlige vid og pragtfulde, sprudlende humor stråler ud over det ganske land. Vi, L.O.U.K. (Den Landsdækkende Organisation til Udryddelse af Konsoller), ser med stor tilfredshed, hvordan Amiga'en får stort set al opmærksomheden i jeres ærede magasin

Vi har i L.O.U.K. stiftet en religiøs kult til tilbedelse af Amiga'en (Halleluja, Halleluja!). En gang om ugen samles vi, Amiga'ens disciple, og kortsletter en Nintendo til ære for vores gud, Fat Agnius. Desuden har vi en årlig fest, hvor vi stener en Sega og brænder en Konix, mens vi synger sange som "Amiga, du viser mig vejen" og "Blitter, oh blitter" og læser op af vores bibel "Amiga - Users manual".

Vores mål er at udstille alle konsoller, der efter vores mening er fornuftig de første, 64'eren var hin haft en æra med gode spil som "The Lost Ninja", "Defender of the Clown" og "Barbar Brians" etc. I den sidste tid har den ligget i respirator, men fra alle retroforen Amiga-freaks lyder det: Lad den dø, og vend jer mod Universets bedste hjemmecomputer, Amiga (Halleluja, halleluja). Kun Amiga'en kan tilfredsstille menneskeheds trang til kreativitet og underholdning.

Sune Andreassen, Slapelse

Vist er Amigaen deiljen men derfor er det vel ingen grund til at erklære "Hellig krig" mod alternativene? I svaret ligger 64'eren ikke i respirator. I øjeblikket er udbuddet af nytype slægt begrænset, men Commodore 64 sælger stadig over al forventning. Det er forholdsvis let kun et spørgsmål om tid, før softwarehusene får øjnene op for det enorme marked, der stadig er for gode C64 programmer. Husk også, at uden 64'eren havde der ikke været noget, der hed Amiga. Det var 64'eren, der mere end nogen anden computer skabte begrebet "Hjemmecomputer". Og den mest succesrige hjemmecomputer nogensinde hedder stadig Commodore 64 (halleluja, halleluja)...

ningarna visar att de är betydligt mer restrikt-
bara med engelskan än vad ni är. Visserligen
är det internationella datorspråket engelska,
men någon måtta för det ju vara (sen är det ju
en annan sak att egenrnamn som "Work-
bench", "Genlocks" mm. är omöjliga att
översätta).

Härhemma sägs det ofta, att amerikani-
seringen har kommit långt i vår annars så so-
cialistiska välfärdsstat. Trot om den inte har
kommit ännu längre nere hos er.

Krister Biermert, Helsingborg

Kristen Bjerrum, Helsinki, Finland

Først tak for et originalt brev, som jeg ikke vil tøve med at præmiere med en bunke spil, hvis du blot skriver til os igen og fortæller, hvilken computer du har.

Jeg tror du har fat i en helt grundlæggende forskel mellem danskere og svenskere (og muligvis også nordmænd - skriv ind!). Danmark er betydeligt mere "Europæisk" end Sverige. Som du ved er Danmark medlem af både EF og NATO, og det er en udbredt opfattelse, at vi har langt mere til fælles med et liberalt land som Holland, end med Sverige. Der er altså en basal mentalitets-forskel, som ikke kan undgå at sætte sig spor i sproget.

For de fleste danskere virker det aldeles latterligt, at sige "blødvare" (mjukvare) stedet for "software", og det samme gælder for hovedparten af dine øvrige forslag. Ordet "datamat" (dator) er klart foretrukket i forhold til "computer". For en dansker er en "datamat" eller "datamaskine" et stort monstrum med hulkejt og radiatorer!

Når det er sagt, vil jeg da indrømme, at vi enkelte steder i bladet anvender ord, der rent faktisk er engelske. Men når vi bruger udtryk som "Mailbox", "Hotline" og "Secret Service", er det fordi "Brevkassen", "Nyhederne" og "Spil-hjælp" lyder kedeligt og upopulært i danske ører. Man kan diskutere udtrykt som "Overall" og "gameplay", men igen: enten KAN de slet ikke oversættes, eller også ville oversættelsen virke latterlig og gammeldags.

Et andet godt eksempel på, at vi i Danmark er mere åbne over for international påvirkning, er ordet "walkman", der er oversat i de fleste nordiske sprog - bare ikke det danske.

Det danske sprog er generelt mere rigt på fremmedord end svensk, der altså virker mindst lige så "latterligt" for os danskere, som dansk åbenbart gør for svenskere!

ADVENTURESPILET IKKE DØDT

Hjelp!!! Er denne Niels Lassen helt blokket for intelligens? Jeg pleier å like bladet deres ganske godt, men hva er det denne mannen skriver i nr. 7/8, at adventurespillene er døde?!

Ja nå skal jeg ikke overdrive - kommersielt sett, er det nok ikke mange rye adventurespill som kom-

PIRATER OG PRISER

Hej Søren. Da du er bladets spileredaktør, må jeg kunne brokke mig til dig! For mig at se er der ingen tvivl om, at spilpiraterne er elsket og hadet overalt. Elsket af dem, der af naturlige grunde vil holde på deres penge, og hadet af dem, der laver spillene. Den eneste grund til at piraterne stadig lever i bedste og højeste humør er, at spilpriserne er alt for høje.

I et af jeres forrige numre skrev I, at I håbede, at nogle pirater ville få en dårlig smag i munden, fordi et spilfirma måtte lukke pga. underskud. Så længe man skal betale 4-500 kr. for et spil, må det vist nok være dem, der sætter priserne, som burde få en dårlig smag i munden!

Jeg har samtidig svært ved at se moralen i jeres spilanmeldelser. For hvem har mest glæde af jeres anmeldelser? Er det mon ham, som køber 20 spil for 500 kr. eller er det mon ham, der køber ET spil for 500 kr? Naturligvis er det ham med de 20, da han frit kan vælge enkelte "hits" og "Gold Games".

Hvis priserne ikke snart bliver sat ned, håber jeg, at alle, som læser dette, vil overveje, om det nu også er så umoralsk med piratkopier.

Undskyld jeg siger det, men sikke noget sludder! Det er ikke første gang, jeg hører argumentet med de høje spillpriser, men det bliver det jo ikke mere rigtigt af.

For hvorfor tror du, at spillerejerne er så høje? Hvis alle købte spillene på lovlig vis, ville softwarehusenes omsætning sætte dem i stand til at sælge spillene langt billigere. Det firma (PCH), hvis faldit burde give pirater en dårlig smag i munden, forsøgte netop at sætte priserne drastisk ned for at imødekomme det synspunkt, du selv er fortaler for. Det tabte de mange penge på, og prisned sættelsen var sandsynligvis en medvirkende årsag til, at de gik fallit!

Hvad angår vores spillemeldelser, så er det da indlysende, at de har størst værdi for dem, der køber spillene originalt. Hvis man i forvejen bliver overhældt med praktiprover, behøver man jo ikke bekymre sig synderligt om spillenes kvalitet. Man køber stort ind og "tager hvad der kommer". Den samvittighedsfulde spil-entusiast, dermod, er nødt til at være mere selektiv. Derfor vil han naturligvis orientere sig grundigt om de nye spil, før han investerer sine penge i et enkelt produkt. Hele formålet med vores anmeldelser er netop at forholde, at han køber katten i sækken.

mer ut, men hva med skotten Jim NacBrayne's sine shareware spil. Telles ikke disse? Disse spillene er jo superbra og billige, og ikke minst TOPOLOGIKA, som lager rene tekstadventures. Nei, jeg sier bare en ting: Tenk deg om en gang til, og bruk øynene dine, hr. Lassen!

Jeg var litt treg med å få skrevet dette brevet, så jeg rakk å motta nr. 9, før jeg fikk skrevet dette brevet, og der så jeg en annen Nordmann (Stavanger regnes vel kanskje ikke til de barka Norske), som klaget på Scandinavian Star vitsen deres. Jeg kan ikke forstå, at han reagerte slik på denne vitsen, tross alt det står jo over at dette er det Vittige Hjørnet, så han kan vel ikke ha tatt det alvorlig.

Ronny Kristiansen, Oslo

Jeg kender Niels ganske godt, og jo: manden ER blottet for intelligens. Men lige præcis på dette område, mener jeg faktisk han har præsteret at sige noget ret fornuftigt - hvor utroligt det end kan lyde. Jeg har sagt det her mange gange før, og glider derfor ikke bruge plads på endnu en lang udredning. Summa summarum er, at eventyrspillet **SOM RENDYRKET** GENRE er død.

At der så sidder en skotte og programmerer spil af denne type er da kun godt (for manden laver jo gode spill!), men det har bare intet med sagen at gøre. I den store sammenhæng er målgruppen nemlig forsvindende lille. Det er dem gamle historie med undtagelsen, der bekræfter regelen. Et eller an-

det sted sidder der sikkert også en lille gruppe freaks og leger med ZX 81'ere, men derfor er det vel ikke forkert at sige, at ZX 81 er død?

Se det i øjnene: Niels har ret!

MAN HAR ET STANDPUNKT...

HULK, SNØFT... SNERRE!! I den jeg begynder, lige et råd til alle i andre læsere af COMPUTER: læs ALDRIG et gammelt nummer af Games Preview (igen, den nostalgiske (og senere vrede) der kommer op i en er mildt sagt overvældende!

Lad mig her citere fra Games Preview nr. 2 1989, hvor den daværende redaktør, Søren Bang Hansen, under emnet piratkopiering bl.a. skrev følgende: "... af en eller anden grund har det altid været sådan, at computerbladene enten har valgt helt at forbyde emnet, eller også med brask og bram er gået ind i en ensidig forklæmmelse af piraterne."

"Det er ikke ualmindeligt at folk har crackede programmer liggende, som, hvis de skulle have været købt originalt, ville have kostet mere end 100.000 kroner. Det er jo helt urealistisk at tro, at en 16-årig computerentusiast ville anvende et så astronomisk beløb på spil." Og han fortsætter: "Mon Commodore havde solgt så mange 64'ere, hvis der ikke havde ligget en stor bunke billig (ulovlig) software og lokket nye brugere til?" Og til sidst: "Games Preview har ingen intentioner om at forsvare piraternes ulovlige virksomhed. Vi synes bare det er på tide, at nogen tager fat om problemet på en mere nuanceret måde..."

Læg mærke til ordet "nuanceret", for det er bestemt mere end man kan sige om COMPUTERS måde at håndtere problemet på. Her kunne man nemlig i sidste nummer under "Læsemarked" læse følgende: "STOP TYVEN! Hvis du sælger kopier af andres programmer, stjæler du fra programmøren. Salg af piratkopier er umoralsk, ulovligt og strafbart."

Det kan man da vist roligt kalde "en ensidig forklæmmelse af piraterne." Bevises, det er ulovligt og strafbart at sælge piratkopier, men umoralsk og tyveri? Jeg skal tænke mig godt og grundigt om, før jeg kan se det umoralske, og som du selv skrev dengang i Games Preview: "Softwarehusenes påståede tab er altså vildt overdrevet."

Lars Peter Høegh, Christiansfeld

Jeg læser dit brev som et angreb mod mig personligt, og vil derfor forsvare mig! For det første er dine citater misvisende, da de er revet ud af sammenhængen. I lederen i GP kritiserede jeg den måde, hvorpå SUS beregnede deres erstatningskrav i konkrete sager. Der er ingen tvivl om, at programmer og softwarehuse generelt lider meget store tab pga. piratkopieringen.

Citatet fra "Læsemarkedet" er jo desuden udelukkende rettet mod

SALGET af de ulovlige kopier - noget som jeg altid har anset for dybt umoralsk! Programmører får jo procenter af spil-salget, og derfor stjæler piraterne (de destruktive) fra programmørerne (de kreative), hver gang de sælger et piratkopieret spil. Kan DU forklare mig det moralske i at score kassen på andres arbejde?

Jeg har gennem mit job som redaktør for skiftende computerblade lært en del programmører at kende, samtidig med, at jeg har talt med et par "professionelle" pirater. Dette har selvfølgelig påvirket mit syn på problemet, så jeg måske nu er endnu mere kritisk overfor piraterne, end jeg var, da jeg skrev lederen i Games Preview. Og det er der vel ikke noget afgjort! Som en klog mand engang sagde: Man har et standpunkt, til man tager et nyt!



DET VITTEGE HJØRNE

Her er så den sædvanlige blanding af de grove, de sjove og dem, der er så platte, at de faktisk er morsomme! Vi har modtaget en del racistiske vittser, hvor vi konsekvent har valgt at skifte diverse uskyldige folkeslag ud med "Atari-ejer" (gnaek gnaek!). Vittserne er i denne måned indsendt af: Finn Kronborg, Morten Svendsgaard, Jens Jakob, Karsten Møller, Dorte Andersen, Jens Dagn, S. Agerbo, Pierre Jakobsen, Per Kristensen og Claus Thalund.

Hvad er forskellen på en Atari-ejer og et leg?

- Man græder ikke, når man skærer i Atari-ejeren.

En mand, der var på rejse i junglen, blev pludselig taget til fange af nogle kannibaler. Han kunne kun slippe udenom gryden på en måde, nemlig ved at bestå manddomsprøven. Prøven bestod af tre ting: 1. Drikke en kæmpe skål øl, 2. Overvinde en løve, og 3. Tilfredsstille en ung jomfru.

Han gik ind på prøven, og løb straks ind i hytte nr. 1. Der gik næsten en time, før han tumlede ud af hytten og lige ind i hytte nummer 2. Kannibalerne hørte vilde brøl og skrig i ca. 10 minutter, og pludselig blev der så stille. En halv times senere tumlede manden ud af hytten, godt forrevet og blødende. Han væltede hen til havdingen og spurgte: "Hvor er så den forbandede løve, jeg skal slås med?"

- Min farfar døde i en koncentrations lejr.

- Stakkels ham!

- Ja ikke, han faldt ned fra et vagttårn.

En mand kommer op til lægen med begge ører brændt af. Lægen spørger:

- Hvordan er det dog sket?

- Jeg stod og strøg, så ringede telefonen og jeg tog strykejernet.

- Hvad så med det andet øre?

- Det var da jeg skulle ringe efter ambulancen.

To pensionister møder hinanden i parken. Den ene siger til den anden: Jeg har fået nyt høreapparat. Nu hører jeg meget bedre!

- Nå, hvad kostede det så?

- Kvart over fem.

- Alle børnene nød opholdet i Kuwait, undtagen Sissel...

- Hun var glidse!

I et supermarked stod der en blind mand, og svingede vildt i luften med sin førehund. Så kom der en ekspedient hen til ham og spurgte, hvorfor han gjorde det?

- Åh, jeg ser mig bare lidt omkring.

- Hvorfor svinger Stevie Wonder sit hoved frem og tilbage, når han synger?

- Det er fordi, han ikke kan finde mikrofonen.

- Har du set Stevie Wonders nye video?

- Nej.

- Det skal du ikke være ked af, det har han heller ikke selv!

- What are you studying at the university?

- Hva'?

- Jeg spørger, hvad læser du på universitetet?

- Nå, engelsk.

- Hvad kalder man bagdelen på et egem?

- En nød-udgang!

- Jeg elsker Atari-ejere!

- Jeg ved bare ikke, hvor længe de skal koge.

- Leverpostej?

- Nej, han er død!

En dag da lille Jens var ude at rejse, kørte toget af sporet. Det kørte ned gennem en skov, ned forbi en sø og op på sporet igen. I det samme kom kontrolløren ind. Jens spørger ham:

- Hvorfor kørte vi af sporet?

- Der stod en Atari-ejer på skinnene.

- Hvorfor kørte I ham så ikke ned?

- Det gjorde vi sgu da også, men vi fik ham først nede ved søen!

To vejskilte stod og snakkede på gådehjørnet:

- Er du gift?

- Nej, jeg er skilt.

(Og så månedens sorteste... kun for kenderere!)

Hørt I den tyske udryddelseslejre. Hitler spørger den jødiske pige:

- Hvor gammel er du, min pige?

- Jeg bliver 6 i morgen

- Nej.

CARTRIDGE LØSNINGEN

I've been thinking... Hvorfor begynder softwarefirmaerne ikke at udgive deres spil på cartridges for at modvirke piratkopieringen? Det må da kunne lade sig gøre.

Så ville softwarehusene få deres penge, og det kunne forhindre at selskammerne firmaer flygtede over til spillekonsollerne.

Til sidst et par virkelig gode forslag til at gøre jeres test-sektion ENDNU bedre:

1. Lav +/- kommentarer i anmeldelsene lige som i IC RUN. Det giver et hurtigt overblik over spillets gode og evt. dårlige sider.

2. Lav en "interesse-kurve" i grafisk form til hvert spil.

Per Heide, Hørlev

Nye forslag er altid velkomne, men problemet med gode ideer er, at man ikke kan realisere dem alle på samme tid. Begge dine forslag blev overvejet, da vi i sin tid udformede test-systemet. Men måske er det snart på tide med en fornyelse? Hvad mener I andre?

Interessant ide med spil på cartridge. Commodore 64 er som bekendt forsynet med en cartridge-port. Men softwarehusene er for længst holdt op med at understøtte den, fordi cartridges er dyrere at producere end bånd og disketter. Fordelen er ellers til at få øje på: Mindre piratkopiering (og dermed mulighed for lavere priser), større spil (og helt uden irriterende multiloading), nul loadetid osv.

Efter lanceringen af den nye C64 konsol, er der meget der tyder på, at softwarehusene er ved at vende tilbage til cartridge løsningen. Det geniale er, at den nye konsol er fuldt kompatibel med eksisterende 64'ere, så man kan altså også bruge de samme cartridges. Vil denne opfindelse udrydde piratkopieringen og puste nyt liv i C64 markedet? Watch this space!

CENSUR, TAK!

Jeg vil til enhver tid foretrække censur frem for flere udgivelser fra "Universets hersker". Mage til ligegyldigt bae har jeg sjældent læst. Vær dog lidt kritiske til jeres udvælgelse. Trykker I alle indsendte bidrag?

PS: Alle børnene blev (CUT!), red)

Thomas Pedersen, Odense

Er du nu glad?

SKRIV NU!

Hver måned præsenterer vi de bedste og sjoveste indlæg (breve, vittser, tegninger etc.) med masser af nye spil. Så hvis du har noget, du mener er værd at uddele til os på nedestående adresse. Vi kan desværre ikke overkomme at svare direkte på din henvendelse, så lad være med at vedlægge en frankeret svarkuvert. Ligeledes kan vi heller ikke påtage os at returnere indsendte disketter o. lign. Adressen til Danmarks mest levende brevkasse

"MAILBOX"

Det Nye COMPUTER
Store Kongensgade 72
1264 København K

Super-flotte JULE tilbud - lige nu!

AMIGA TIL 50%

- Amiga 2000, incl. 1084S stereo farve-monitor 1 mb. chip ram, kr. 10.309,-
- 2 mb. ramudvidelse, kan udvides til 8 mb. kr. 4.087,-
- 40 mb. harddisk (Quantum Pro-drive) med sokler til 2 mb. ramudvidelse kr. 6.097,-
- PC-XT kort, incl. 5.25" kr. 3.599,-
- 360 kb. diskdrev kr. 6.649,-
- PC-AT kort, incl. 5.25" kr. 2.132,-
- 1.2 mb. diskdrev
- Amiga Genlock kort fra

AMIGA Kommunikationspakke

- 1 stk. Ext. 2400 baud PT godkendt dansk modem
- 1 sæt Amiga Prestel kommunikations software
- 1 Teledata abonnement + forbrug (max kr. 200)
- 1 telefonkabel
- Samlet pris 1.895,- vejl. udsalg

Printere

- Star LC-20 kr. 1.995,-
- Star LC-10 Colour kr. 2.695,-
- Star LC-24-10 kr. 3.695,-
- Ny Commodore Ink Jet printer kr. 1.995,-
- MPS 1270
- Alle Star-printere er incl. kabel og DK-manual.
- Indsend den nedenstående kupon for skriftprøve
- angiv printer-type.

AMIGA 3000

GRAFFITI DATA er udnævnt til Commodore Creative Centre, der har forhandlingen af den nye Amiga 3000.
Ring eller send den nedenstående kupon allerede i dag, og få brochurer om den nye spændende Amiga.

AMIGA software

- Nyheder:
- Superbase Personal kr. 495,-
- Deluxe Paint III kr. 895,-
- Deluxe paint III incl. dansk manual kr. 1.195,-
- Lattice C 5.10 NY VERSION kr. 2.995,-
- Pro Video Plus m. dk. tegn kr. 3.995,-
- TV*Tekst Professional m. dk. tegn kr. 1.895,-
- TV*Show 2.0 kr. 1.495,-
- The Works Platinum 5. prog. i én kr. 2.595,-
- Excellence top prof. tekstbehandling kr. 2.595,-
- Scribble Platinum tekstbehandling kr. 595,-
- Online Platinum modem-program kr. 595,-
- Interword dansk tekstbehandling kr. 895,-
- Interspread dansk regneark kr. 895,-
- InterASM dansk assembler kr. 895,-
- Intersound dansk sampler-program kr. 895,-
- NO NAME 3.5" disketter, v/10 kr. 895,-
- GRAFFITI/DATA disketteregner kr. 495,-
- kr. 75,-

BILLIGE
SPIL FRA
150,-

Få en PC'er i din AMIGA 500

- Kombineret PC-kort og ramudvidelse til A500
- 7.14 MHz Clock, arbejder ca. 3,6 gange så hurtigt som PC-XT eller med samme hastighed som en PC-AT med en clock på 6.4 MHz.
- Op til 4 disketterdrev (3.5" eller 5.25").
- CGA eller Hercules grafik.
- Parallel port f.eks. LPT1.
- Serial port f.eks. COM2.
- IBM lyd understøttes.
- 640 K ram + 384 K expanded ram på PC siden.
- Dansk manual
- Dansk instruktions-software
- 512 K fast ram + 512 K ram-disk på Amiga
- Indsend nedenstående kupon for yderligere information.
- kr. 3.995,-

AMIGA hardware

- 512 K ram udvidelse m/ur og afbryder kr. 895,-
- 3.5" diskette drev, internt eller eksternt kr. 995,-
- 5.25" diskette drev, 40/80 spor eksternt kr. 1.295,-
- Action replay v 2.01 m/dansk manual kr. 1.195,-
- Naksha mus med musemåtte og museholder kr. 495,-
- Trådløs Amigamus kr. 1.495,-
- Optisk Genius mus kr. 695,-
- Infrarød joystick m/autofire til to spillere kr. 495,-
- 2400 baud internt Hyundai modem incl. kabel kr. 1.595,-
- AMIGA 500, m. mus, tastatur, RAM og DREV kr. 3.995,-
- A590 20 Mb hd, m. plads til 2Mb RAM kr. 3.995,-
- Netværk til AMIGA. Ring og få et konkret tilbud

COMMODORE 64 GAMEPACK

Indeholder Commodores nye gamekonsol C64GS konsol, et pri- ma joystick og en spilboks med fire spil. kr. 999,-

PAL FRAMEGRABBER A500, A2000, A3000

Real-time Farve PAL framegrabber m. indbygget Frame-buffer, Non-interlaced 4F på 1/50 sek. / Interlaced 4F 1/25 sek., Medfølgende redigerings-software med animations-features, Animationer lagres som IFF ANIM.
Kører med enhver PAL-FARVE-videokilde, 2-4096 farver. Kører med ALLE AMIGA oplysninger. Lagrer billeder som IFF ILBM, 12-bit RAW og IMGB (til Frame Buffer brug).
PAL FRAMEGRABBER koster kr. 8.995,-
Indsend nedenstående kupon for yderligere information.

HUGO AMIGA 500 starterpakke

Amiga 500 med mus og joystick. Spillet HUGO, kendt fra TV2, plus 5 andre spil. Og sidst men ikke mindst, en A501 512 Kb RAM-udvidelse. kr. 4.995,-



GRAFFITIDATA

Nørreskov Bakke 14 · DK 8600 Silkeborg
Tlf. 86 82 18 55 · Telefax 86 80 03 27 · Giro 2 69 37 71

JA Jeg ønsker yderligere information på:
Navn: _____
Gade: _____
Postnr.: _____
By: _____
Alle priser er inkl. 22% moms.

DISKETTER

SONY · GOLDSTAR · 3M · MICRODISK · NOMANE OSV.

Diskmaster aps er et specialfirma for DISKETTER, DATATAPE, silketryk på disketter, diskettekopiering. Vi har mere end 300 varenumre i tape og disketter – er du i tvivl om hvad du skal bruge, og hvor meget du skal ofre – RING TIL OS!!!

PS. VI IMPORTERER DISKETTER OG TAPE FRA 12-15 FABRIKKER OVER HELE KLODEN.

SONY DISKETTER, VERDENS BEDSTE, det har vi papir på!

SONY mærkevare

3.50 MF 10
alm. garanti
i 50 stk. boxe
KØB 100 stk.

TILBUD

i alt **569**

SONY mærkevare

3.50 MF 100
i 10 stk. boxe
LIVSGARANTI
KØB 100 stk.

TILBUD

i alt **652**

SONY PROFF SUPER-C

3.50 MF 250
Verdens bedste fra Sony
Køb 100 og få en gratis
box OG 10 gratis disk
PRIS

TILBUD

i alt **799**

SONY 1.44 MB, 4 typer:

(Tilbud)

SONY NEUTRAL
SONY BACK-UP
SONY ORIGINAL
SONY CLASSIC

11,95

12,95

14,95

16,95

3M

3.50 DS-HD 2 MB	13,95
3.50 DS-HD 2 MB F	15,95
3.50 DS-DD 1 MB	7,45
3.50 DS-DD 1 MB F	8,95
5.25 DS-DD	4,45
5.25 DS-DD F	5,95
5.25 HIGH DENSITY	8,45
5.25 HIGH DENSITY F	9,95

DATA, TAPE & CARTRIDGE

DC 600 A	179,00
DC 600 XLP	229,00
DC 2000	169,00
DC 2080	189,00
DC 2120	189,00
DC 6150	199,00
DC 6250	219,00
DC 6250	298,00
DC 6525	339,00
TK 50	298,00

Ring ^{efter} gratis prislister

Lavpristilbud GOLDSTAR

5.25 DSDD 360 KB	2,05
5.25 DSHD 1.2 MB	6,89
3.50 MF2DD 1 MB	5,39
3.50 MF2HD 2 MB	9,85

DISKETTEBOXE, alt i
Vi har 15-20 forskellige.

PRISEXEMPEL:

100 stk. box **49,00**

MICRODISK, kvalitet til lavpris

5.25 DSDD 360 KB	2,49
5.25 DSDD 360 KB H	2,95
5.25 DSHD 1.2 MB	5,95
5.25 DSHD 1.2 MB H	6,95
3.50 2DD 720 KB	5,39
3.50 2DD 720 KB H	5,95
3.50 2HD 1.44 MB	9,95
3.50 2HD 1.44 MB H	10,95

NONAME & NEUTRALE

5.25 DSDD fra	1,99
5.25 DSDD 80 spor fra	2,49
5.25 HIGH DENSITY fra	3,95
3.50 MF-DD fra	3,99
3.50 MF2DD fra	4,79
3.50 MF2HD 1.44 fra	7,95

MANGE TYPER KAN LEVERES
I FARVER. RING FOR INFO

DISKMASTER Aps

RING FRA 8.00 til 18.00 på 47 98 70 60

TELEFAX 47 98 74 92

DISKMASTER ER ET SPECIALFIRMA FOR DISKETTER OG TAPECARTRIDGE

De fleste edb-firmaer har kun ganske få typer i disketter og tape. Vi har ca. 300 varenumre i tape og disketter – er du i tvivl om, hvad du skal bruge eller hvor meget du skal ofre – RING TIL OS.

Forbehold for trykfejl og udsolgte varer.

Alle priser er stk.-priser uden moms og beregnet ved 100 stk.

Læser Service nr. 37



Få et gratis spil!...

Når dit abonnement på **COMputer** udløber og du vil forny det, eller du vil bestille et **NYT ÅRS-ABONNEMENT** på **COMputer**, modtager du i begge tilfælde **HELT GRATIS** et spil til din computer. Spillet bliver sendt den anden uge i hver måned efter at du har betalt girokortet senest den dato der står på girokortet.

Sådan gør du!

Nye abonnenter:

Vil du starte et nyt abonnement (11 nr. af **COMputer**) så udfyld og indsend nedenstående kupon. Så sender vi dig et

**...Når du betaler
dit helårsabonnement
til tiden, modtager
du et gratis
original-spil.**



girokort. Når du har betalt får du dit gratis spil omgående.

Nuværende abonnenter:
Har du allerede et abon-

nement, og har du i sin tid fået det gennem "kuponnyhederne", behøver du **IKKE** indsende kuponen. Vi ved hvilken computer du har.

Alle andre abonnenter der **IKKE** har fået deres abonnement gennem "kuponnyhederne" bedes udfylde kuponen forinden. Vi sender automatisk et girokort til dig når dit abonnement udløber og vi ved så hvilken computer du har.

Husk! at ovenstående tilbud **KUN** gælder for 11 nr. af **COMputer**/helårsabonnement.

Venlig hilsen

COMputer
- magasinet for
dig og din Commodore!

Kupon

Klip denne kupon ud, og indsend den til:

**Forlaget Audio A/S, St. Kongensgade 72,
1264 København K.**

Når jeg har betalt mit girokort på et helårsabonnement på **COMputer**, ønsker jeg et gratis originalspil tilsendt til min:

☐ **AMIGA** ☐ **C64Disk** ☐ **C64Bånd**
(kryds af)

JA TAK!

- ☐ Jeg vil være ny abonnent. Send venligst girokort.
☐ Jeg har abonnement i forvejen og vil gerne overgå til et helårsabonnement. Mit abonnementsnummer er:

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr.: _____

By: _____

Har du idag et halvårsabonnement (kr.: 190,-) og ønsker et gratis spil, så indsend kuponen, og vi sender dig et nyt girokort på et års abonnement (kr.: 348,50,-).

Speciel Amiga-musikpakke:

FUNLAB



af Gert Sørensen

For under kr. 9000,- kan du få en Amiga, MIDI-interface, musikkeyboard og software, der sætter dig i stand til at sidde derhjemme, og lave lækker musik. Vi tester.

Hvem kan gå forbi et musikinstrument uden at lade hånden glide hen over tangenterne?

De fleste mennesker har en drøm om at kunne spille på et instrument, og den næste tanke er, at det ville være utroligt dejligt, hvis man kunne lave sin egen musik. Disse to tanker er forenet i FUNLAB-konceptet og det betyder at man, uden først at skulle løse tykke brugsvejledninger, kan gå lige til sagen".

Ordene stammer fra Svend Prosch-Jensen, adm. dir. fra KAWAI Danmark A/S.

Musik til alle

Og hvad er så FUNLAB? Det er såmænd en Amiga 500, et MIDI-interface, et FUNLAB-keyboard og et Steinberg softwareprogram. Computers musikekspert

Gert Sørensen går lige til sagen:

For at følge Adm. Dir. Svend Prosch-Jensen's opfordring, ville vi først se, hvor langt vi kunne nå uden at bruge manualen, satte

MIDI-interfacet i den serielle port på Amiga 500, forbandt midi in og out til keyboardet, tændte for computer og keyboard, og satte programdisken i drevet.



Allerede ved opstartsbilledet kan man vælge mellem tre demoer, for at høre FUNLAB's potentiale. Ved at vælge den første fremtoner en fed funk-rytme, med akkompagnement, bas og melodistemmer, og ikke nok med det, man kan selv spille med på keyboardet! Så fedt så godt.

Men udover at afspille demoerne, hvad kan FUNLAB så bruges til?

Vi trykkede på quit, og det resulterede i et nyt skærm-billede, der viste 5 indspilningsspor: solo 1, solo 2, bas, chords og trommer. Ved at trykke på REC (record) høres en taktangivelse på keyboardets trommemaskine.

Når man indspiller en lille melodi, kan den samtidigt ses på et keyboard på skærmen. I et felt øverst på skærmen kan der skiftes mellem forskellige lyde, både på solostemmer, akkorder, bas og trommer. Dvs. at den indspillede melodi kan varieres efter smag og behag. Alene det er en stor fordel for begyndere, der, uden at skulle stå på hovedet i vilkårlige formler og tommetykke brugsvejledninger, (og med blot lidt kendskab til Amigaen) straks kan gå igang, og få et resultat ud af det. Ønsker man at komme videre i

finesserne i programmet, er det nødvendigt at studere den medfølgende manual, der fylder 43 sider i A5 format. Men da programmet er meget enkelt at betjene, vil nogle få timers læsning give fuld indblik. Vi vil her i artiklen gennemgå nogle af de vigtigste features.

Prøv selv

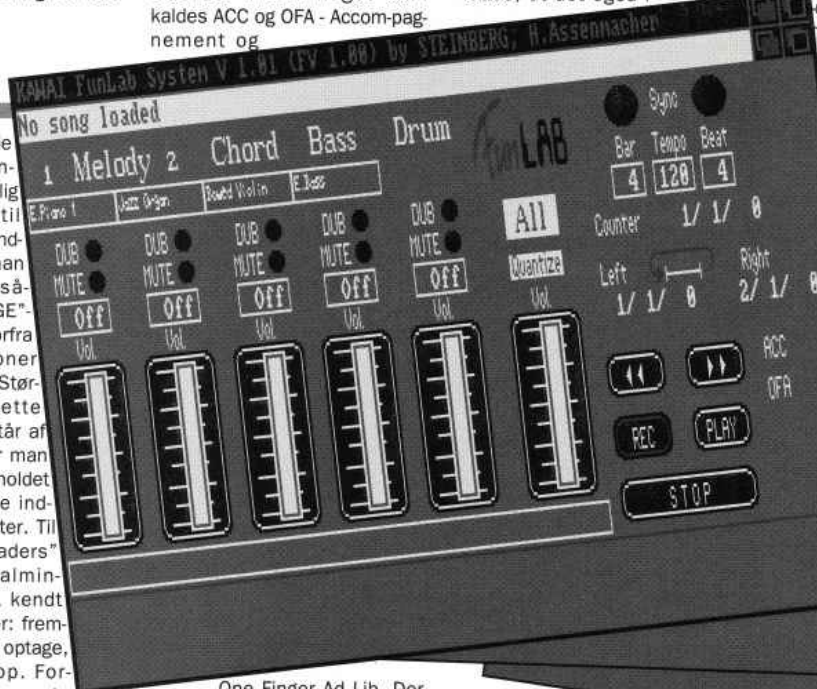
Når man har hørt de tre demo igenem, og forhåbentlig fået inspiration til selv at lave nogle indspilninger, skal man arbejde på den såkaldte "MAIN PAGE"-skærbillede, hvorfra de fleste funktioner kan kontrolleres. Størstedelen af dette skærbillede består af de 6 "faders" hvor man kan mixe styrkeforholdet mellem de enkelte indspillede instrumenter. Til højre for disse "faders" kan man se de almindelige funktioner, kendt fra en båndoptager: frem- og tilbagespolning, optage, afspilning og stop. For nederen på skærmen er der afbilledet et keyboard. Prøv og spil nogle toner for at se, om du har forbundet Amigaen og keyboardet rigtigt - de nedtrykkede toner skal kunne ses som sorte klatter på skærm-keyboardet. Placer musepilen på PLAY-knappen og klik med venstre mus, så vil du igen høre den sidste loadede sang (song).

Der er med "MUTE"-knappen mulighed for at afbryde de enkelte spor og nærlytte. Man kan stille tempo i ind- og afspilning, quantisere på 8 forskellige niveauer, desuden bestemte fra og til hvor man vil indspille (kan også anvendes hvis man vil rette indspilningsfejl), samt gentage et bestemt stykke af musikken - en funktion man får meget gavn af, hvis man f.eks. vil indøve nogle ting. Der er også mulighed for at sætte tekst på dine musikstykker, og du kan også se dine præstationer fremst på som noder på skærmen.

Selve keyboardet indeholder 100 forskellige rytmer og 100 forskellige sounds, af hvilke man selv kan indspille/programmere 5. Der findes forskellige effekter: bend (hvor tonerne

bøjes op eller ned), sustain (der gør tonerne længere), stereo chorus (en slags tonedobling) og endelig duet (hvor synthesizeren selv lægger en anden stemme på den første stemme, som du spiller - smart ikke). I keyboardet findes noget som kaldes ACC og OFA - Accompaniment og

up med computer/software/-midi-interface og keyboard for under kr. 9000,-. Bl.a. prisen har været en væsentlig faktor for den meget store forhåndsinteresse fra skoler - institutioner osv. Systemet er bygget således, at det også i



One Finger Ad Lib. Der findes 17 x 100 OFA'er, men hvis man synes, at man ikke musikalsk er dækket ind med disse, kan man i programmet lave sine egne!

Jukebox

Vi ved alle hvad en jukebox er: man putter nogle kroner i den, vælger en melodi, låner sig tilbage og nyder burgeren (eller cigaren). Der er også en Jukebox i FUNLAB, og den virker på samme måde, blot er mønterne udskiftet med toner, og den kan, foruden de 3 allerede indspillede demoer, også afspille dine egne indspilninger, dvs. at du kan også lade og save i FUNLAB's jukebox.

Forhåndsinteresse

Efter at have testet programmet, kontaktede vi Kawai Danmark A/S, for at høre om der var vist interesse for FUNLAB-produktet. Direktøren udtalte: "at det nu for første gang er muligt for menigmand at erhverve sig et komplet midi set-

undervisningsbrug er meget enkelt at gå til, uden man kender noget til computere eller musikinstrumenter i forvejen".

Samtidig fik vi oplyst at der allerede er solgt over 100 anlæg. FUNLAB vil med sine gode indspilnings-lydediterings- og akkompagneementsfaciliteter tilfredsstille såvel nybegyndere, som øvede musikere og komponister. Dog vil programmet ikke egne sig til større indspilninger i musikstudier, men er man kreativ og "interessikmuseret", vil man kunne få forståelse for opbygning af rytmer, melodier, basgange og akkompagnement, og dermed lave sin egen stil, hvis man ønsker det.

Oplagt julegave

FUNLAB er en ide til julegaven under træet, hvor hele familien kan tage del i Amigaens forunderlige verden, med sjove spil, brevskrivning, tekstbehandling, husholdningsregnskab og nu også musik på højeste plan.

Rytmer og lyde i FUNLAB

FUNLAB dækker med de nævnte 100 forskellige rytmer, m/akkompagnement og sine 100 forskellige 16 bits PCM-lyde af stor spekter. Vi kan nævne:

- 1) RYTMER: dance, funk, pop disco, pops, bebop, techno, ballad, reggae, jazz, bossanova, rhumba, vals, bluegrass, country osv.
- 2) LYDE (instrumenter): pianoer, elpianoer, elektrisk klaviatur, netorgler, guitarer, basser, brass, trompeter, saxofoner, harmonikaer, fløjter, trommer, synthesizers osv.

Fakta:

FUNLAB (Amiga 500, FUNLAB Keyboard, Steinberg musiksoftware, MIDI-interface), pris kr. 8675,- KAWAI Danmark A/S, telefon: 86.10.96.00

FunLAB

KAWAI

Steinberg

Commodore

KØBES:

C64 bånd: Time Machine. Evt. bytte for Untouchables. Spørg efter Erik.
75 644220

Computer-blade. 1, 2, 4, 6. årgang + andre ældre blade for 10-20 kr.
42 955230

C64 Final Cartridge 3. Prisen kan vi tale om. Henv. Kim.
53 792292

C64: Toolbox modul, købes for 100 kr. Skal være 100% ok. Spørg efter Jonnie.
44 443741

C64 bånd: Katastrofe på Titan. Købes for højest 55 kr. Kun org. Ring til Jacob.
42 420980

SÆLGES:

Amiga assembler sourcekoder sælges. Over 500 forskellige. Bl.a. sinusscroll, bobrutine, tekstscroll, peakmetre, fader + meget andet. Ingen piratkopier. Henv. Jon eller Tejs.
74 579275

C64 bånd: BMX Ninja. 100 kr. Henv. Anders.
42 264624

Commodore 64 med båndstation og et 15" farve-TV. 2500 kr.
97 429000

Atari ST: Castle Master, Imperium, Rotox, Ferrari, Fire & Brimstone, Tower of Babel, Klax, Projectyle, Hound of Shadown, Chicago 90 + mange flere, alle originale. Prisen taler vi om, god mængderabat.
86 108107

Okimate 20 farveprinter sælges for højest bud over 600 kr.
33 151262

Commodore 64 og tilbehør: 1 båndstation, 3 joysticks, 15 bånd og selvfølgelig en C64. 1500 kr. Ring efter 18.
75 445333

C64 Bånd: Originale spil til kun 30 kr pr. stk! Kæmpe udvalg: Fighter Pilot, Ding bat, Uridium, Red Max, Pulse Warrior, Eldon, Brave Starr, Amourdillo, Erebus, Thunderbolt, Monty on the Run, Creations, Crystal Castles, Holy Grail, The Helm + mange flere. Med instruktioner og i fin stand.
86 108107

C64, diskteststation, 122 disketter, Epyx fastload, resetknop, båndoptager, 11 bånd og 3 bøger. 2500 kr. Igodstand. Henv. Henrik. Ring mellem 17-20.
75 140210

Amiga, et år gammel men ubrugt. Inklusive Kindwords, Superbase, Deluxepaint III. 4500 kr. Discovery 2400C modem, 1200 kr. Efter kl 18.
42 953319

C64 bånd: California games 50 kr. Human race, Trashman, Arcade classics, Spooks, Creations, Lazer force, City fighter, 1985, Zolyx, Caverns of Eriban: 20 kr. stk.
62 242482

C64 med båndstation, quickshot II turbo joystick, 11 org. spil bl.a. Indy 3, Football man, 2 og Super wonderboy. Fast pris: 950 kr. Ring og spørg nærmere - helst efter 17.
44 443189

Originalt workbench sæt (de første trin, Workbench 1.3, Extras 1.3) sælges for under 1/2 pris! 100 kr.
54 854258



KØB · SALG · BYTTE · OPSLAGSTAVLEN

Endnu engang præsenterer vi en bugnende skatkiste af tilbud - fra læserne til læserne.

Commodore 128 med indbygget 1571 diskstation, 1901 farvemonitor med 40/80 tegns omskifter, Seikosha printer SP-1000 VC med papir, Epyx fastload, joystick med variabel autofire, 200 disketter, diskboxe, rensedisk, diskdoblere, støvhætte, manual og bøger. Fin stand.
5000 kr.
42 268349

Diskdrev model 1541 II, incl. rensedisk, diskdoblere og spillet Barbarian II. Alt er kun lidt brugt, og der er stadig 7 mdr's garanti på diskdrevet. 1500 kr. Henv. Thorbjørn
42 331251

Mousemaster i enkelt design, sort og med 3 mdr's garanti. 200 kr. Spørg efter Johnny.
31 168649

Gamle og nye engelske computerblade sælges. Prisen taler vi om.
98 212150

C64 med diskstation 1541 II, båndstation og Epyx fastload. Med bånd, disketter, joystick, dansk manual, ny strømfor-syner, alle kabler. 100% Ok. 2900 kr. Henv. Stefano.
31 471511

Opør på Nyx - 70 kr. Katastrofe på Titan - 55 kr. Sampak - 100 kr. Spændende adventures på DANSK til C64/128. Kun disk!
42 954697

Amiga 500, monitor 1084S, 2 ekstra diskdrev (3,5" og 5,25"), minimax ram-udvidelse, farveprinter, bootselector, tv-modulator samt mange disketter. Pris: 10.000 kr. Evt. bytte med PC/AT.
75 224546

C64 disk og båndspil: Sim City 250 kr. Winter games 50 kr. Ace, ghostbusters 100 kr. Miami vice, tank, decathlon, beachhead, jet set willy, staff of karnath 75 kr. Ved køb over 200 fås 3 spil gratis.
97 352838

BYTTES:

Okimate 20 farveprinter byttes med RAM-udvidelse eller god mus.
33 151262

2 stk. Commodore 64 med farvemonitor, matrixprinter og diskteststation samt mange programmer. 3000 kr. Efter kl 18.
42 953319

PC spil: PGA Tour Golf, Lastinja 2, John Madden Football, Search for the King, Centurion, Battle Chess, Powerdrift, Sherman M4, P47, Castle Master, Kings Quest IV, Solitaire, Ultima VI + flere. Originaler i fin stand, prisen taler vi om.
86 108107

Commodore 64 incl. diskteststation 1200 kr. Miracle multimodem incl. software 1000 kr. Comal 80 cartridge 450 kr. Efter kl 18.
42 953319

IBM kompatibel PC'er incl. MS DOS 3.2, Wordperfect og pascal 5.0. 4500 kr. Ring efter kl 18.
42 953319

Amiga: Kick Off. 100 kr.
65 923306

MPS 1500C/DM 105 og stereos-martsond - 2200. Evt. bytte med Star LC10C. Med manualer og kabler.
62 522031

Amiga-spil (originale) sælges til halv pris. Hør nærmere på:
86 108107

C64 disk: California games, World games, Maniac Mansion + løsning. Pris pr. stk: 40 kr.
53 478855

C64 disk: PD-program, der får din 64'er til at tale! 30 kr.
53 478855

C64 tilbehør: 1351 Commodore mus, Rushware mus, bøger om grafik, lyd og programmering mv. Prisen taler vi om.
86 108107

C64 disk: Super Oswald, Turbo Outrun, Kick Off 1+2, New Zealand Story, Batman the Movie, The Untouchables. Prisen kan vi snakke om. Henv. Johnny.
53 478855

C64 + 1541 II diskdrive, 3 båndstationer, copy 2000, 43 bånd, 118 disks, action replay MK6. Alt er 4 mdr gammel og meget velholdt. 3500 kr. Evt. separat, eller byttes med Amiga udstyr.
Henv. Kim.
75 141279

C64 spil: Alle originaler - både på bånd og disk. Sælges til halv pris. Hør nærmere på:
86 108107

C128 + diskdrive 1571, båndoptager, 120 disketter i box, 7 bånd, disk spil, 2 joysticks, diskdoblere, copy 2000, bøger og div. kabler. Sælges samlet for 4000 kr. Henv. Kenneth.
62 624943

C64, diskstation, disketter (74), fastload kapsel, Comal 80 kapsel, båndoptager, båndspil, diskbox, rensedisk, Asimuth båndindstiller, joystick. 4000 kr. Spørg efter Jens-Jørn.
98 663158

Amiga 2000b med 80 disketter, 2 joysticks. 9 mdr gammel med alt originaludstyr (mus manualer etc.). Henv. Per. Pris: 12.500 kr.
86 987969

C64 bånd: Batman the movie byttes med Amc, Microprose soccer, Rainbow Islands, New Zealand story. Henv. Anders.
42 264624

Haves: Untouchables (C64). Ønskes: Ghoul's n ghosts, Turrican eller Myth.
75 323778

OPSLAGSTAVLEN:

Sidder du fast i et spil? Jeg har løsninger, tips og kort til over 400 forskellige spil. Både adventures, strategi og action. For eksempel: Indy 3, Larry 1-3, Gold Rush, Future Wars, Zak McKracken, Maniac Mansion, It Came from the Desert (1 + 2), Colorado, Manhunter 2, Bards Tale 2, Pool of Radiance, Batman, Battletech, Battlemasters, Bloodwych, Shadow of the Beast, Space Ace + utallige andre. KUN 20 kr. pr. stk!
86 108107

Bards tale 3: hjælp søges. Spørg efter Michael.
75 681559

Indy III: Hjælp søges hurtigst muligt. Spørg efter Kristoffer.
75 292409

AD&D 2nd edition. Jeg er en dreng på 15, der søger medspillere til verdens bedste rollespil. Det er ligegyldigt om du er pige eller dreng, men du skulle gerne have bare lidt forstand på reglerne. Det foregår i Odense. Henv. Lars.
66 134351

Larry III: Hvordan åbner man locker 69 inde i Fat City? Ved du det, så skriv til: K. Petersen, Lykkensvej 110, 8220 Brabrand. Tips til Indy III ønskes også.

Rambo III og Last Ninja II. Hjælp søges, spørg efter Lars.
65 967601

Programmer til demo eller spil søges. Ring!
42 100865

Jeg er en mand på 28, der er helt vild med flysimulatorer og strategispil. Jeg kunne godt tænke mig at komme i kontakt med andre, der har samme interesser. Jeg læste i nr. 7/8 om en 18-årig pige, der også flyver med sin Amiga (Nette Sogaard). Du må gerne kontakte mig! Andre er også velkomne.
42 967481

STOP TYVEN!

Hvis du sælger kopier af andres programmer, stjæler du fra programmeren. Salg af piratkopier er amoralsk, ulovligt og strafbart. Annoncer, der af redaktionen skønnes at dække over sådanne kopier, vil naturligvis ikke blive optaget i denne spalte!

OBS! Redaktionen forbeholder sig ret til at afvise indlæg.

Af Jakob Sloth

MANHUNTER: NEW YORK



COMputers julegave til dig i år bliver en to-delt løsning af Sierra On-Lines eventyr *Manhunter: New York*. I ægte roman-stil gennemgår vi de spændende hændelser...

31. august 2004

Det er 2 år siden, New York blev invaderet af orbs. Jeg forstår ikke, hvordan det kunne ske, men alligevel var det hele afgjort i løbet af mindre end et døgn. Måske på grund af de højteknologiske rumskibe og kamprototyper. For orbene selv ser ikke specielt farlige ud - De ligner nærmest forvoksede øjenæbler med små, hårde munde og flagrende tentakler. Dagen efter invasionen blev al kommunikation med omverdenen afbrudt.

Robotpatruljer udleverede ensartede brune kutter til alle, og det blev forbudt at snakke med hinanden. Menneske-ghettoerne blev oprettet allerede den første uge.

I begyndelsen var der flere tilløb til oprør, men så fik alle indopereret en såkaldt "Spøringsdisk", der løbende registrerede ens geografiske placering og sendte den til en central computer for analyse. Dette tiltag kvalte alle oprørstanker, også selv om det senere blev klart, at systemet ikke virkede helt, som det skulle: Spørings-systemet fungerede ikke under jorden, og orbene kunne ikke direkte fastslå identiteten af en eventuel lovbrøder. Det blev nødvendigt med Manhunters: Borgere der opsporede kriminelle for Orb Alliancen. Stikkere. Overløbere.

Selv tænkte jeg ikke meget over disse ting, og som tiden gik blev jeg som de

fleste andre mere og mere apatisk. Luften blev tungere og fik en rødlig glød, og byen begyndte at falde sammen af mangel på reparation. Der blev også færre og færre mennesker.

Jeg ved ikke, hvad der ville være sket, hvis jeg ikke havde fået pakken her til morgen. Den var blevet afleveret i løbet af natten. I brunt papir og ikke meget større end en af de telefonbøger, vi brugte en gang for længe, længe siden. Pakken indeholdt 3 ting: Et optryk af et gammelt turistkort, en bærbar terminal i slagfast plastic og et hæfte trykt på dårligt papir. Jeg slog op på første side og begyndte at læse. "TILLYKKE," stod der med store typer, "du er blevet udvalgt som Manhunter." Det var som at vågne op efter et mareridt, bare for at opdage, at virkeligheden var endnu værre. Med bankende hjerte læste jeg resten af manualen, der kortfattet og upersonligt gennemgik arbejdsmetoder og små fif. Det af spaltepladsen gik til beskrivelse af terminalen, som åbenbart gik under navnet MAD. Tilsyneladende kunne man herigennem gennemse relevante bevægelsesmønstre og tappe på en stor database, der indeholdt informationer om alle New Yorks indbyggere. En kort notits gjorde mig opmærksom på, at jeg som Manhunter havde særtilladelse til at besøge alle de adresser, jeg fandt frem til via systemet.

Nederst på siden kunne jeg læse følgende: "Alle Manhuntere vil dagligt blive givet opgaver af den lokale overvågningsorb. Opgaverne vil bestå i at identificere mennesker, der på een eller anden måde har brudt loven. Du vil have 24 timer til hver mission. Du starter i morgen." Jeg stirrede i flere minutter på den sidste sætning: "Du starter i morgen." Jeg besluttede at påbegynde denne dagbog.

1. september 2004

Jeg blev vækket tidligt af en underlig, sødlig lugt. Da jeg slog øjnene op, stirrede jeg lige ind i en enorm pupil. Jeg var lige ved at skrike, men så huskede jeg invasionen og mit nye job.

"Der har været en eksplosion på Bellevue-hospitalet. Efterforskn," fik jeg at vide på læspende engelsk, før orben forsvandt ligeså lydløst, som den var kommet. Da jeg havde iført mig den lovpligtige kutte, aktiverede jeg min MAD og slog søgeren til. Efter få sekunder låste computeren sig fast på den skyldige. Han var helt alene udenfor hospitalet. Jeg iagttog, hvordan misdæderen sprængte sig vej ind i bygningen og rodede lidt ved en brik, før han atter forsvandt ud i gadene. Søgeren holdt fast i signalet, og jeg fulgte personen gå ind i Trinitatiskirken, hvor han foretog sig et eller andet i venstre side af kirkerummet. Herefter bevægede målet sig over broerne til Manhattan og ind på noget, der hedder Flatbush Bar. Her var ret mange mennesker, men den skyldige holdt sig øjensynligt for sig selv. Spillede på en arcade-maskine. Næste stop: Lokummerne i Prospect Park. Jeg iagttog målet smutte ind på det bageste, og så...



Signalet forsvandt! Min logik siger mig, at her må være en eller anden underjordisk gang. Skjult, selvfølgelig. Jeg tror, at jeg vil undersøge sporene fra en ende af. Jeg skriver videre i åften

Bellevue-hospitalet vrimlede med orbs. På bagsiden af bygningen fandt jeg ganske rigtigt et stort hul, frembragt med en eller anden slags sprængstof. Rummet bagved havde en gang fungeret som sygestue, men der var tydeligvis gjort rent i flere år. Rumets ene-stegale dør, der førte ud til en eller anden form for gang, var blokeret af en af Alliancens blå kamprobotter. På en brik midt i lokalet lå det afklædte lig af en mand, der efter huderne at dømme - havde været død i nogle dage. Et papskilt bundet til storetåen afslørede, at fyren havde heddet Reno Davis. Trods den sødlige stank af død gik jeg nærmere. Helt tæt på kunne jeg høre en svag summen, og da jeg nysgerrigt løftede ligklædet, fik jeg et chok: Det meste af Reno Davis' indre var væk! Der, hvor tarmene skulle være, vrimlede det med små baby-orbs, ikke meget større end normale øjenæbler. De var overalt! Jeg skreg og løb ud i det fri så hurtigt mine ben kunne bære mig. Efter at have sundet mig lidt besluttede jeg mig til at taste staklens navn ind i min MAD's database. Det viste sig, at Reno Davis var en ex-kollega. Manhunter. Det underlige var bare, at han stod opført som "Overflyttet til Chicago", ikke "Død". Det er nok bare et tilfælde.

I Trinitatiskirken var der ikke meget at lave. Den var selvfølgelig tom - Guds-tjenester blev som så meget andet forbudt i 2002 - men i rimelig stand. Det var ikke svært at indse, at mistænkte havde været ovre at rode med nogle alterlys på et bord i venstre side af skibet. 3 vandrette rækker med 5 lys i hver.

Det sagde mig ingenting, så jeg fulgte ret hurtigt sporet til Flatbush Bar. Allerede udenfor var det tydeligt, at her ikke lige-frem var tale om noget FINT sted. Indenfor blev det endnu tydeligere. Bordene var plettede, og de stole, der stadig kunne stå, så ud til at være på sammenbrudtes rand. Ingen bemærkede min ankomst, så jeg bevægede mig roligt hen til den arcade-maskine, den eftersøgte havde møret sig med. Længere nåede jeg ikke, før jeg blev grebet bagfra af stærke hænder. Forskrækket blev jeg båret gennem lokalet og lodset af foran et slidt træbord. En af mine vogtere pressede hårdhændet min højre hånd mod bordpladen, mens jeg febrilsk forsøgte at forstå, hvad der foregik. Kort efter dukkede en kraftigt bygget person frem af skyggerne. Med utrolig præcision kastede han i løbet af få sekunder 4 knive i bordpladen mellem mine spredte fingre. Så blev jeg hevet op på stå. Knivene blev trukket ud, og den store mand lagde sin hånd på bordet. Nu var det min tur. Ingen vej tilbage.

Tiden stod stille for mig, men for tilskuere gik der flere minutter, før alle 4 knive sad, hvor de skulle. Det lod til at glæde den store. Han stirrede på mig, lævede en underligt bevægelse med sin højre arm, og gjorde med et nik klart, at jeg kunne gå nu. Jeg løb! Under hele episoden var der ikke vekslet et ord.

Da ingen så ud til at ville følge efter

mig, vendte jeg tilbage til automaten. Det viste sig at være en version af "Halls, Walls, Balls, Dolls!", et labyrintspil jeg havde set en reklame for på turistkortet. Med komplet oversigtskort. Det gjaldt åbenbart om at finde gennem en labyrint, alt imens man gik over nogle magiske felter, der skød bolde efter nogle dukker i toppen af skærmen. 3 rækker med 4 dukker i hver. Ingen score. "Har dette en betydning?" tænkte jeg. Efter nogle spil lykkedes det mig at finde den korteste vej gennem labyrinten. En vej, der gik over 3 magiske felter og derfor kostede 3 dukker livet. Vigtigt? Jeg havde åbenbart gennemført, og som belønning blev jeg konfronteret med et digitaliseret billede af Coney Island, tivoliøen.

Uforstående forlod jeg baren, smut-



tede ned ad gaden og travede ind i Prospect Park. Træer og planter så ikke ud til at trives i den rødlige luft, og den sidste gartner var gået hjem for flere år siden. Toiletterne var ikke i bedre stand. Graffiti, fedtet papir og en forfærdelig stank angreb mine øjne og min næse, idet jeg trådte ind. Det bagste toilet lignede alle de andre. Lige så beskidt, lige så lidelugtende. I løbet af nogle minutter fandt jeg dog frem til dets hemmelighed. Jeg satte mig og rakte efter udskylningshåndtaget. Da gik det op for mig: Bevægelsen var præcis den samme som den, manden i baren viste mig. En gang. To gange. SLURP! Jeg blev i bogstaveligste forstand skyllet med ud!

Efter en gildetur, der forekom at være i en evighed, landede jeg med et høylødt plask i det lave vand for enden af en groft tilhugget tunnel. Efter ganske få skridt blev det mig klart, at ordet "tunnel" var en underdrivelse. Dette var en labyrint, omend underligt velkendt. Den havde samme layout som spillet i Flatbush Bar! I en fart fiskede jeg oversigtskortet frem og begyndte at navigere gennem labyrinten. Det passede perfekt. Men hvorfor? De magiske felter var her erstattet af grønne nøglekort uden nogen form for tryk. Det forekom mig en god ide at finde alle nøglekortene, så jeg kom til at traske rundt i flere timer, før de alle 12 lå sikkert i lommen. Dårlig luft!

Udgangen lå, hvor den skulle, og jeg kom ud i en fugtig hule, der stod i direkte forbindelse med havet via en bred åbning i klippesiden. På en gammel badebro lå der noget og glimtede i den nedgående sol. Nysgerrigt samlede jeg det op. Det var en lille medaljon med et særdeles provokerende motiv inspireret af de gamle Ghostbusters-film: En orb overstrømmet af en skræk, rød bjælke.

Da jeg klatrede ud af hulen, bemærkede jeg det store pariserhjul på

Coney Island. Jeg besluttede mig til at tage derud, siden alt ledte den vej: Spillet, labyrinten, sporet?

Det meste var lukket for længst, men nogle få boder var stadig åbne. I een af dem gjaldt det om at nedskyde nogle dukker præcis som i arcade-spillet. De hang i 3 rækker med 4 i hver. Endelig fælte jeg mig på højde med situationen. Symbolik og hemmelige tegn. Jeg var sikker på, at jeg skulle ramme de 3 "nødvendige" dukker fra spillet. Det kostede nogle forsøg, men til sidst lykkedes det. Manden stirrede sigende på mig, og jeg så tomt ud i luften i et kort øjeblik, før jeg fandt ud af, at han ventede på noget. I desperation viste jeg ham medaljonen fra hulen. Hans ansigt klarede op i et smil, og jeg kunne mærke hans rådne ånde, da han stak mig et slidt datakort. Et spor! Utålmodigt stak jeg datakortet i min MAD, der uden besvær tog imod. Et digt kom frempå skærmen. Noget med at enden var nær, og at vejen var klar.

Dommedagsnsnak! Andet vers var mere interessant: "Med Phil er det slemt, han er dobbeltagent, han er orb, og så er det ikke end gang løvn". Længere nåede jeg ikke... Min usete arbejdsgiver havde åbenbart besluttet, at jeg havde haft tid nok. Skærmen blankede et øjeblik, og så stod der: "Indtast den skyldiges navn:"

Jeg var på spanden. Indrømme min uduelighed? Nej! Løbe væk? Umuligt! Altså skrev jeg bare det første, det bedste, der faldt mig ind. Så må jeg tage straffen senere. Måske i morgen?

Den 2. september 2004

Jeg har fået en ny opgave. Orben snakkede ikke om min misser i går. 3 personer brød ind i "Grand Central Station" i nat og



stjal en vedligeholdelsesrobot. Min informanter siger, at den sprænger i luften, hvis man piller ved den. JEG skal nok holde fingrene væk!

Jeg er allerede mere sikker i brugen af MAD. Spørg inde i "Grand Central Station" var blokeret - selv for mig - men jeg kunne let følge de skyldige, da de delte sig efter forbyrdelsen. Een tog til en natklub i den vestlige del af byen. En anden skaffede sig adgang til Naturhistorisk Museum og gemte sig helt oppe på 4. sal. Den tredje tog ned i en automatarkade. Her tilbragte han tiden med at studere en opslags-tavle (hængte han mon noget op?), før han blev mødt af en anden person, hvis MAD-ikon blinkede på en underlig måde. Sammen gik de over i Central Park. Her zigzaggede de rundt mellem stierne en rum tid. Til

sidst kom det til hvad jeg vil tro må have været et håndgemæng. Den mistænkte blev på stedet (død?), men den mystiske fremmede forsvandt ud af parken. Sporing var umulig. Hvad er der i vejen med den person?

Jeg begyndte min efterforskning på stedet. Tyvene havde skaffet sig adgang ved at bryde et vindue op. Til min store overraskelse var reparationen allerede i fuld gang, overvåget af en orb. Intet var ellers blevet repareret i New York siden 2002. Alle andre indgange til "Grand Central Station" var afspærret, så jeg valgte at henlægge min eftersøgning andetsteds. Nærmest tilfældigt tog jeg først ud til natklubben. Den var forbløffende velholdt og udstyret med en dørvogter, som ikke ville lade mig komme ind ad hoveddøren. På grund af hans imponerende størrelse valgte jeg at finde en anden vej. Jeg smuttede ned af en gyde, der tilsyneladende løb langs natklubben, og var lige ved at løbe ind i et kvantum aggressive bøller. Det lykkedes mig dog at slippe relativt uskadt væk - i modsætning til bøllerne. For enden ad gyden fandt jeg et lille vindue, der førte ind til natklubben. Musik og stroboskobagtigt lys blandede mig et kort øjeblik, men det varede ikke længe før jeg fik vinduet op og mast mig ind. Alles øjne var vendt mod scenen, hvor et post-punk band leverede deres metaliske cocktail. Derfor havde jeg god tid til at iagttage de besædne. Næsten alle var iført ulovligt spraglet tøj, der ville koste dem livet på åben gade, men en enkelt bar den lovpligtige brune kutte. Jeg tog mod til mig og prikkede vedkommende på skulderen. Hun - for det var en hun - vendte sig om, så forskrækket på mig og pandede mig ned med sin håndtaske. Så kaldte hun på dørvogteren. Jeg lå bare der på gulvet og så sol, måne og stjerner... og et grønt nøglekort, der lå lige for næsen af mig. Det måtte være faldet ud af håndtaske under slaget. Der må være en sammenhæng mellem denne forbyrdelse og indbruddet i går. Jeg nåede lige at trække nøglekortet til mig, før dørvogteren trak mig op. Med en ed, der såede store spytklatrer på min kutte, sparkede han mig gennem den åbne dør og ud i rendestenen. Aldrig har jeg følt mig så nedgjort.

(Her slutter første del af løsningen til Manhunter: New York. Gå ikke glip af 2. og sidste del, som du kan læse i næste nummer!)



ND Lavpris A/S giver dig en gladere og billigere JUL

ND Lavpris - 80815211

Livet er for langt til dårlig kvalitet ! Vælg det sikre: GVP

Impact Series II

▲ **Høj-teknologi:** A2000 og A500 Series II produkterne benytter samme VLSI teknik og FAASTROM software

▲ **Fremtidssikret:** På Amiga 500 sikrer GVP's unikke 'Mini Slot' dig muligheden for fremtidige udvidelser, - det eneste intelligente alternativ til 'Gennemført Bus' løsningen.

▲ **Pålidelig:** A500-HD+'s indbyggede støjsvage blæser samt den kraftige strømforsyning sikrer dig mod overbelastning af din A500 strømforsyning. **GVP går aldrig på kompromis med kvalitet og driftssikkerhed !**

▲ **RAM udvidelse:** HD+ og HC8 kan begge udvides med 2 - 8MB Fast RAM

▲ **Smart !** GVP's sprøjtestøbte plast kabinet matcher perfekt din Amiga 500. Med en bredde på kun 15 cm, sætter A500-HD+ en ny standard for A500 tilbehør. Kompakt, effektivt og smart !

▲ **State-of-the-Art:** A500-HD+ benytter de nye støjsvage 1" (2.5 cm !) høje 40 - 100MB harddisk drev.

▲ **Ydeevne:** Med overførselshastigheder fra 1/2 MByte/sek. og opetter, er du sikret markedets højeste ydelse til den laveste pris.

▲ **Er du i tvivt:** Ring idag og stil dine spørgsmål til vores teknikere. Han kan besvare dine spørgsmål !

▲ **Ellers:** Bestil din Series II NU

▲ For DKr. 999,- kan du bytte din CBM eller GVP SCSI controller til GVP's nye "HardCard"-controller. Har du en SCSI controller af andet fabrikat, koster det istedet DKr. 1150,-

▲ Ønsker du GVP's nye "HardCard+RAM"-controller med plads til 8 MB FastRAM (DKr. 1500 / 2 MB), betaler du blot yderligere DKr. 450,-

▲ Alle Amiga 2000 SCSI controllere byttes, uanset stand.

▲ Fragt: DKr. 23,- er ikke inkluderet.

▲ Kun forudbetaling accepteret !



Tør du købe harddisk uden et års skriftlig fabriksgaranti ?
Når du køber GVP får du et års 'No questions asked' garanti.

Alle priser er forudbetaling incl. moms. Ved efterkrav tillægges fragt & ekspedition.
 Forbehold for fejl og pris-ændringer.

GVP

Series II harddiske til Amiga 500

A500-HD+/20, u. RAM	4.995,-
A500-HD+/20 m. 2 MB RAM	5.995,-
A500-HD+/20 m. 8 MB RAM	12.995,-
A500-HD+/40, u. RAM	5.995,-
A500-HD+/40 m. 2 MB RAM	6.995,-
A500-HD+/40 m. 8 MB RAM	13.995,-
A500-HD+/52, u. RAM	8.995,-
A500-HD+/52 m. 2 MB RAM	9.995,-
A500-HD+/52 m. 8 MB RAM	16.995,-
A500-HD+/100, u. RAM	11.995,-
A500-HD+/100 m. 2 MB RAM	12.995,-
A500-HD+/100 m. 8 MB RAM	19.995,-
2 MB Fast RAM upgrade	1.500,-

Series II HardCard u. plads til RAM

A2000-HC/0 SCSI ctrl.	1.595,-
A2000-HC/40 Fujitsu HD	4.995,-
A2000-HC/80 Seagate HD	6.195,-
A2000-HC/175 Fujitsu HD	15.695,-
Series II HardCard m. plads til 8MB RAM	
A2000-HC8/0 SCSI ctrl.	2.195,-
A2000-HC8/40 Fujitsu HD	5.595,-
A2000-HC8/80 Seagate HD	6.795,-
A2000-HC8/175 Fujitsu HD	16.395,-
A2000-RAM8/0 8 MB kort	1.049,-
68030/882 kort m. 2 MB 32bit RAM	
A3001/2/0 Accelerator kort	12.995,-
A3001/2/40 Accelerator kort m.	
40 MB Quantum harddisk	16.790,-

På programpakker leveret sammen med din HD, får du 10% rabat på vores i forvejen uset lave softwarepriser. Selv din telefonopringning betaler vi (DK) !! Det kalder vi JUL !

Amax II incl. Mac 128K ROM - 2.495 * PPage 1.3 - 1.495 * PageSetter II - 595 * Comic/MovieSetter - 295
 Desktop Budget - 295 * Videon III - 2.695 * PDraw 2.0 - 1.295 * A500 FlickerFixer - ring * A500 Accel. - ring

Forlang **altid et års** skriftlig fabriksgaranti på din harddisk - Din eneste sikkerhed for et kvalitetsprodukt !

ND Lavpris - 80815211

▲ Ring NU for bestilling eller GRATIS prisliste! ▲ Vi betaler din opringning ! ▲

Er du træt af PAPIR OG BLYANT?

De fleste har sikkert prøvet det. En genstridig dansk stil eller en syg samfundsrapport, der bare SKAL skrives. Evindelige udsættelser på grund af manglende interesse, men så: Sidste aften. Ingen steder at flygte hen. Blokken hives frem af rodet, blyanten spidnes, kaffemaskinen startes og der forfættes på livet løs.

Skrivefejl klæres med viskelæder eller grove overstregninger, og de mest malplacerede afsnit rokeres rundt med fantasifulde pile og talsystemer, man knap nok selv kan forstå. Stavefejl ignoreres principielt, for hvem har tid og lyst til at lede efter en ordbog, hvis det alligevel tager en grum tid at få sået op?

Til sidst sidder man så med det, alle hader: En kladder, kaffepletet og snusket. Og nu kommer vi til det allersjoveste: Teksten skal skrives een gang til, denne gang pænt og læseligt. Det kaldes indføring og kan stadig give undertegnede mareridt og dårlig smag i munden.

Der må findes en nemmere metode

Efter sådan en nat (for aftenen bliver som regel til nat, før man er færdig) kan man let komme til at spørge sig selv, om der ikke er behageligere måder at skrive stil på. Selvfølgelig kan man forsøge sig med en gammel skrivemaskine model "Hakkebræt", men det kan ikke betegnes som nogen holdbar løsning. De fleste bliver hurtigt trætte af de der hvide rettelblanketter, man skal bruge, når man trykker forkert, og så meget bedre bliver resultatet heller ikke. Hvis tegnedrenge tillader det, kan man selvfølgelig investere i en elektrisk skrivemaskine med LCD-display, rettelbånd og 512 bogstavets hukommelse, men hvorfor det, hvis man alligevel bor på værelse med en Commodore 64 eller en Amiga?

Med det rigtige tekstbehandlingsprogram kan man nøjes med at skrive stilen og lave kaffen - Så klarer computeren resten. Skrivefejl rettes med et tastetryk, afsnit flyttes på få sekunder, fed skrift og understregning ordnes uden at blinke. En lige højre margin (som i bøger og aviser) fremtrykkes nærmest automatisk, og indføringen erstattes af en hurtig printerudskrift, der med garanti er væsentligt pænere end de sædvanlige kravetæer. Facit: Tidsbesparelse og måske endda højere karakterer.

En tur i junglen

Der er bare eet problem: Hvor og hvordan fremskaffes det "ideelle" tekstbehandlingsprogram? 64-ere er på bar bund, men Amigafoiket er fra fødslen udstyret med to gratis alternativer. Det ene hedder Notepad. Notepad har 3 ulemper: Maksimalt



**Smid gåsefjeren, blyanten eller skrive-
maskinen væk; Idag foregår tekstbe-
handlingen pr. EDB.**

**I denne artikel kommer vi godt ind på
ALLE problemer i forbindelse med an-
skaffelse af en tekstbehandling, og
gennemgår 11 af slagsen.**

Af Jakob Sloth

163 tekstlinjer med normal skriftstørrelse, ingen smarte funktioner og - vigtigst af alt - en udprintingsrutine, der er så langsom, at man lige så godt kunne skrive skærmen af i hånden.

Lidt bedre er CLI-kommandoen ED. Her er der mulighed for længere tekster, men desværre er editoren gennemført mystisk og uden nogen form for musestyring. En printerfunktion er der heller ikke i programmet. Kort sagt: Amigæjerne er i realiteten lige så meget på bar bund som 64-erne.

Udbuddet af kommercielle programmer er til gengæld enormt. Prisene varierer lige fra 100 kr og op over de 3000, og der står det samme bag på alle kasserne: "DETTE PROGRAM ER BEDST!" Er man heldig, finder man også en kort oversigt over alle de ting, programmet kan. Betydningen af fagudtrykkene må man som regel gætte sig til. Som noget helt nyt kan man dog også kigge i ordbogskassen med fagudtryksoversættelser et sted på disse sider. Gør det, hvis du altid har undret dig over ord som WYSIWYG, efterformatterende og Mail Merge.

OK, selv om der måske er ryddet lidt op i udtrykkene, har vi stadig ikke fundet "det bedste" tekstbehandlingsprogram. Det er også nærmest umuligt! Generelt kan man sige, at parolen med "jo dyrere jo bedre" også gælder på denne front, men hvor mange penge kan der afses? Hvor vigtigt er det at få et dansk program? Skal der være mulighed for at indsætte billeder? Hvor store hastighedskrav stiller du?

WYSIWYG eller ej?

WYSIWYG er en god ting. Systemet eliminerer stort set alle indviklede kontroltegn og er nærmest synonymt med brugervenlighed. WYSIWYG gør det til en leg at bruge forskellige skrifttyper i sine skrivelser, og udskriftene bliver som på skærmen. Men WYSIWYG har også sine ulemper. Det tager tid at fylde skærmen med store gotiske bogstaver, især hvis de blandes sammen med andre skrifttyper. Det er selvsagt langt hurtigere for processoren at arbejde med en

skrift og ikke andet. Nu siger man ofte, at computere er ekstremt hurtige til at regne, og det er de også. Alligevel er hastighedsforskellen mellem WYSIWYG-programmerne og "de andre" meget udtalt, så utålmodige sjæle (samt folk med halvlange tekster) vil nok finde sig bedst til rette sammen med lidt mindre brugervenlighed og lidt mere fart over feltet. Selvfølgelig et personligt valg.

AMIGA-PROGRAMMER

I det følgende vil jeg gennemgå en række af de mere kendte tekstbehandlingsprogrammer til Amigaen. De er alle mere eller mindre musestyrede, men alligevel meget forskellige. Generelt er dog, at alle programmerne med fordel kan anvendes på Amigaer med flere drev og ekstra RAM. For sammenlignings skyld kan du også finde programmerne i et skema, hvor du kan sætte dem op imod hinanden og finde den titel, der bedst opfylder lige netop dine krav.

Micro Text

ANCO

Cirkapris: 345 kr.

Hukommelseskrav: 512K

Et tekstbehandlingsprogram plejer at fylde godt op i landskabet. Af og til skulle man næsten tro, at de forskellige producenter kapper om at lave den største, flotteste og tungeste æske til lige netop deres editor. Sådan er det ikke med Micro Text. Programmet leveres i en overraskende lille, spinkelt udseende og meget let kasse. En tøvende prøverystning afslørede dog, at der faktisk VAR noget, der kunne rasle. Ved åbning af æsken fandt jeg følgende: En engelsk manual på 11 sider samt en enkelt diskette.

Manualen var selvfølgelig hurtigt læst, og den levede fuldt ud op til Anco's sædvanlige standard: Upædagogisk, misvisende og overfladisk.

Selve programmet er på engelsk, så første problem blev at skaffe sig danske tegn. Ved hjælp af "SetMap"-kommandoen fik jeg fremskaffet de eksotiske bogstaver. Se i en af kassene hvordan - og så kunne jeg for alvor få gang i tastaturet. Det viste sig hurtigt, at her absolut ikke er tale om WYSIWYG. Efterformatteringer over hele linjen! Fed skrift, understregning, centering og alt det andet styres ved hjælp af forskellige kontrolkoder, der skal indsættes i teksten. Systemet virker meget dårligt, især fordi koden består af flere tegn og fordi man let kan komme til at slette LDT af en kode. Ved at vælge "Output Video" er der mulighed for at se, hvordan teksten vil gøre sig på printeren, men også denne funktion skæmmes af dårligt design og ringe hastighed. Det med designet er i øvrigt et gennemgående problem. En del af kommandoerne kan klæres med musen, mens andre SKAL ud-

føres via tastaturet. Cut-funktionen vælges nemt med musen, men udvælgning af tekst kontrolleres udelukkende med piletasterne.

Selvfølgelig kan programmet lede efter ønskede ord og erstatte dem med andre, men funktionen er hverken særlig hurtig eller udpræget brugervenlig. Brevfletning klarer Micro Text også, men kun med kartoteksfiler fra relativt ukendte Micro Base og med konstant fare for Guru-meditation. Top- og bundtekster kan også indsættes, men det er absolut ikke nemt. Udskriften foregår ved hjælp af de sædvanlige printerdrivere, og der er ingen muligheder for andre skrifttyper. Du kan heller ikke selv vælge, hvordan du vil gemme dine dokumenter - de kan KUN gemmes under et directory med navnet "texts". Og så er der forresten heller ingen mulighed for at quitte programmet(!)

Det kan godt være, at Micro Text ikke er dyrere end et Sierra-spil, men du skal alligevel holde dig væk. Ikke fordi Micro Text er simpelt, men fordi det er dårligt gen-nemtaenkt, dårligt programmeret og fyldt med fejl.

CygnusEd Professional Release 2

ASDG Inc.

Cirkpris: 1055 kr.

Hukommelseskrav: 512K

CygnusEd Professional Release 2, i dagligt tale blot kaldet CEDPro, adskiller sig fra artiklens andre titler på ét vigtigt område. CEDPro er en decideret teksteditor, designet specielt til fremstilling af maskinkodeprogrammer. Dette gør, at der er lagt særlig vægt på 3 ting i CEDPro: Hastighed, nem betjening og kommunikation med andre programmer (for eksempel kompilere) via AREXX-sproget. Det sidste er nok ikke noget, almindelige mennesker har ret meget brug for, men målsætning 1 og 2 falder vist i god jord overalt.

Det bedste er faktisk, at det hele ikke bare er mundgas. Som editor er CEDPro det ABSOLUT hurtigste, der findes (derfor ingen WYSIWYG), og brugervenligheden kender næsten ingen grænser. Den engelske manual er på godt 200 sider, desværre uden illustrationer, men alligevel nem at gå til og meget informativ. Danske tegn skaffes som før via "SetMap". Man kan have op til 10 forskellige dokumenter inde ad gangen, eller måske bare splitte en tekst op i flere vinduer for at foretage overblikket. For programmerne er der specielt mulighed for "find matching bracket" og "set program priority", men af mere generel interesse er den enormt hurtige søgefunktion, den kombinerede taste- og musestyring, verdens bedste Load-menu samt muligheden for at lave et stort set ubegrænset antal makroer. Hvis man har RAM nok, er der også mulighed for stort set ubegrænset UNDO/REDO. Selv om CEDPro mest er for programmerer, er der indlagt en funktion for lige højremargin. Man kan også - via en række akavede tastetryk, der heldigvis kan omdefinieres - indsætte kontrolkoder for fed skrift, understregning med mere, men det er absolut ikke i den henseende, CEDPro brillerer. Udprinting er nem nok, men uden specielle indstillinger.

Enhver "rigtig" programmer skal have CEDPro. Så simpelt kan det siges. Hvis du - som normal bruger - ikke stiller krav til gotiske bogstaver og mulighed for indsættelse af grafik i dine tekster, vil CEDPro også være noget for dig. Endda til en rimelig pris.

KindWords

The Disc Company

Cirkpris: 795 kr.

Hukommelseskrav: 512K men helst mere

KindWords er testens første egentlige WYSIWYG-program. Samtidig er hele molen overalt til dansk, lige fra den 70 sider lange manual over selve programmet til ordbogen, der indeholder mere end 140.000 danske ord, ikke nogen specielt god oversættelse, men langt bedre end ingenting. En "lineal" gør det ekstremt let at ændre linjeafstand og tekstjustering. Du kan vælge mellem flere skrifttyper samt de sædvanlige stilar-



Amigaprogr	Microtest	KindWords	VizaWrite	Excellence!	WordPerfect	CygnusEd
Pris i kr.	345	795	1550	3400	1990	1055
Nødvendig RAM	512K	helst 1M	256K	Helst 1M	512K	512K
Dansk	nej	ja	ja	nej	nej	nej
Manual	elendig	rimelig	ok	rigtig god	rigtig god	ok
WYSIWYG	nej	ja	ja	ja	delvist	nej
Flere fonts	nej	ja	ja	ja	nej	nej
Grafik ind	nej	ja	ja	ja	nej	nej
Top/bundtekst	ja	ja	ja	ja	ja	nej
Ordbog	nej	dansk	nej	engelsk	engelsk	nej
Flere tekst	nej	nej	ja	ja	ja	ja
Brevfletning	ja	ja	ja	ja	ja	nej
Makroer	nej	nej	delvist	ja	ja	ja
Matematik	nej	nej	nej	ja	ja	nej
Flere spalter	nej	nej	nej	ja	ja	ja
Brugervenlighed	ingen	stor	stor	stor	middel	stor
Hastighed	jævn	lille	rimelig	rimelig	stor	turbo

ter, der selvfølgelig ses direkte på skærmen. IFF-billeder kan indsættes i teksten (hvis du har 1 megabyte), og du kan ændre størrelsen direkte fra KindWords. Top- og bundtekster defineres let, og der er mulighed for automatisk sidenummerering og datostempling. Søg og erstat går helt fint, og det er også nemt at lave brevflertninger. Ordbogen (mindst 1MB) er ret let at bruge, men på trods af det store ordforråd havde KindWords hverken hart om "Commodore" eller "Amiga". Da jeg bad programmet om alternativt stavemåder til det sidste ord, fik jeg flere forslag, blandt dem "Magda". Far out, men heldigvis kan du selv indsætte ord i ordbogen!

Udskrivning er et kapitel for sig. Selvfølgelig kan du udskrive som normalt, men en af KindWords' 3 disketter er helliget nogle SuperFonts, der desværre kun kan tages i brug med 1 megabyte eller mere. Og resultatet? Rimeligt, men ikke mere.

I en af de medfølgende tekstfiler fandt jeg en "anmeldelse", hvor jeg blandt andet kunne læse, at KindWords opererede med en særdeles høj hastighed. Gyllet Alle de fine (og rare) WYSIWYG-detajler gør KindWords til en MEGET sløv indretning. Det kan let tage flere sekunder at "genskrive" skærmen, og ens tekstbehov skal ikke være ret stort, før man bander KindWords langt væk.

Derimod er programmet glimrende til uerfarne lejligheds-skrivere - både på grund af lav pris og venligt design.

VizaWrite 2.02

Viza Software

Cirkpris: 1595 kr.

Hukommelseskrav: 256K

Vizawrite kan på mange måder (incl. prisen) ses som en storebror til KindWords. Også dette program er helt igennem dansk, endda med en glimrende manual på omkring 100 sider. Linealsystemet minder meget om det i KindWords, og WYSIWYG-konceptet gælder 100%. Bare ægerligt, at VizaWrite kun kan regne i tommer. Du kan bruge skrifttyper fra Workbench, lave top- og bundtekster, indsætte og skalere grafikbilleder med mere. Du kan redigere flere tekster ad gangen, og du kan udføre en primitiv form for brevflertning. Udskrift er en let sag. Hører du til dem, der får penge for at formulere dig på skrift, vil du glæde dig over den indbyggede ordtæller, og hvis du har snagende venner, vil du nyde muligheden for at kodetåse dine dokumenter. Desværre er der ingen undo-funktion.

VizaWrite indeholder ingen stavekontrol, men til gengæld har man adgang til en nyttig fraseordbog, hvori man kan placere ens oftest anvendte vendinger og hvide dem frem

med et tastetryk. Glimrende for folk med klische-agtigt sprog. Jeg nyder det ihvertfald! Umiddelbart ser det ikke ud til, at der er den helt store forskel mellem VizaWrite og KindWords, men det er der! Hvor KindWords virkede meget "hyggelig" og tånløs, er VizaWrite et kraftfuldt og rimeligt hurtigt program, der let skulle kunne dække de flestes behov.

Excellence!

Micro-Systems Software

Cirkpris: 3400 kr.

Hukommelseskrav: Helst 1MB

Med Excellence! er vi rykket over i den tunge ende. Både pris- og vægtmæssigt. Kassen, der er fremstillet af armeret betonpap, huser en 300 siders engelsk ringbinds-manual af den bedste slags. Alt er meget gennemarbejdet (som det SKAL være til den pris!), og den nye bruger introduceres langsomt og pædagogisk til Excellence! Da jeg havde fremskaffet æt, øt og æt med "SetMap", kunne jeg for alvor komme i gang.

Programmet, der er bygget op efter WYSIWYG-døvsen, bruger næsten det samme lineal- og musesystem som KindWords og VizaWrite. Der er masser af skrifttyper på disketten, og billedet kan indsættes uden problemer. Søg og erstat, en begrænset undo-funktion og lidt mail mængde er der også blevet plads til, men kan disse funktioner begrunde den høje pris? Nej, men hvad siger du til dette: Mulighed for flere spalter, flere dokumenter ad gangen, automatisk ord-deling, rimeligt makrosystem, lidt matematisk kunn, 90.000 ords stavekontrol og synonymordbog (dog begge på engelsk), grammatisk fejlfinder... Ja, faktisk! Selvfølgelig kun effektiv på det engelske sprog, men alligevel ret fed. Naturligvis kan den ikke AL engelsk grammatik, men den er - sammen med stavekontrollen - en uvurderlig hjælp til de engelske stile. Som en lille gimmick kan du også få computeren til at sætte "sværhedsgrad" på dit dokument. Hører det hjemme i 1. klasse? På universitetet? I skraldespanden? Oveni får du en række statistiske facts: Antal ord, antal sætninger, sætningslængde, ordlængde, udråbstegnssætningslængde (!) og meget andet.

I den mere anvendelige afdeling finder man kommandoer til at generere indholdsfortegnelser og alfabetiske ordlister. Du peger på de overskrifter, der skal med i indholdsfortegnelsen, trykker på en knap, venter et par sekunder, og så er den der! Med hensyn til det alfabetiske skal du bare ikke vente dig for meget, når det drejer sig om de eksotiske, danske specialtegn. Det kunne lige så godt være værdier runer!

Udskriftsrutinerne er der ikke noget nyt i: Vælg din printer i Preferences, og bed til at det kører. Jeg har kun to ting imod Excellence: WYSIWYG-systemet, der efter min mening gør det hele lidt langsomt at arbejde med, og så selvfølgelig prisen. Men hva' - Har du råd, skal du få.

WordPerfect 4.1

WordPerfect Corporation

Cirkpris: 1995 kr.

Hukommelseskrav: 512K

WordPerfect har indtil for nyligt været en af de ALLER tungeste drenge hvad angår vægt og pris. Det er ikke længere sådan, men skulle give over 4000 stærke for programmet, der så til gengæld vejede godt 2 kg! Nu er prisen røget helt ned under de 2000, men vægten er uændret. 4 disketter og 600 siders ultrapædagogisk engelsk manual gør det godt til Danske karakterer fremtrylles endnu en gang med "SetMap", minorteternes mirakelmedicin.

WordPerfect adskiller sig fra de ovenstående programmer ved hverken at være et decideret WYSIWYG-system eller et decideret ikke-WYSIWYG-system. Lad det være sagt med det samme: Her kan du IKKE få flere forskellige skrifttyper på skærmen, og her kan du godt gemme ALT om at indsætte små tegninger mellem linjerne. Til gengæld kan du direkte se understregninger, fed



skrift og centreringer på skærmen. Effekt: Lidt brugervenlighed samt en masse hastighed og datakraft. Ordet "Lidt" foran brugervenligheden var i øvrigt tiltrængt. WordPerfect kan stort set alt, men de fleste kommandoer indlæser usynlige kontrolkoder i ens tekster. På trods af en mulighed for at "se" koderne, vil systemet højst sandsynligt forvirre mange begyndere. Men: Er det først mestret, er det langt mere fleksibelt end WYSIWYG-stylinger. Næsten alle funktioner kan desuden vælges fra både mus og keyboard.

Men hvad KAN WordPerfect? For at gøre en lang historie kort: WordPerfect kan trylle med ordene! WP klarer alt det, konkurrenterne blæser sig med, bare bedre. Og meget mere. Det er ikke uden årsag, at menubaren er så overfyldt, som den er. Brevfletningen er uhyre kraftfuld, makrosystemet er et af de allerbedste, og der er naturligvis både stavetjek og synonymordbog. Mulighederne for indholdsfortegnelser og alfabetiserede ordlister er enorme. Selvfølgelig er en del af kommandoerne ret eksotiske (og derfor ubrugelige for de fleste), men mange småting vil falde i god jord overalt. Her kan jeg for eksempel nævne den uhyre brugervenlige "List Files"-menu, hvor man kan smugligge tekster, søge efter bestemte ord PÅ DISKETTEN, kopiere, ændre navne og slette overflødige filer. Samme gennemførelse ses i udskrivningsrutinen, der understøtter over 100 printere. Muligheden for fodnoter og slutnoter er også glimrende.

WordPerfect er hurtig og professionel nok til at klare selv større tekststykker som for eksempel denne artikel (og måske endda en bog!), men husk: Køber du WordPerfect, siger du farvel til grafik og vilde fonts. Man kan ikke få alt, vel?

64'ER-PROGRAMMER

Selv om der findes mange tekstbehandlingsprogrammer til 64'eren, adskiller de sig fra Amiga-programmerne ved hovedsageligt at være efterformatterende. Se Ordbogets kassen, hvis du er lidt i tvivl om, hvad det indebærer. Dette bunder i computerens langsomme processor og den relativt begrænsede RAM. Et program har dog gennemført WYSIWYG-ideen i 8 bit - Herom senere. Som før kan du både læse lidt om de forskellige programmer her i hovedteksten og sammenligne dem i et skema. En del af programmerne er ret gamle og er kun taget med i erkendelse af, at der næsten ikke laves mere nyt professionelt software til brødkassen. De fleste tekstbehandlinger fås og så kun på diskette, selv om mange kan lægges ned på bånd efter købet.

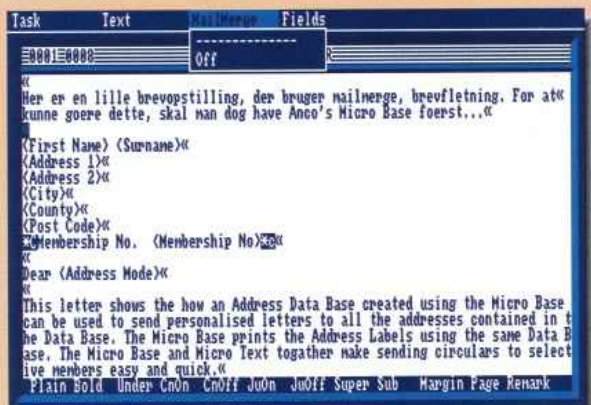
PaperClip Batteries Included Cirkpris: ?

Disk, kan båndes

Selv om PaperClip absolut ikke er nogen ny opfindelse, er programmet stadig et af de kraftigste på markedet. Manualen, der er på engelsk, er på over 100 sider og forklarer letfatteligt - omend af og til overfladisk og ret rodet - hvordan det hele hænger sammen. Umiddelbart er der ingen danske tegn, men der er mulighed for at hente nye tegnsæt ind med en simpel kommando. Er man derfor i besiddelse af en tegnsætseditor og lidt teknisk snilde, skulle denne første forhindring hurtigt være bragt af vejen. Og så ruller lavinen!

PaperClip kan utroligt mange af de ting, de store Amiga-systemer blæser sig med. Programmet er efterformatterende, brugervenligt og meget hurtigt og indeholder blandt andet: Fraseordbog, søg & erst, ord-tælling, top og bundtekster, brevletning, lidt matematik kunnen og engelsk stavetjek. Herudover kommer muligheden for automatisk opstilling af indholdsfortegnelser og en glimrende alfabetisk sorteringsrutine, der desværre ikke kan dansk.

Som sagt er PaperClip efterformatteren



C-64 program	VizaWrite	WriteStuff	PaperClip	MiniOffice II	GEOS
Pris i kr.	-	100	-	399	495
Dansk	ja	ja	nej	ja	nej
Manual	rimelig	jævn	ret god	rimelig	god
WYSIWYG	nej	nej	nej	nej	ja
Preview	ja	ja	ja	ja	ja
Flere fonts	nej	nej	nej	nej	ja
Grafik ind	nej	nej	nej	nej	ja
Top/bundtekst	ja	ja	ja	ja	ja
Ordbog	nej	nej	engelsk	nej	eng.
Flere tekster	nej	ja	nej	nej	nej
Brevfletning	ja	ja	ja	ja	ja
Makroer	nej	ja	delvist	nej	nej
Matematik	ja	ja	ja	nej	ja
Flere spalter	ja	ja	ja	nej	nej
Brug.venlighed	middel	stor	middel	lav	stor
Hastighed	stor	stor	god	stor	ingen

de, hvilket betyder, at brugeren bliver nødt til at vænne sig til en masse kontrolkoder, der heldigvis opsummeres i et glimrende appendix. Som hjælp til brugeren byder PaperClip på en udmærket preview-funktion, der viser, hvordan dokumentet vil se ud på printeren. Her kan der komme 80 tegn pr. linje (i modsætning til de sædvanlige 40), så funktionen kan give et samlet billede af de fleste udskrifter. Som halvprofessionelt program udfylder PaperClip sin rolle perfekt. Og hvor

det kan opdrives? Sikker ikke i "den lokale", men hvorfor ikke annoncere i vores læsermarked, hvis du er interesseret?

VizaWrite 64 Viza Software Cirkpris: ?

Endnu en gammel, men stadig brugbar tekstbehandling, der desværre kun kan skaffes hos marskandiseren, i læsermar-

kedet (måske) og via (flg) illegale kanaler. VizaWrite 64 er udstyret med dansk tegnsæt, og kan klare alle de sædvanlige opgaver meget hurtigt og professionelt. Nogen helt specielle kommandoer byder VizaWrite 64 dog ikke på. Programmet er efterformatterende, men indeholder forskellige specialtegn, der gør det meget nemmere at huske, HVAD der nu gjorde HVAD. Stadig et anbefalelsesværdigt program.

Mini Office II Database Software Cirkpris: 399 kr.

Disk/Bånd

Med Mini Office II bevæger vi os op i historisk tid og nedad med hensyn til kvaliteten. Det er ellers ikke fordi Mini Office II ikke gerne vil være professionel. Navnet dækker over - hold nu fast - en tekstbehandling, en database, et regneark, et kommunikationsprogram og lidt tiller-filler!

Uden på æsken står der med prangende bogstaver: DANSK VERSION. "Fint," tænkte jeg og gik i gang med manualens korte afsnit om tekstbehandlingen. Første skuffelse: Dårlig oversætter, der siger "De" til læseren og ikke kan formulere sig ret godt. Nå, det overlevede jeg, også selv om jeg studeste lidt, da jeg et sted læste, at man "skulle trykke Y for 'Ja' og N for 'Nej'". Mini Office II var jo på dansk, ikke?

Næh! Snydt igen! Selve programmet er der ikke rodet meget med, idet Alle menuer er holdt på originalsproget: Engelsk. Derfor blev jeg glædeligt overrasket over, at jeg rent faktisk fik danske tegn på skærmen. Smilet forsvandt dog hurtigt, da jeg ville teste søgefunktionen med ordet "æskulapstav". På nuværende tidspunkt opdagede jeg nemlig, at ær't fluks havde forladt sin ventede plads og var blevet erstattet af et mere velkendt "t". En hurtig undersøgelse afslørede, at ø og å også var forsvundet til ukendt opholdssted. Det lykkedes mig efterhånden at finde dem rundt omkring, men alligevel: FOR DÅRLIG! Og mens jeg har skruet bissen på: Mini Office II er efterformatterende (intet ondt i det), men hvor de fleste andre tekstbehandlinger selv klarer det der med understregning og fed skrift, skal du her - hver gang - indtaste den ønskede kontrolkode selv i printerens. Både forvirrende og langsomt! Jeg må heller ikke glemme den sjove preview-funktion, der kun kan klare 40 tegn pr. linje, og derfor er ubrugelig i de fleste sammenhænge.

Nu kunne man let få det indtryk, at Mini Office II er totalt ubrugelig. Det er en overdrivelse - De negative sider er bare meget prominente. Faktisk er programmet ganske hurtigt, og det kan både brevlette, ordtælle, indsætte top- og bundtekster og flere andre ting. Mini Office II kan også opgive din skrivehastighed i ord pr. minut, hvis du skulle få brug for det. Det får du sikkert ikke.

Du får heller ikke brug for Mini Office II...

GEOS 2.0

Berkeley Softworks Cirkpris: 495 kr.

Disk

GEOS er i mine øjne et prisværdigt forsøg. Men kun et forsøg. GEOS er nogle talentfulde programmerers FØRSØG på at lave WYSIWYG og menustyring på 64'eren. Det virer med ikoner, og alt klares via forskellige menuer ved hjælp af keyboardet, en mus eller et joystick. I startpakken, der koster 495 devaluerede, får man både tegneprogram, tekstbehandling og nogle sjove småting. Som "ekstrastryk" kan man købe blandt andet regneark og database. Alt passer sammen og kan udveksle information. På denne måde kan du for eksempel trække billeder fra geoPaint ind i geoWrite. Du kan også køre dokumenter gennem geoMerge og geoSpell. geoWrite byder ikke på ret mange avancerede features (top og bundtekster er stort set alt), men det interessante er også, at geoWrite benytter sig af WYSIWYG-princippet. Du kan frit benytte

HOLD DIN PARTNER REN!



NYHED

AM renseprogram er skabt til dig, der ønsker en ren arbejdsplads og et rent miljø.

Ved brug:

- Sikrer du din PC-er længere levetid
- Mindsker du risiko for fejldata på dit soft-ware
- Holder du din skærm og tastatur fri for støv og snavs
- Fjerner du lugt og støvgener samt statisk elektricitet
- Vedligeholder du din computer

AM er garanti for en ren service.

AM oplyser nærmeste forhandler, hvor du kan få en demonstration og information om vore renseprodukter.



Robert & Tønder

Ja tak! Jeg er interesseret i at vide mere om fordelene ved AM renseprodukter.

- ☐ Send venligst en gratis prøve og en produktbrochure.
- ☐ Oplys nærmeste forhandler af jeres produkter.
- ☐ Ønsker aftale om demonstration af en AM konsulent på min arbejdsplads.

Navn: _____ Stilling: _____

Firma: _____ Branche: _____

Adresse: _____

Postnr.: _____ By: _____

Telefon: _____

Kuponen sendes eller faxes til

AM Denmark
Kokkedal Industripark 6
2980 Kokkedal
Tlf.: 42 24 22 00
Fax: 42 24 11 81

am
Denmark

SILVERROCK PRODUCTIONS
PRÆSENTERER

SKÆRMTROLDEN **Hugo**



C64 CARTRIDGE – AMIGA (1 MB) – PC (EGA-VGA)

 **SUPER SOFT**

86 19 32 44

anviser nærmeste forhandler

Frigivelses-
dato
5.12.90

 **SILVERROCK
PRODUCTIONS**

masser af skrifttyper i masser af størrelser, strøge under og centrere, alt imens resultatet kommer direkte frem på skærmen. Ganske som på Amigaen! Derudover har du adgang til en fænomenal Preview-funktion, der virkelig giver overblik.

Til gengæld er GeoWrite totalt tappet for alt, hvad der bare minder om hastighed. Programmet har kun plads til en tekstsilde i hukommelsen AD GÅNGEN, så du må indstille dig på masser af gasken øvre i drejet. Derudover er skærmopdateringen bare så LANGSOM, at GeoWrite næsten ikke er til arbejde med i praksis. Men flot ser det ud. Bare synd, at det ikke kan laves acceptabelt på en 64'er.

Et i denne sammenhæng mindre problem er de danske karakterer. Dem er der ingen af! Til gengæld kan man investere i "International Fontpack", der for 325,- giver adgang til de eftertragtede karakterer. Ikke på de rigtige taster, men det kan ordnes med vedlagte GeoFont-program. Tilbage står blot ét spørgsmål: 325 kr. for 3 sølle bogstaver?

The Write Stuff Busy Bee Software Cirkpris: 100 kr. Disk, kan båndes

Hvad kan man få for 100 kr. i dag? Ikke meget, skulle man tro, men miraklerne tid er ikke forbi. Navnet til trods er The Write Stuff, der blandt andet dækker over tekstbehandlingsprogrammet BB Writer, 99% oversat til dansk både med hensyn til manual og software. Dokumentationen er ret rodet, men understøttes af en lang række medfølgende demofiler og 3 indbyggede hjælpeskærme. Desuden er BB Writer delvist menustyret og derfor meget let at bruge for begyndere. Mange af de avancerede funktioner kan kun kaldes via keyboardet, men til gengæld er mulighederne næsten uendelige: Brevfletning, top- og bundtekster, to tekster på een gang, indbygget matematik, frasmakroer, alfabetisk sortering, ordtælling, 2 spalter, 80 tegn preview...

BB Writer er efter-formatterende, og selv om der er mange kontrolkoder, læres de vigtigste ret hurtigt. "Hurtigt" er i øvrigt et godt ord i forbindelse med BB Writer. Der er nemlig fart på hele tiden! Bortset fra et par små fejl (blandt andet i matematikrutinen) virker det hele meget gennemarbejdet. Disketten er også udstyret med en række hjælpeprogrammer, der kan lave diskettenuer og andet godt. The Write Stuff klarer stort set alt, hvad du får brug for. Og det til en særdeles rimelig pris.

Anbefalinger

Selv om valget af tekstbehandlingsprogram afhænger meget af individuelle behov, vil jeg anbefale følgende programmer:

På Amigaen er der hård konkurrence, men overvej at anskaffe dig WizaWrite Desktop eller KindWords (hvis du ikke skriver så meget). Har du ingen brug for skrifttyper og grafik og laver du længere tekster, må valget stå mellem WordPerfect og Ognus Professional.

64'er-fronten er anderledes afklaret, idet langt de fleste vil kunne få glæde af den fænomenalt billige "The Write Stuff." I sandhed "The Right Stuff".

(I vores omtale af tekstbehandlingssystemer, har vi ikke medtaget det danske InterWord. Du kan dog læse anmeldelsen af det i forrige nummer (11/90), for et fuldstændigt overblik.

Printere

Valget af printer er sjældent let. Priserne er vidt forskellige, og ofte er det svært at finde ud af, hvilken printer der bedst opfylder ens personlige behov. Ikke mindst på grund af alle de tekniske specifikationer. Hvis man tager en dyb indånding og begynder at nærlæse reklamerne, finder man dog hurtigt ud af, at der findes 3 forskellige SLAGS printere: Dem der læser, dem med typehjul og dem med nåle.

En laserprinter ville selvfølgelig give den absolut bedste kvalitet og opløsning, men med mindre du har en tegnedreng på størrelse med en telefonbøger, bør du nok glemme den mulighed. Tilbage står så typehjul- og matrixprinterne.

En typehjulprinter kan bedst sammenlignes med en elektrisk skrivemaskine uden tastatur. Her bliver der mulighed for normal brevkalibrer, men til gengæld må du give afkald på udskrift af grafik og en række specialtegn.

Det mest arvidendelige (og også det billigste) for den menige bruger må absolut være matrixprinterne. Vær endvidere opmærksom på, at du kun kan udnytte et WYSIWYG-program optimalt med en matrixprinter. Sådan et dyr er udstyret med et vist antal "nåle", der kan sætte prikker på papiret i forskellige kombinationer. På den måde er det muligt at udskrive både grafik (i gråtoner) og tekst i alle afskyninger. De billigste printere (fx Commodore MPS-1280 og Star LC-10) er udstyret med 9 nåle og kos-

ter omkring 2000 kr. Med så få nåle er det ret let at se, at bogstaverne består af prikker. Selvfølgelig kan man investere i en større printer med for eksempel 24 nåle, men man kan også på mange maskiner vælge at skrive i "NLQ". NLQ står for "Near Letter Quality" og dækker en teknik, hvor der printes 2 gange med let forskudt papir. Resultatet kan blive ganske godt - betragt for eksempel artiklens tabeller, der er udskrevet i NLQ på en Star LC-10. Selvfølgelig kan du også investere i en farveprinter, men forvent endelig ikke 4096 forskellige, skinnende kulører. Og blev ikke overrasket, hvis dyret æder farvebånd som en gal. Det er ganske normalt.

Vi er Røøde...

Det kan tit være et problem at bo i et provinsland som Danmark. Ude i verden tror nogen, at vores hovedstad hedder Stockholm, og andre siger: "Danmark? Jeg troede, at det var en tysk delstat."

Kort sagt: Danske er en af og til lidt oversete. Dette gælder også på computerfronten. Mange tekstbehandlingsprogrammer har ikke æ, ø og å, men det kan du gøre noget ved. På 64'eren er løsningen dyr: Køb en dansk karakter-ROM og 3 nye taster (snak med din lokale forhandler). Så skulle det være muligt at få skrevet den danske stil...

Amiga-ererne har alle dage fået bedre behandling af Commodore. Her sidder tastene der i forvejen, og tegnsættene ændres nemt via software. CL-kommandoen "System/SetMap DK" ordner den side af sagen, hvis filerne "SetMap" og "DK" ligger, hvor de skal. Indsæt kommandoen i begyndelsen af opstartsskærmen (fx evt. en CL-kyndig til at hjælpe dig), og du skulle være godt kørende.

Begyndertips

Hvis du skal til at arbejde med tekstbehandling for første gang, vil du nok få glæde af EDB-skriftbogens 5 bud:

1. Husk at GEMME din tekst med jævne mellemrum. Strømsvigt KAN forekomme.
2. Tag en backup af særligt vigtige tekster.
3. Husk mellemrum efter punktum og komma. Husk stort begyndelsesbogstav. En god vane!
4. Læs din tekst igennem før du skriver ud.
5. Fortæl ikke andre, at du har printer. De vil bare nasse på DIT farvebånd.

Indkøb

Hovedparten af de testede programmer distribueres af blandt andre SuperSoft (86-193 244) og EuroTrade (86-166 111) til alle landets computerforhandlere. Hvis du ikke ser det, du ønsker, på hylden eller i tilbuds-kassen, så bed den flinke ekspedient om at bestille det hjem. Det kan han godt. Nogle enkelte tekstbehandlingsprogrammer fås dog kun helt bestemte steder.

For at få fat i The Write Stuff skal du sende en check på 100 kr. (og helst din adresse) til:
Discount Data
Havnegade 25B, 2. th.
6700 Esbjerg

Mini Office II kan anskaffes ved henvendelse til BMP-DATA på tlf. 42-278 100.

Det bliver kun umuligt at opdrive fabriksnye versioner af PaperClip og WizaWrite 64, men hvis du er tilfreds med en brugt udgave, skulle du tage at prøve vores læsermarked.

Ordbog

I tvivl om noget? Slå op her!

brevfletning: Metode til massebrevudsendelse. Først skrives et standardbrev med "nåle" til rumme adresser med mere. Herefter samles brevet med en datal, der indeholder de nødvendige oplysninger om modtagere. Til slut udskrives de "uflydte" standardbrev.

cut, copy & paste: Grundlæggende rutiner i et tekstbehandlingsprogram. Tekstblokke kan enten skæres ud eller kopieres for herefter at blive limet ind et andet sted i dokumentet. Udtrykket henviser til den traditionelle arbejdsform med saks og limstift.

distinktion: Alternativt til WYSIWYG. Centreret, fed skrift og lignende effekter gøres via forskellige koder, der indsættes i dokumentet. Dette medfører at teksten på skærmen ikke ligner udskriften ret meget. Afhænger til dels af preview-funktionen.

font: Sætning af forskellige samlings og ord. Færmene kan kaldes frem med ganske få tastetryk. Tilbagevenderen hvis man ofte bruger de samme samlings.

header/footer: Se top- og bundtekst.

mail merge: Se brevforfletning.

macro: Brugerspecificerede tastekombinationer der kan aktivere lange kommandosekvenser eller frembringe specielle.

preview: Se preview.

præviser: Funktion efter set i efter-formatterende tekstbehandlingsprogrammer. Viser teksten som den vil se ud på printeren. Dette ses direkte i et WYSIWYG-program.

synonymordbog: En database der kan hjælpe brugeren med at finde frem til et ord, der betyder det samme.

tekst: Se synonymordbog.

top- og bundtekst: Tekster der udskrives øverst (eller nederst) på alle sider af et dokument. Bruges ofte til sidefelt.

undo: En retaktions nødtørft. Gendanner tekst slettet ved et skift.

WYSIWYG: Forkortelse for "What You See is What You Get", altså "Hvad du ser er hvad du får". Betegnelsen bruges om tekstbehandlingsprogrammer, hvor teksten på skærmen som den står på skærmen. I et WYSIWYG-program ser længere diskette, når der redigeres, skiftes skrifttype eller centreres. Altså til de efter-formatterende tekstbehandlingsprogrammer. Se dette.



MASKINKODE OG C- PÅ AMIGA

Nu kan du få et kursus i at programmere din AMIGA. Kurset giver dig færdigheder i at udnytte AMIGA's fantastiske muligheder: Bebers DMA-kanaler, COPPER, BLITTER, OVERSCAN, INTERRUPTS, BOBS, SPRITES, HAM og meget mere.

LAV DINE EGNE PROGRAMMER

Hvert kursus består af 12 breve og 2 disketter. Du får tilsendt et brev om måneden, med mindre andet er aftalt. Bliver du i tvivl om noget i kursusforløbet, får du GRATIS vejledning.

RISIKOFRI - FULD RETURRET!

Hvis du returnerer det første brev inden 10 dage efter modtagelsen, udmeldes du automatisk og får refunderet brevs pris. Du kan melde dig ud af DataSkolen når du selv ønsker det.

Vi har noget til dig og din Commodore!

JA!

Jeg vil godt benytte mig af DataSkolens gode tilbud og ønsker at modtage brevkursus i:

- ☐ Maskinkodeprogrammering på AMIGA Kr. 128,- pr. brev
☐ C-programmering Kr. 128,- pr. brev
☐ Diskette med programeksempler Kr. 72,- pr. disk
(kun ved bestilling af kursus)
☐ C-64 maskinkode programmering Kr. 98,- pr. brev

Jeg betaler mit første brev således:

- ☐ Forudbetaling vedlagt på check
☐ Forudbetaling indsat på giro 7 24 23 44
☐ Efterkrav. Beløbet betales ved modtagelsen samt efterkravsgebyr på kr. 28,-

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr./By: _____

309

Sendes
ufranket

DataSkolen
betaler porten

DATA SKOLEN

Postboks 62, Nordengen 18
2980 Kokkedal



42 24 96 57

SCHWARZENEGGER

TOTAL RECALL

1990 COLUMBIA PICTURES, INC. ALL RIGHTS RESERVED

ocean



*Julen er glæde og
 Din forhandler har netop
 at netop du også for
 Kom ind og se alle de mange tilbud, nu
 Vær iøvrigt med i den store Teen.
 Din lokale forhandler kan fortælle dig hvornår du
 Rekvirer det store*

Pris: kr. 295,-



QS-128
UNIVERSAL
ARCADE-STYLE

QS-129N/F*
SPACEAGE CONTROL

Merlin
 Computer • Foto • Video • Radio • TV

Lynby: Brocenter 45.93.00.40
 Ctr. 2. 45.24.87.77
 Vestsjælland: 45.73.73.43
 Rosengårdcenter Odense: 66.15.29.40
 Odense Ctr. Vesterhøj: 71.66.13.23.43
 Odense Ctr. Vesterhøj: 63.66.13.13.66
 Tårnby Center: 45.16.20.41
 Felt: 45.16.20.41

Magasinet
 Lyngby Hovedgade 711 42 88 44 33

FOTO-JENSEN JYFO
 ØSTERGADE 10 - HOLSTEBØ 07 42 48 48

COMPUTER CENTER JYFO
INGVERSEN
 HØJHOLMSTADEN 11 42 48 48

KS FOTO
 OG COMPUTER
 Vesterhøj 3, 7600 Struer
 Tlf. 97 85 19 09

Foto
 Søndergade 12 Hjørring 98 52 13 48

Tlf.: 86 2

MUTANT HERO TURTLES™

og hyggelige stunder!
 naturligvis gjort sit til
 får en glædelig jul
 nyheder til Amiga, C64 og IBM PC.
 n. Mutant Hero Turtles Konkurrence,
 den eftertragtede spillemaskine kommer til din by.
 e Sofiesch Julekatalog

Pris: kr. 475,-



Pris: kr. 195,-



QS-127
UNIVERSAL INFRARED



**MORCOM
DATA A/S**



Schwartz Bog & Ide, Helsingør

Svendborg Foto

CENTRUM FOTO
FOTO • VIDEO • COMPUTER

LEG & DATA
Rogner Andersen & Sønner

FOTO-OLE

Holm Foto, Sagelse

OLSEN FOTO

computerhoppen

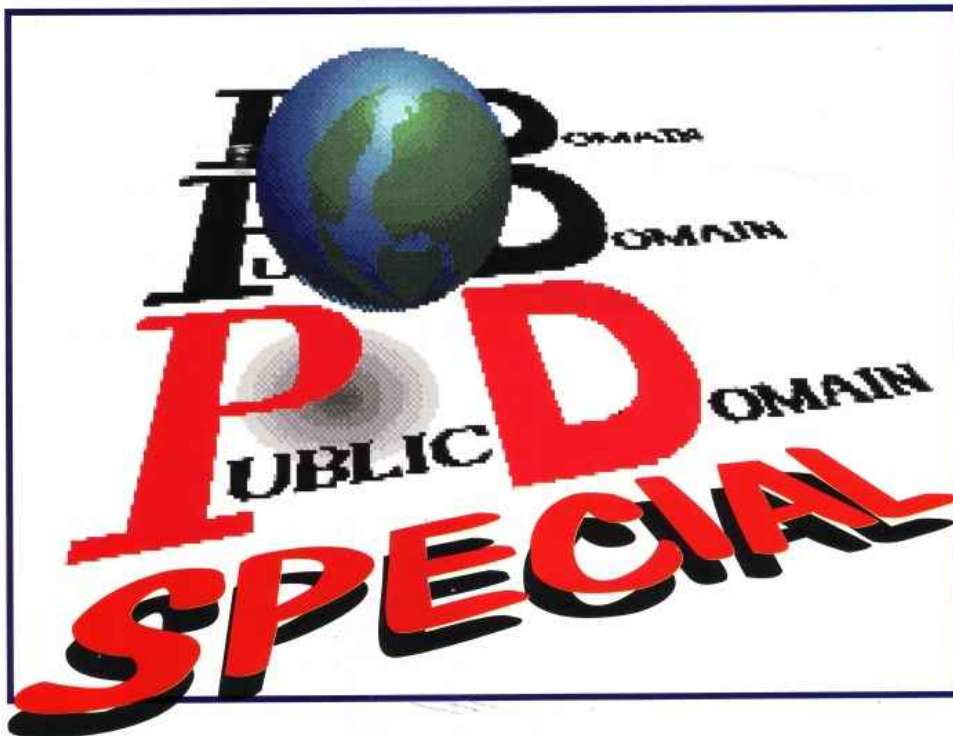
KONGENSgade 78 · 6700 ESBJERG · Tlf. 75 13 72 55

BRØNDSTEDSVEJ 10 · 4000 ROSKILE · Tlf. 41 11 11

29 69 69



COMputers PD-Special takker af for i år, med masser af spændende programmer (som altid!), der selvfølgelig også kan bestilles igennem bladets Disk-service.



Af Bo Jørgensen

Så er det atter tid til lidt PD-talk. Denne gang med guf fra Fred Fish-serien og et enkelt program fra T-Bag. Som før omtalt er Fred Fish PD-programmernes ukronede konger. Det er utroligt at der måned efter måned kan sendes nye disketter på markedet. Men det er jo faktisk ikke kun hans værk. Alle de kreative programmører der bruger al deres fritid har så sandelig også en stor del af æren. Og Amigaen itself? - ja uden den var vi jo helt "lost".

BMP

Background Music Player, også kaldet BMP, er et lille godt program til afspilning af digitaliseret lyd/musik. Klik på BMP ikonet, vælg noget lyd/musik og programmet klarer resten. BMP kan bruges til at afspille musik som underlægning til slideshows el. lign.

På disketten ligger to ikoner, et til selve programmet og et til den aktuelle lyd. For at afspille en bestemt lyd er det nødvendigt at indtaste nogle forskellige oplysninger i ikonets tool-types. Disse input fortæller: - om lyden skal gentages og i givet fald hvor mange gange, hvilken

via denne. Her et lille eksempel

```
BMP * #3 @1 +3 soundfile1 +1  
soundfile2 #2 @0 +0 soundfile3
```

Nu vil programmet afspille soundfile1 tre gange med hvid på orange.

disketten ligger to filer, soundfile2 og soundfile3.

Indhold i denne måned:
Background Music Player BMP (musik)
EasyBackup (utility)
Fenster (utility)
Password (utility)
ColourRequester (utility)
MigaMind (spil)
Keymenu (utility)

farve grafen skal have, hvilken baggrundsfarve, og om lyden skal ses på en grafisk display.

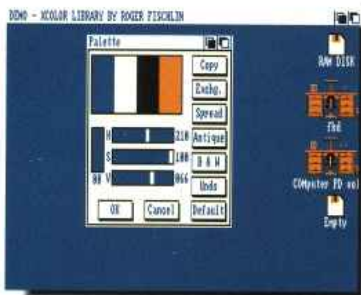
Hvis man er mere til CLI'en, så kan alle disse settings også køres

Derefter vil soundfile2 blive afspillet en gang, også med hvid på orange og tilsidst spilles soundfile3 uendeligt med farverne blå på sort. Navnet soundfile er helt fiktivt - på

EasyBackup (Oliver Enseling)

Der er efterhånden mange kopiprogrammer på markedet, både almindelige diskette kopiprg. og harddiskbackupprg. At miste en diskette er ikke den helt store katastrofe. Men når ens harddisk melder om fejl eller måske slet ikke booter, så er gode råd dyre. Nogle gange kan fejlen lykkeligvis udbedres, men andre gange kan uheldet virkelig være ude og den gode "gamle" 20 Megabyte harddisk har mistet pusten. Så er det godt med en backup af harddisken. Til alle harddiskejere - HUSK AT TAGE EN BACKUP. EasyBackup er et fiktivt lille backupprogram der med CLI-ordene BACKUP og RESTORE kopierer hele harddiskens indhold ned på disketter

X.COLOUR



BMP

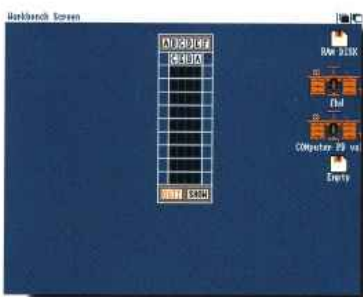
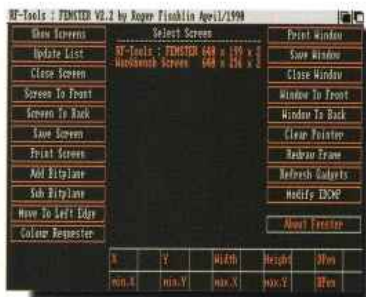


BMP

PD.VOL21



FENSTER



MIGAMIND

Fenster (Roger Fischlin)

Fenster er et lille program, der minder meget om ScreenX af Steve Tibbet. Fenster giver mulighed for at manipulere med skærmen. Når Fenster startes op, viser en oversigt hvilke skærme og vinduer der er igang. Som skærbilledet viser, er der på højre og venstre side en række valgmuligheder.

KeyMenu (Rainer Salamon)

KeyMenu er for dem, der gerne nemt og hurtigt vil sætte noget igang. KeyMenu er et menuprogram der aktiveres med ordren:

runback keymenu [RETURN]

og keymenuen er klar. En anden måde at starte på, er blot at klikke på ikonet. Når programmet er "kørt

ind" kan man nu nemt klikke sig ind på den aktuelle funktion i et givet program. Lad os tage et lille eksempel:

En diskette skal formateres. KeyMenu startes. Aktiver disketten (et klik på disketten). Tryk på Alt + RETURN. Nu vil Workbenchens forskellige rullegardiner kunne trækkes ned enten med venstre/højre pile-tast eller med funktionstasterne (i dette eksempel F2). Tryk på return og formateringen kan starte.

Dette eksempel er måske ikke særligt velegnet, men det viser hvordan KeyMenu fungerer. Prøv f.eks. KeyMenu i forbindelse med et tekstbehandlingsprogram, det er faktisk ikke så ringe endda (et jysk udtryk!).

Miga Mind (Ekke Verheul)

Mon ikke alle kender spillet MasterMind. Miga Mind er faktisk en tro kopi af dette meget populære spil.

Det er lige at gå til og kræver vist ingen yderlige bemærkninger.

Password (George Kerber)

På offentlige kontorer, banker og sparekasser, militære anlæg - faktisk næsten alle steder, hvor der arbejdes med informationer, er det nødvendigt med Passwordsystemer, så uvedkomne ikke kan logge sig på og læse fortrolige dokumenter. Det er vel ikke det, de fleste Amiga'ere ligger inde med, men mon ikke der er et vist behov for at privatisere sin Amiga i højere grad. Password, af George Kerber, er netop et program, beregnet for dem, der ikke vil have andre til at snuse i de private gemmer. I den medfølgende DOC. er der en nøje forklaring på hvordan Password installeres. Læs den nøje og følg instrukserne INDEN PASSWORD startes op - det er ikke rart at blive lukket ude fra sin egen computer.

ColourRequester (Roger Fischlin)

Jeg må indrømme at dette stykke software er lidt svært at beskrive. Det er primært til programmører og emnet er farvequestioner. Et nyttigt program, men indrømmet, nok mest for de få.

Alt for i år

Det var alt for denne gang og dette år. Lad os håbe at mængden af Public Domain programmer vil fortsætte og give os mange sømløse nætter med en masse udfordringer i 1991 - See you out there folks!



PERSIAN GULF INFERNO

8.2%
GRAFIK
COMPUTER

Amiga, Atari ST 249,-
C64 Disk 249,-
C64 Bånd 199,-

PERSIAN GULF INFERNO

En boreplatform i den persiske golf bliver besat af terrorister. De har taget gidsler og startet nedtællingen på en atombombe, som bruges til at presse regeringen. Som specialagent har du 30 minutter til at finde igennem en labyrint af gange og trapper på boreplatformen, for at uskadeliggøre terroristerne, redde gidslerne og stopper atombomben.

U.S.S. JOHN YOUNG

A NAVAL WARSHIP SIMULATION

NU,
DANSK
MANUAL

Amiga, Atari ST 249,-
C64 Disk 249,-
C64 Bånd 199,-
PC 3.5 / 5.25 249,-

U.S.S.

JOHN YOUNG

En krigsskibs simulation i 1995. Konfrontationer mellem Iran, Irak og USA. Angrib konvojer, jag ubåde, undgå flyangreb, stop tankere, sænk olieplatforme og før krig mod fjendens krigsskibe.

POSTORDRE:
86-802700

INTERACTIVISION

Hovedgaardsvej 4
DK-8600 Silkeborg
Fax: 86-800692
Tlf: 86-802700
Giro: 8-66-12-35

SÅDAN BESTILLER DU HOS INTERACTIVISION

Hver mandag til fredag mellem 11.00 og 17.00 kan du ringe til Interactivision på tlf. 86-802700, og bestille de varer du ser i vores annoncer. Bemærk at der på enkelte varer kan være op til 14 dages leveringstid, selv om vi selvfølgelig bestræber os på at ekspedere alle ordrer fra dag til dag. Ved betaling med check eller giro tillægges et gebyr på kr. 20,- til porto og ekspedition. Yderlig tillæg ved efterkrav kr. 25,- ialt kr. 45,-.

Bemærk venligst at alle priser er inklusive moms, med mindre andet er angivet. Desuden tages der forbehold for mellemsalg.

DINOWARS

Interaktivt strategi og arkadespil med super animerede actionscener, samt en database med et animeret dinosaur leksikon. Kæmp mod andre dinosaurer i forskellige urtids landskaber, og flyt dine dinosaurer rundt i den overordnede strategi. Actionscenerne kan slås fra.



Amiga, Atari ST 249,-
C64 Disk 249,-
C64 Bånd 199,-

KIND OF MAGIC 2

Kind Of Magic 2
Super spilsamling med 4 topspil.

TOM OG JERRY 1
Jagten på den forsvundne ost, med masser af overraskelser.

MINI GOLF

Spil den realistiske simulation af det kendte spil, hjemme i dagligstuen.

BEAM

27 baner med strategisk rum-action og kunstig tyngdekraft.

NIGHTDAWN

Erobre modstanderens planet med fjernstyrede robotter.

THE SECOND WORLD

PLANET
SIMULATION

MAGIC BYTES

Amiga, Atari ST 249,-
C64 Disk 249,-
C64 Bånd 199,-
PC 3.5 / 5.25 249,-

ASM
HIT

THE SECOND WORLD

Førteklases fascinerende strategispil om magt, videnskab og politik i fremtiden. I år 2030 må du på en uafhængig planet kæmpe for din verdens fremtid. Vind rigdom og ære i spillet om universets fremtid.



MAGIC BYTES

Kind of Magic 2
(Nightdawn) AMIGA



Second World
AMIGA



Persian Gulf Inferno
AMIGA

USS John Young
AMIGA



DinoWars
AMIGA



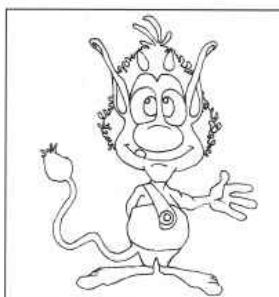
NÅR DU ER FÆRDIG MED TEKSTBEHANDLINGEN ...



LABYRINTH

Fra Danmarks Radios populære TV Show. Over 800 forskellige spørgsmål og mulighed for 2 spillere eller hold. Julegaven-ideen til hele familien i år.

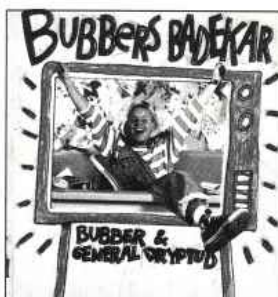
C64 Bånd	198,-
C64 Disk	198,-
Amiga	298,-
PC 3.5 + 5.25	298,-



SKERMTOLEDEN HUGO

Det nye TV spil fra Eleve2eren, er nu udkommet til DIN computer. Løb gennem minegangene og hop over hullerne i broen. 'Jeg følger mig lidt overkørt'.

C64 Modul	349,-
Amiga (1 Mb)	299,-
PC 3.5 + 5.25	299,-



BUBBERS BADEKAR

Vær med i Jagten på Bubbers Badekar. Find badekarret, General Drypt og Johanna fra Savanna. For børn mellem 2 og 7 år.

C64 Bånd	249,-
C64 Disk	249,-
Amiga	249,-
PC 3.5 + 5.25	249,-



SUPER OSWALD fra TV2

Det kendte spil fra fredag aften på TV2. Hop fra isflage til isflage og samle pakker. Husk at undgå fuglene og eskimoen.

C64 Bånd	249,-
C64 Disk	249,-
Amiga	249,-
PC 3.5 + 5.25	249,-
10 tomme disks + spil	295,-

SUPER TILBUD! Få alle 4 spil i en pakke: C64 Bånd + Modul : 995,- / C64 Disk + Modul : 995,- / Amiga : 1045,- / PC 3.5 + 5.25 : 1045,-

SEGA MEGADRIVE



SEGA MEGADRIVE er maskinen der kommer tættest på de originale arcade maskiner. SEGA MEGADRIVE kan naturligvis udvides til at bruge alle spil fra SEGA MASTER. Få en SEGA MEGADRIVE inkl. joypad og alle kabler, samt et gratis eksemplar af SEGA's superhit Altered Beast for kun:

1995,-

SEGA MEGADRIVE udstyr !

Scart kabel	85,-
Master/Megadrive modul	445,-
Ekstra joypad	195,-
Zoom	399,-
Alex Kidd Enchanted Castle	399,-
Rambo III	399,-
World Cup Italia '90	399,-
Thunder Force II	399,-
Laet Battle	399,-
Forgotten Worlds	399,-
Mystic Defender	399,-
Truxton	399,-
Super Thunder Blade	399,-
Space Harrier II	399,-
Super Hand-On	399,-
The Revenge of Shinobi	399,-
Golden Axe	399,-
Super League	399,-
Basket Ball	399,-
Arnold Palmer Tour. Golf	399,-
Herzog Zwei	399,-
Twin Hawk	399,-
Cyberball	399,-
Eswat	399,-
Ghostbusters	399,-
Super Monaco Grand Prix	399,-
Ghouls'n Ghosts	499,-
Sword of Emilio	599,-
Phantasy Star II	649,-

AMIGA SPIL

A Kind of Magic I (*)	199,-
Artion Stations	499,-
Armour-Geddon	299,-
Atomic Robokid	299,-
Badlands	299,-
Battle Command	299,-
Betrayal	299,-
Blade Warrior	299,-
Blitzkrieg Battle	299,-
Blue Angel 69 (*)	299,-
Cadaver	299,-
Carthage	299,-
Champion of the Raj	299,-
Chaos Strikes Back (1 mb)	299,-
Chuck Yeager APT 2.0	299,-
Cleaver & Smart (*)	199,-
Commandos	299,-
Curse of the Azure Bonds	299,-
Cyber World (*)	199,-
Damocles Mission disk I	149,-
Days of Thunder	299,-
Eagles Riders	299,-
Eskimo Games (*)	199,-
Extensor (*)	199,-
Firestone	299,-
Flight of the Intruder	299,-
Football Simulator	299,-
Harpoon	299,-
Horror Zombies	299,-
James Pond	299,-
Killing Cloud	299,-
Knight's Legend	299,-
Life and Death	299,-
Lopus Espirite Turbo Chal.	299,-
M1 Tank Platoon	299,-
Mini Golf (*)	199,-
Magic Bytes	199,-
Paynesia	299,-
Image Works	299,-
Intermedia	299,-
Magic Bytes	199,-
Image Works	299,-
Paynesia	299,-
Image Works	299,-
FTL	299,-
Gremlin	299,-
S.S.I. (AD&D)	299,-
Electronic Arts	299,-
Magic Bytes	199,-
Infogrames	299,-
S.S.I. (AD&D)	299,-
Magic Bytes	199,-
Novagen	149,-
Mindcape	299,-
Infogrames	299,-
Magic Bytes	199,-
Magic Bytes	199,-
Paynesia	299,-
Spec. HoloByte	299,-
Infogrames	299,-
PSI	299,-
Millennium	299,-
Millennium	299,-
Image Works	299,-
Mindcape	299,-
Mindcape	299,-
Gremlin	299,-
Microprose	299,-
Magic Bytes	199,-

512k RAM

Udvid din Amiga 500 med en halv megabyte RAM. Med on/off kontakt og ur med batteribackup samt et valgfrit gratis spil (med '*').

kun 895,-

ARCADE JOYSTICK

Verdens stærkeste joystick. Bid i det ... Slå musen med det ... Det virker stadigvæk. **kun 248,-**

AMIGA 500-XT

Lav din Amiga 500 om til en rigtig IBM kompatibel PC-XT. KCS Power Board med PHOENIX BIOS, indbygget ur med batteri backup, Hercules og CGA grafik, 1.5 Mb RAM og MS-DOS 4.01 leverer en PC-XT på 8 Mhz. Passer under bunden af Amiga 500. Ingen ekstra strømforsyning er nødvendig. Garantien brydes ikke ved installation.

kun 4295,-

Murders in space	299,-
Neuromon	299,-
Nighthood	299,-
Omniscient Conspiracy	299,-
Oscepe up	299,-
Operation Harrier	299,-
Over the net	299,-
Pink Panther (*)	199,-
Powerpack	299,-
Puzzle	299,-
Realthing "Humans"	299,-
Riders of Roban	299,-
Saint Dragon	299,-
Simulacra	299,-
Speedball II	299,-
Street Hockey	299,-
Striker	299,-
Team Suzuki	299,-
Team Yankee	299,-
The Final Conflict	299,-
The Light Corridor	299,-
The Ultimate Ride	299,-
Thunderstrike	299,-
Tom & Jerry	199,-
Tom & Jerry II (*)	199,-
Ultima V	299,-
UN Squadron	299,-
Unreal	299,-
Vampire's Empire (*)	199,-
Vector Championship Run	299,-
Vector Hover Hawk	299,-
Vendetta	299,-
Voodoo Nightmare	299,-
Wall Street (*)	199,-
Western Games (*)	199,-
Wings of Death	299,-
Wonderland	299,-
Infogrames	299,-
Linel	299,-
Ocean	299,-
Mirrorsoft	299,-
US Gold	299,-
Linel	299,-
Magic Bytes	199,-
Mirrorsoft	299,-
Ocean	299,-
PSI	299,-
Sales Curve	299,-
Micro Works	299,-
Gremlin	299,-
Image Works	299,-
Gonzo Games	299,-
Impressions	299,-
Gremlin	299,-
Empire	299,-
Impressions	299,-
Infogrames	299,-
Mindcape	299,-
Millennium	299,-
Magic Bytes	199,-
Magic Bytes	199,-
Origin	299,-
US Gold	299,-
Ubisoft	299,-
Magic Bytes	199,-
Impulse	299,-
Impulse	299,-
System 3	299,-
Palace	299,-
Magic Bytes	199,-
Magic Bytes	199,-
Thalion	299,-
Magnetic Scrolls	299,-

VI HAR OGSÅ MANGE C64 SPIL

EXSTERNT DISKDEW

Få et ekstra diskdrev med 70 cm. kabel, gennemført bus og on/off kontakt, samt et valgfrit gratis spil (med '*').

kun 995,-

FANTASTIC FOUR 2



TOP CROSS : Motorcross kørsel med motorcykler.

BATTLE ZONE : Dansk spil med mulighed for 3 spillere. Super tank-krig.

EXORCIST : Dansk shoot'em up i stil med Ghost'n Goblins.

VAMPIRE'S EMPIRE : Stort arcade/eventyr med vampyrer.

C64 Bånd	249,-
C64 Disk	249,-

SUPER TILBUD

Få en 512kb RAM udvidelse og eksternt diskdrev samt 2 valgfrie gratis spil (med '*').

kun 1795,-

SÅDAN BESTILLER DU HOS INTERACTIVISION

Hver mandag til fredag mellem 11.00 og 17.00 kan du ringe til Interactivision på tlf. 86-802700, og bestille de varer du ser i vores annoncer. Bemærk at der på enkelte varer kan være op til 14 dages leveringstid, selvom vi selvfølgelig bestræber os på at ekspedere alle ordrer fra dag til dag. Ved betaling med check eller giro tillægges et gebyr på kr. 20,- til porto og ekspedition. Yderlig tillæg ved efterkrav kr. 25,- ialt kr. 45,-.

Bemærk venligst at alle priser er inklusive moms, med mindre andet er angivet. Desuden tages der forbehold for mellemsalg, trykfejl og prisændringer.

INTERACTIVISION
Aps.
Hovedgårdsvej 4, DK-8600 Silkeborg, Fax: 86 800692, Tlf. 86 802700

Få Interactivisions nye store julekatalog. Masser af spændende tilbud, til dig og din spillemaskine, i denne søde juletid hvor sneen daler stille ned.

Kun 15,- kr

GALLERY

Af Kim Holm



LIBERTY

Hej alle sammen, her en måned før jul. Det næstsidste GALLERY i år er hermed påbegyndt. Man kan ligefrem mærke at året går på hæld efter antallet af indsendte billeder at dømme.

Julærsat har holdt sit indtog og ligeså har jeg med nye kritiske kommentarer.

"En opsang"

Nu har jeg til bevidsthed prædikeret om originalitet og nytænkning, men jeg bliver ved med at modtage endda meget kopieret materiale. Sidste måneds GALLERY var et grelt eksempel på noget sådant. Jeg valgte et vinderbillede velvidende at det var digitaliseret, men i den tro at originaliteten lå i valget af motivet taget et eller andet sted fra, fjernt fra al-

favej. Det har bare vist sig at valgte motiv var taget direkte fra en berømt tegners materiale som meget vel kan tillade sig at kræve erstatning, ikke af bladet men af indsenderen. "Det Nye COMputer" ville beklage meget om noget sådant passerede, så derfor er min bøn til jer: Hav selvkritik, tænk jer om, og hav troen på at I selv kan præstere noget der gør jer berettiget, i f.eks. GALLERY. Så tror da pokker at det var et godt billede. Hav en god decembermåned i originalitetens navn.

LIBERTY

Mange vil spørge deres cockerspaniel hvorfor jeg har valgt dette billede til månedens bedste. Det er ufærdigt i sin finish, og forholdsvis mørkt at se på. "Det er gammelt," skriver Niels i sin kommentar og fortsætter: "...Not so good!", og hans nyeste er meget bedre. Men! Jeg mener at netop dette billede fortjener førsteprisen. Det er udmærket skruet sammen med et hovedelement i hver side af skærmen, sammenholdt af den blå farve i midten der relaterer til begge emner, frihedsgudinden og planeten. Derfor får *historien* en så stærk effekt. Lige pludselig bevæger vi os ind på et budskab. En masse input farer igennem hovedet.

Jeg ved ikke om Niels selv har spekuleret over dette, men det er i virkeligheden en fremtidsversion. Verden kontra rummet, det ukendte, fremtiden. Jeg synes at de bedste billeder netop har noget at fortælle tilskueren. I farveholdningen er frihedsgudinden bedst. Jeg nævnte den blå farve overført til planeterne som godt placeret, men lidt mere knald på ville have hjulpet, samt selve udførelsen

Kim "Gallery" Holm er i julehumør, og uddeler raskt væk flere hundrede skattefrie kroner, til læsernes bedste tegninger!



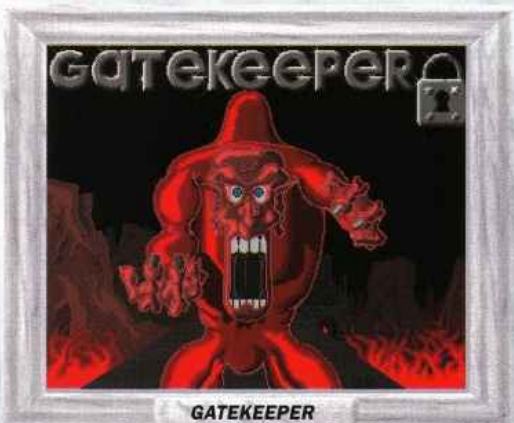
SEVENTH SON



KUWAI



HUS



GATEKEEPER

kunne være mere præcis. En planet kan laves ret flot. Det er synd at det er NTSC format, men det har nok med alderen at gøre. Jeg giver også mine hunde PAL efter Yankeeerne engang fandt ud af at der fandtes et Europa.

Niels R. Jensen er denne måneds vinder og dermed basta
(Kr. 500,-)

SEVENTH SON

Endnu et NTSC-format billede, men skidt pyt. Per Helge Beck har lavet et forfriskende pust, helt uden intentioner om noget som helst. Med forfriskende mener jeg de klare farver, og ikke så meget at tænke over. En klar forståelse for farvesammensætning er et iøjnefaldende element. Figuren har jeg set før, men jeg mener at kunne se en egen idé i netop dette billede (Per er synderen hvis jeg tager fejl). Som oftest, når jeg anmelder et billede kan jeg sige, at mere arbejde ville have haft en positiv effekt. Bliv ved indtil I ikke kan sætte fingeren på noget, intet der falder i øjnene som forkert eller irriterende. Også ideen er vigtig.

Størstedelen af tiden i skabelsen af et billede går tit på at finde den rigtige indfaldsvinkel. "The Seventh Son" er ikke et sådant, men foreløbigt godt nok til en 2. plads. Tillykke Per...

(Kr. 300,-)

KUWAI

Per nr. 2, med efternavnet Olsen, har sluppet af og falder ind under en helt anden kategori end tænketænke metoden, også nogen gange kaldet kunst. Det kan også være fedt når det lykkes. En gang sej penselkunst på skærmen, måske uden barrikader af nogen art. Bare klø på. Jeg kan også få en masse ud af dette billede, uden at det måske var meningen, det er bare lykkedes for dig.

Mange vil synes det er pillegrimt, men man skal forestille sig det knaldet stort op på en kæmpemæssig hvid flade. Helt anderledes end de pussenussede popart-plakater mange har hængende, med hvide duer og stejle heste på baggrund af de blå, blå bjerge der fortaber sig i en romantisk dis. BRÆK! Lad mig se lidt af hvert, men fortab jer nu ikke i hvordan kunstnerne gør det uden

for FONA, der er mange andre måder. En fransk baret til Per Olsen med knast og kroner. HURRA!
(Kr. 100,-)

HUS

Et noget trivielt billede, kun valgt på grund af den gode dybdevirkning, vellagte skygger har skabt. Det siger mig ellers ikke noget, kun at når man kan tegne sådan, Martin Carlsen, så kommer man op af sit hul og viser hvordan det virkelig kan gøres.
(Kr. 50,-)

GATEKEEPER

Tror du virkelig porten til helvede er så enkel? Så vil jeg hellere i himmelen, for det ser numsekedeligt ud. Bare et lille rødt monster uden køn. Fortsæt din interesse for det sataniske Henning Peltersen, men prøv at komme ud over startup-screen stadiet, jeg tror godt du kan og har fantasi til mere. Verden er forhåbentligt mere kompliceret. Læs bibelen, der er masser af god inspiration indenfor genren.



DÆBENDE KREATIVITET

Apropos



Kreative Commodore har barslet med et nyt vidunder: Amiga CDTV. Fremtidens multimaschine. Spørgsmålet er blot, om det betyder, at den traditionelle computer er på vej ud? Her giver Flemming Steffensen sit bud...

Af Flemming Steffensen

Jeg husker tydeligt første gang jeg så en hjemmecomputer. Det var i Magasin, hvor en funkende ny Texas TI 99/4A kørte demoprogrammer. Siden gik det stærkt, - VIC 20, ZX Spectrum, Commodore 64, Amstrad, Atari ST og Amiga. Dette er ikke ment som en nostalgisk gennemgang af computerens historie.

Oprensningen tjener mere det formål at vise, at hver eneste nye computer-model har stillet brugerne bedre. Dette vel og mærke uden samtidig at indsnævre brugerens muligheder. Med en Commodore 64 kan man en masse mere end med VIC 20, men man kan samtidig alt det en VIC 20 kan. Det samme gælder opgraderingen fra en 64'er til Amigaen. Mere Power og større Frihed. Mere valuta for pengene.

Og nu står vi så overfor 90'ernes vidunder - Amiga CDTV. Mere valuta for pengene? Ja, først og fremmest skal vi se, hvad CDTV overhovedet kan bruges til. Commodore mener selv, at der vil være ca. 30 produkter ved lanceringen først i '91. Impo-nerende? Ja, det kommer i høj grad an på om der virkelig er tale om produkter specielt udviklet

til CDTV, eller om det blot er diskettebaserede spil lagt på CD, evt. med lidt ekstra lyd. De produkter jeg foreløbig har set omtalt er nærmest en blanding mellem en database og et leksikon. Der er ekspeditioner til Nordpolen, hvor det interaktive element består i at vælge mellem nogle muligheder ud fra en menu. Umiddelbart ikke særligt ophidsende. Der er også adventure-lignende programmer, hvor formålet er at klikke dig gennem mere end 500 MB billeder og lyd. Jeg aner det berømte Dragon's Lair-syndrom: Masser af grafik, men intet gameplay.

Jamen, lyder prostesterne, hvad med de over 500 MB data, der kan være på én CD? Det må da give noget ekstra?! Fedt nok, men hvad skal de bruges til? Hvorfor fylde 500 MB med intetsigende data? Vi har brug for kvalitet - ikke kvantitet. Vi har brug for engagerende programmer og spil. Det forhold, at du ikke kan gemme data på en CD får nogle sure følger. Hvad med det kreative? Ingen demoer, ingen trainers, ingen high-score, ingen løsninger til Larry IV!

Man kan kun gætte på, hvad prisen på et CDTV-produkt bliver.

Men, at den bliver høj kan der næppe være tvivl om. Der skal bruges mange arbejdstimer på at fylde 500 MB. Og der er ingen der siger, at kvaliteten kommer til at svare til prisen. Jeg tror derfor, at der skal mere til at slå den "almindelige" computer af pinden. På længere sigt vil CDTV'en næppe være fleksibel nok til at opfylde folks ønsker. CDTV er nok nærmere en konkurrent til spillekonsolerne, og her kan den klare sig rigtigt godt.

Selvfølgelig har CDTV'en muligheder. Jeg havde blot foretrukket, at CDTV'en alene blev lanceret som et add-on til Amiga-serien. Allerede sammen med en drastisk prisnedsættelse på harddiske og endnu vigtigere: At softwareproducenterne fjerner al kopibeskyttelse, der umuliggør installation på harddiske. Og at programmørerne ikke laver programmerne sådan, at de absolut VIL læse fra DFO.

Softwareproducenterne er selvfølgelig vilde med CDTV - hvorfor? Jo, jeg tror årsagen er den samme som den, der gjorde dem vilde med spillekonsollerne (Sega MegaDrive etc.). CD'ere er nemlig næsten lige så svære at kopiere som cartridges, hvorved en hel del af piratpro-

blemet bliver løst. Da det formentlig bliver for kostbart for de mindre softwareproducenter at fremstille CD-produkter, får de store firmaer samtidig skovlen under dem. Jo tak, der er optimisme at spore hos software-giganterne!

OK, Amiga CDTV er smart. De trådløse enheder, som mus, joystick og keyboard forstærker CDTV's image, som fremtidens maskine. Begreber som Full Motion Video og Multi Medie flyver gennem luften. Der er ganske enkelt Blip og Båt for alle pengene. Folket falder på halen for smarte vendinger og begreber.

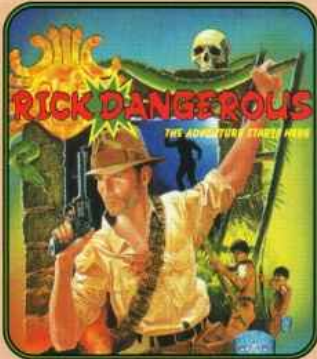
Jeg vil nu først lade Amiga CDTV bevise, at der bag al den smarte teknik og overflade ligger noget der kan bruges til andet end at tømme lommer med.

HVAD MED DIG?

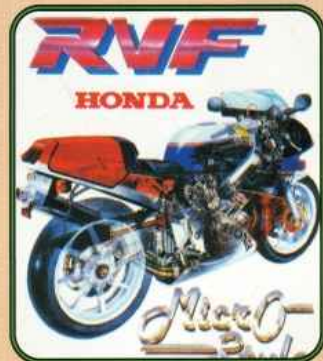
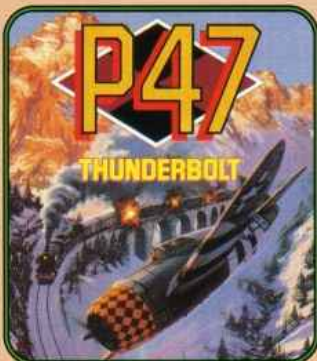
Denne spalte er altid åben for læsernes indlæg. Hvis du har en mening om et computerrelateret emne, som du gerne vil udbytte, så send din kronik ind til "Apropos". Husk at vedlægge et vellignende pasfoto af dig selv, og prøv at afpasse tekstlængden, så den passer med en side i bladet. Verden venter på din mening!

Hvis du er uenig/enig med noget, der står eller har stået i "Apropos", er du mere end velkommen til at skrive til vores brevkasse "Mailbox".

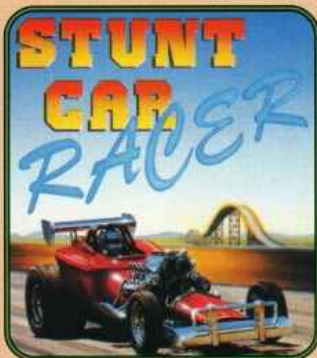
*Micro
Style*



Julen er fuld af traditioner



**Vi har valgt at være utraditionelle og
SÆNKER PRISERNE!**



C64 Cass: kr. 115,00,-
C64 Disk: kr. 175,00,-
Amiga : kr. 275,00,-
IBM PC : kr. 275,00,-

SOTECH

Nærmeste forhandler anvises
på tlf. 86 29 69 69

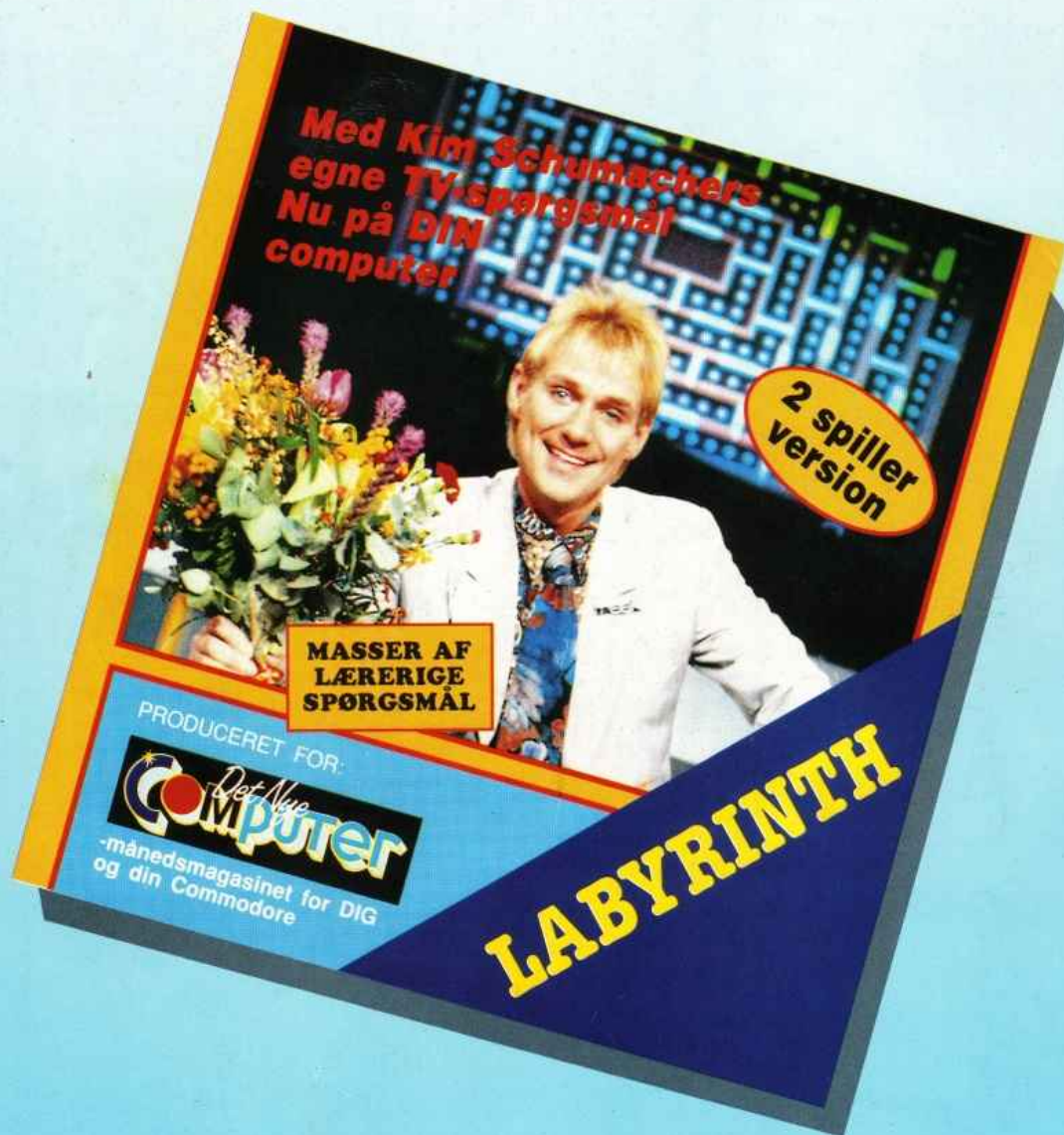


LABYRINTH

FLEMMING STEFFENSEN

EARL JENSENS VEJ 13
8260 VIBY J

Kendt fra DR,
nu til DIN Commodore 64 og AMIGA



SUPER SOFT

telefon 86 19 32 44
anviser nærmeste forhandler